Міністерство освіти та науки України

Національний технічний університет України “КПІ”

Факультет інформатики та обчислювальної техніки

Кафедра автоматизованих систем обробки інформації і управління

**Звіт**

про виконання

лабораторної роботи №2

на тему:

**«Архітектура»**

**Виконали:** студенти групи ІС-41

Дифучина О.Ю.

Кучмій А.Ю.

Київ 2017

**Тема**: Вибір архітектури проекту та її опис.

1. В проекті використовується клієнт-серверна архітектура, оскільки програмний продукт використовує дані для обробки та виведення для клієнта з серверу.

У клієнт-серверної архітектури основним принципом є розділення функціоналу програмного продукту на три частини:

- введення та відображення данних (інтерфейси)

- прикладні функції

- функції управління ресурсами

Тобто є три основні компоненти:

- компонент представлення даних (клієнт)

- прикладний компонент

- компонент управління ресурсом

Зв’язок між якими реалізовується протоколами взаємодії.

В проекті в якості клієнта ми використовуємо Ionic – зручний фреймворк для створення мобільних додатків базуючись на знаннях про створення веб-сайтів.

Взаємодія між компонентом представлення даних та прикладним компонентом реалізовується за допомогою АРІ. В нашому проекті в якості АРІ використовується Ruby on Rails – фреймворк, реалізований на мові програмування Ruby, що реалізує архітектурний шаблон Model-View-Controller для веб та мобільних додатків, також забезпечує інтеграцію з сервером та базою даних.

