

Как бы Вы реализовали классы "Абстрактная фигура" и "Прямоугольник" в языке C#?

```
//Абстрактная фигура
public abstract class Figure
{
    public abstract double getPloshad(); //Площадь
    public abstract double getPerimetr(); //Периметр

    public virtual double getObjom()
    {
        return 0; //Объём плоской фигуры равен нулю
    }
}

//Прямоугольник
public class Pramoougolnic : Figure
{
    int w; //Ширина
    int h; //Высота

    public Pramoougolnic(int w, int h)
    {
        this.w = w;
        this.h = h;
    }

    public override double getPloshad()
    {
        return w * h;
    }

    public override double getPerimetr()
    {
        return 2 * w + 2 * h;
    }

    public override string ToString()
    {
        return "Длинна = " + w + "\nШирина = " + h + "\nПлощадь  

        = " + getPloshad() + "\nОбъём = " + getObjom() +  

        "\nПериметр = " + getPerimetr() + "\n";
    }
}
```