

2023

TRABAJO INTEGRADOR 2

A decorative border surrounds the central text, featuring a repeating pattern of paw prints in various colors (pink, orange, grey) and small pink hearts on a light background.

GUARDIA VETERINARIA

Sasha Lospalluto

Curso: 2C

Vista general

Guardia Veterinaria

Carga de paciente en sala de espera

DNI del tutor:

Buscar

Ingresar paciente

Nuevo paciente

Ingresar pacientes con XML

Ingreso de medico al turno

DNI del medico

Ingresar medico

Nuevo Medico

Sala de espera

Mascotas en atencion con el medico

Pacientes ya atendidos

Cerrar veterinaria y generar los reportes

En la parte superior izquierda se encuentra la sección de carga de pacientes. Con el botón **“Ingresar pacientes con XML”** podremos cargar pacientes a la lista de espera del consultorio (el archivo tiene que estar en el escritorio).

Carga de paciente en sala de espera

DNI del tutor:

Buscar

Ingresar paciente

Nuevo paciente

Ingresar pacientes con XML

Manera manual: Si ya se encuentra cargado en el sistema (BD) se puede ingresar el DNI del tutor del animal (textbox en pantalla) y se puede buscar para corroborar que se encuentra registrado (haciendo click en el botón **“Buscar”**) el cual aparecerá en la listbox, caso contrario, con el botón **“Nuevo paciente”** podremos ingresar un nuevo animal.

Siempre que queramos cargar un paciente a sala de espera, debemos buscar el paciente por DNI del tutor, hacer click en el botón **“Buscar”** y luego **“Ingresar paciente”**. Al crear un nuevo paciente solo lo estamos cargando en el sistema, no en la sala de espera.

Nuestra veterinaria no puede atender sin médico. En la parte superior derecha podemos encontrar la sección para ingresar al medico al turno de nuestra clínica. Si el profesional ya se encuentra registrado en nuestro sistema, debemos ingresar el DNI y luego hacer click en **“Ingresar medico”**, caso contrario, podemos crear uno nuevo haciendo click en **“Nuevo medico”**

El formulario tiene un fondo azul. En la parte superior, el título "Ingreso de medico al turno" está en blanco. Debajo, a la izquierda, el texto "DNI del medico" está en blanco, seguido de un campo de entrada de texto blanco. A la derecha de este campo, hay dos botones rectangulares con fondo gris y texto negro: "Ingresar medico" y "Nuevo Medico".

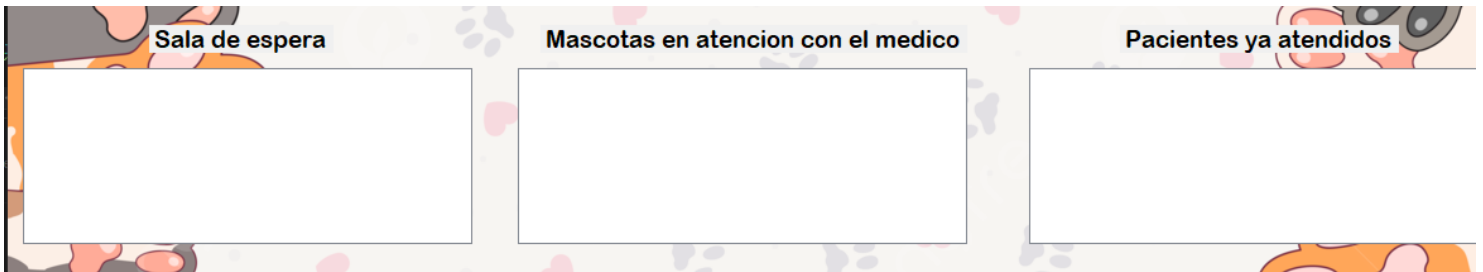
Ingreso de medico al turno

DNI del medico

Ingresar medico

Nuevo Medico

Una vez ingresado el paciente a la sala de espera, el paciente aparecerá en la sección “Sala de espera”, cuando es atendido pasa a “Mascotas en atención con el medico” y luego finalizaran en la sección “Pacientes ya atendidos”

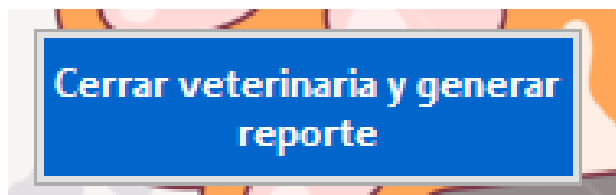
Esta sección contiene tres paneles rectangulares blancos con bordes grises, dispuestos horizontalmente. Encima de cada panel hay un título: "Sala de espera", "Mascotas en atención con el medico" y "Pacientes ya atendidos". El fondo de la sección está decorado con patrones de huellas de mascotas y formas orgánicas en tonos de naranja, rosa y gris.

