

7. Об'єктно-орієнтована декомпозиція

Мета: Використання об'єктно-орієнтованого підходу для розробки об'єкта предметної (прикладної) галузі.

1 ВИМОГИ

1.1 Розробник

Інформація про розробника:

- Шарма Олександр Раджнішович
- НТУ “ХПІ” КІТ-1196
- Варіант 25

1.2 Загальне завдання

1. Використовуючи об'єктно-орієнтований аналіз, реалізувати класи для представлення сутностей відповідно [прикладної задачі](#) - domain-об'єктів.
2. Забезпечити та продемонструвати коректне введення та відображення кирилиці.
3. Продемонструвати можливість управління масивом domain-об'єктів.

1.3 Задача

Кадрове агентство. Дані про вакансії: фірма; спеціальність; умови праці; оплата; вимоги до фахівця - набір необов'язкових властивостей у вигляді “спеціальність, стаж, освіта”.

2 ОПИС ПРОГРАМИ

2.1 Засоби ООП

Агрегація, інкапсуляція.

2.2 Ієрархія та структура даних

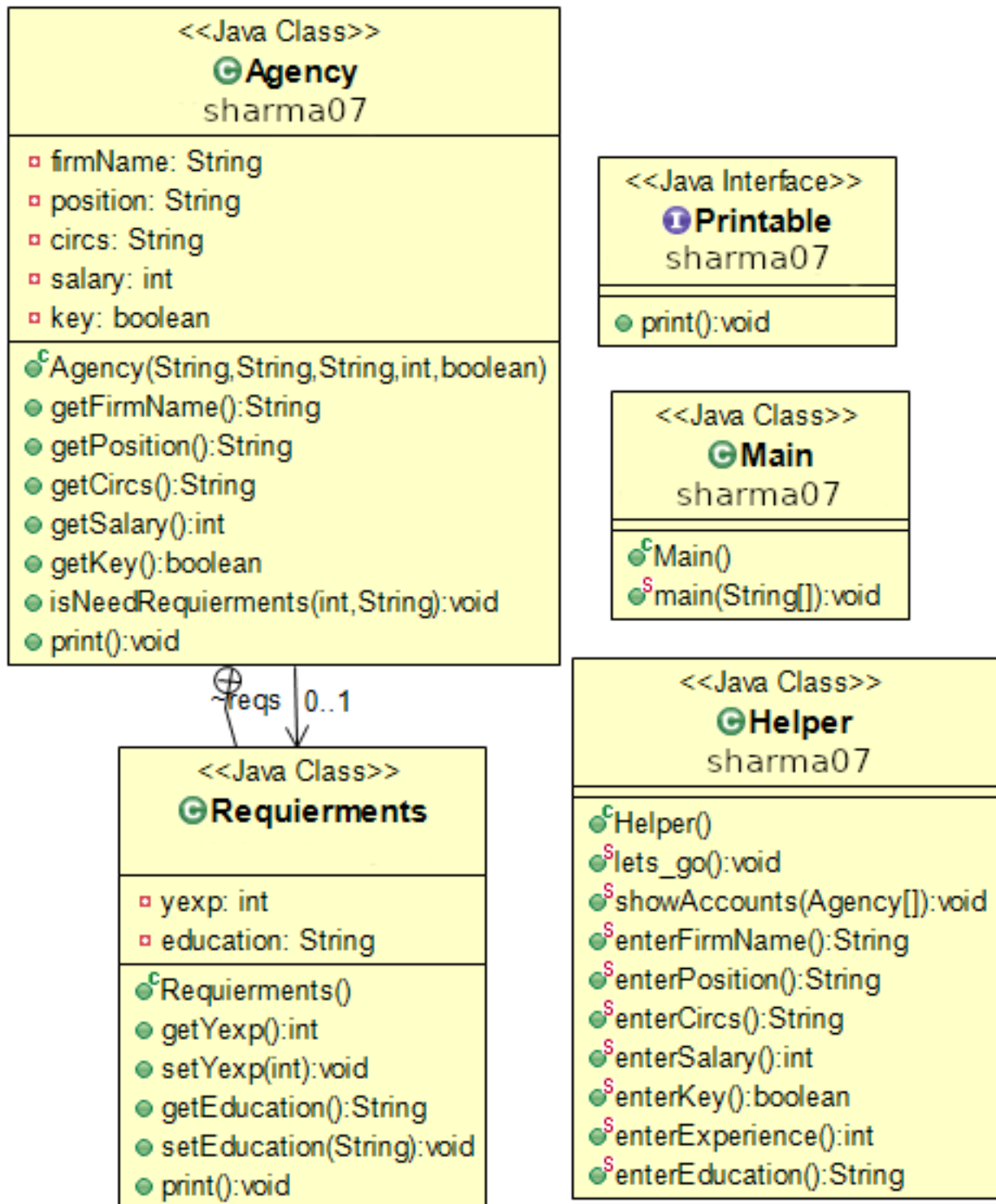


Рисунок 1 – діаграма класів

2.3 Важливі фрагменти програми

```
System.setProperty("console.encoding", "Cp866");
Scanner sc = new Scanner(System.in);
System.out.print("Введіть розмір масива:");
int arraySize = sc.nextInt();
Agency[] agencies = new Agency[arraySize];
for(int i = 0; i < agencies.length; i++) {
    System.out.println((i+1));
    agencies[i] = new Agency(enterFirmName(), enterPosition(), enterCircs(), enterSalary(), enterKey());
    if(agencies[i].getKey() == true)agencies[i].isNeedRequierments(enterExperience(), enterEducation());
}
showAccounts(agencies);
```

Рисунок 2 – переключення консолі на підтримку кирилиці та введення даних

3 ВАРІАНТИ ВИКОРИСТАННЯ

Програма створена для роботи з прикладною задачею. Для коректної роботи були реалізовані методи введення та отримання даних, також дані приховані від користувача, щоб не порушувати суттєвість об'єкту.

```
Введите размер массива:2
1
Имя фирмы : Global Logic
Должность : Junior C++ Software Engineer
Условия работы : Доброжелательный коллектив, уютный офис, корпоративы, лига мини-футбола
Зарплата : 400
Есть ли дополнительные требования?
false
2
Имя фирмы : Luxoft
Должность : Senior Pomidor Developer
Условия работы : Разнообразные
Зарплата : 4500
Есть ли дополнительные требования?
true
Опыт работы : 10
Уровень образования : Higher
Информация об этой должности:
Название фирмы : Global Logic
Должность : Junior C++ Software Engineer
Условия работы: Доброжелательный коллектив, уютный офис, корпоративы, лига мини-футбола
Зарплата : 400
Требование следующие:
Без опыта работы
Среднее образование
Информация об этой должности:
Название фирмы : Luxoft
Должность : Senior Pomidor Developer
Условия работы: Разнообразные
Зарплата : 4500
Требование следующие:
Опыт работы : 10
Образование : Higher
```

Рисунок 3 – результаты работы програми

ВИСНОВКИ

В даній лабораторній роботі було розроблено клас для роботи з прикладною задачею та реалізовано відповідні методи. Набуто навичок об'єктно-орієнтованого підходу.