# TP analyse de configuration Moins basique

me rendre prenom nom tp2.tar.gz un répertoire par périmètre contenant les programmes

# Méthodologie:

Suivre pour tous les problèmes la méthodologie suivante :

- 1. Inventaire (déterminer les champs, faire inventaire)
- 2. Jointure (déterminer sont les champs pivots, faire jointure)
- 3. Extraire le graphe de la jointure (vertex et edge)
- 4. Transformer le graphe en code sagemath (voir exemple ci-dessous), le soumettre à sagemath et faire une copie d'écran du résultat

# Pour visualiser un graphe :

Aller sur <a href="https://sagecell.sagemath.org/">https://sagecell.sagemath.org/</a>

```
Taper : Il s'agit de graphes orientés :
g=DiGraph()
g.add_edges([("A","B")])
g.add_vertex("C")
g.show()
g.connected_components()
```

#### VPN BGP/MPLS (pe[1-4].txt)

TEST 1 : Ecrire un programme qui calcule le périmètre de chaque VPN.

- O Un nœud du graphe est la concaténation :
  - « Nom du PE Nom de la vrf »
- Les arcs sont définis par le jeu d'import & export sur les route-target.
- O Générer le graphe en code sagemath, le soumettre et sauvegarder le résultat dans un fichier image.

#### BGP AS $(r_{[1-6].txt})$

TEST 2 : Ecrire un programme qui calcule le périmètre des AS (systèmes autonomes) sur l'ensemble des routeurs.

- O Un nœud du graphe est:
  - « As »
- Les arcs sont définis par les interconnections liées à des mêmes adresses ip par les commandes neighbor.
- o Faire le graphe <u>des connections ACTIVES BGP</u> et dénombrer les composantes connexes.
- O Générer le graphe en code sagemath, le soumettre et sauvegarder le résultat dans un fichier image.

# Routeur && Ipsec (conf[1-4].txt)

TEST 3 : Ecrire un programme qui calcule le périmètre de chaque VPN IPSEC sur l'ensemble des routeurs.

- O Un nœud du graphe est la concaténation :
  - « @ip source (interface) » ou « @ip destination (peer) »
- Les arcs sont définis par les interconnections liées à des mêmes adresses
   IP source versus destination sur l'ensemble des tunnels IPSEC.
- O Générer le graphe en code sagemath, le soumettre et sauvegarder le résultat dans un fichier image.

# Commutateur && VLAN (cat[1-4].txt)

TEST 4 : Ecrire un programme qui calcule le périmètre de chaque VLAN sur l'ensemble des commutateurs.

- Un nœud du graphe est la concaténation :
  - « Nom du catalyst » « nom de l'interface »
- Les arcs sont définis par les interconnections portant un même numéro de vlan sous les conditions suivantes :
  - Seuls les VLANs présents (dans « allowed vlans ») sur les interfaces trunk sont transportés permettant ainsi aux interfaces attachées à un même VLAN au sein de commutateurs différents de communiquer entre eux.
  - Les interfaces qui sont attachées à un même VLAN au sein d'un même commutateur communiquent entre eux.
- Générer le graphe en code sagemath, le soumettre et sauvegarder le résultat dans un fichier image.