Sala de espera

Mascotas en atención con el medico

Pacientes ya atendidos

El botón “Cerrar veterinaria y generar reporte” genera un archivo XML y lo guarda en el escritorio, luego pide confirmación para cerrar el formulario”

Un botón rectangular con un fondo azul sólido y un borde blanco. El texto "Cerrar veterinaria y generar reporte" está en blanco y está centrado dentro del botón.

Cerrar veterinaria y generar
reporte

Vista “Nuevo paciente”



The screenshot shows a web application window titled "NuevaMascota" with a close button (X) in the top right corner. The background features a light beige color with faint paw prints and heart shapes. On the left side, there is a large, stylized illustration of four paws in orange, white, and grey. The main content area is titled "Nuevo paciente" and contains the following form fields:

- Nombre de la mascota:
- Tipo de mascota: (dropdown menu)
- Edad de la mascota:
- Peso: KG
- Nombre del tutor:
- DNI del tutor:

At the bottom of the form, there are two buttons: "Agregar" (highlighted with a blue border) and "Cancelar" (greyed out).

Al momento de hacer click en el botón “Nuevo paciente” de nuestra **vista general**, nos aparecerá este formulario donde debemos cargar con los datos de nuestro paciente y del tutor del animal (solo donde aclara que son los datos del tutor, ej: DNI **del tutor**). Una vez completado debemos hacer click en el botón **“Agregar”**, y con el botón “Cancelar” podemos volver a la vista general sin cargar ningún animal.

Vista “Nuevo medico”



The screenshot shows a web application window titled "NuevoMedico" with a close button (X) in the top right corner. The background features a light gray pattern of paw prints and hearts. On the left side, there is a large, stylized illustration of four paws in orange, white, gray, and orange. The main content area is titled "Nuevo medico" and contains three input fields labeled "Nombre", "Apellido", and "DNI". Below these fields are two buttons: "Crear" and "Cancelar".

NuevoMedico

Nuevo medico

Nombre

Apellido

DNI

Crear Cancelar

Al momento de hacer click en el botón “**Nuevo medico**” de nuestra **vista general**, nos aparecerá este formulario donde debemos cargar con los datos del nuevo médico de la clínica. Para cargarlo en el sistema debemos hacer click en el botón “**Crear**”, y en caso de que queramos cancelar la operación, hacemos click en el botón “**Cancelar**”.

Aclaración: Al igual que con los pacientes, cuando creamos un medico nuevo, este solo se carga en el sistema, pero no se da de alta para ingresar al turno. Para ingresar al turno siempre se debe ingresar el dni del medico en la **vista general** y luego hacer click en “**Ingresar medico**”

Temas utilizados

10. Excepciones

Para manejar los posibles errores a la hora de leer o escribir un archivo uso
Lospalluto.Sasha.2C.TPFinal\Excepciones\ArchivosException.cs (Buscar **10 – excepciones** en el programa para ver donde atrapo la excepción y donde la manejo)

11. Pruebas Unitarias

Realicé dos test unitarios, uno valida que la lista de pacientes se cargue correctamente, y el otro test verifica que funcione bien el método que busca el paciente de una lista.

Buscar **11 – pruebas unitarias**

Lospalluto.Sasha.2C.TPFinal\TestUnitarios\TestVeterinaria.cs

12. Generics

Para manejar archivos, generé una interfaz que tiene métodos que reciben un dato genérico.

Buscar **12 – Generics**

Lospalluto.Sasha.2C.TPFinal\Archivos\IArchivo.cs

13. Interfaces

Buscar **13 – Interfaces**

Lospalluto.Sasha.2C.TPFinal\Archivos\IArchivo.cs

14. Archivos y serialización

Buscar **14 – Archivos**

Buscar **14 – Serializacion**

Lospalluto.Sasha.2C.TPFinal\Archivos\Xml.cs

15. Introduccion a SQL

Buscar **15 – Introduccion a SQL**

Lospalluto.Sasha.2C.TPFinal\proyecto_veterinaria\GestorSql.cs

16. Conexión a bases de datos

Buscar **16 – Conexion a bases de datos**

Lospalluto.Sasha.2C.TPFinal\proyecto_veterinaria\GestorSql.cs

17. Delegados y expresiones Lambda

Buscar **17 – Delegados**

Buscar **17 – Expresiones lambda**

Lospalluto.Sasha.2C.TPFinal\proyecto_veterinaria\Veterinaria.cs

18. Programacion multi-hilo y concurrencia

Buscar **18 - Programacion multi-hilo y concurrencia**

Lospalluto.Sasha.2C.TPFinal\proyecto_veterinaria\Veterinaria.cs

19. Eventos

Buscar **19 - Eventos**

Lospalluto.Sasha.2C.TPFinal\proyecto_veterinaria\Veterinaria.cs

20. Métodos de extensión

Buscar **20 - Metodos de extensión**

Lospalluto.Sasha.2C.TPFinal\proyecto_veterinaria\Extensiones.cs