

Как управлять сериализацией и десериализацией объекта в XML-файл с использованием атрибутов?

Для сериализации в XML и десериализации из XML используется класс XmlSerializer.

Для примера был создан такой класс:

```
[XmlRoot(ElementName = "RK2Class")]
```

```
public class XMLatrTest
{
    [XmlIgnore]
    public int var1;

    [XmlAttribute(AttributeName = "NumberWitchDotPoint")]
    public double var2;

    [XmlAttribute(AttributeName = "ZeroOrOne")]
    public bool var3;

    [XmlAttribute(AttributeName = "TheSring")]
    public string var4;

    public override string ToString()
    {
        return var1 + "\n" + var2 + "\n" + var3 + "\n" + var4 +
"\n";
    }
}
```

Если используется атрибут [XmlIgnore], то это поле игнорируется при сериализации.

Атрибут [XmlAttribute(AttributeName = "name")] задаёт имя поля, которое будет указано в XML файле сериализации.

Создадим объект класса и присвоим полям значения:

```
XMLatrTest obj = new XMLatrTest();  
obj.var1 = 12345;  
obj.var2 = 12.34;  
obj.var3 = true;  
obj.var4 = "Это самая обычная строка!";
```

После сериализации этого объекта получаем XML файл со следующим содержимым:

```
<?xml version="1.0"?>  
  <RK2Class xmlns:xsi=http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance  
    xmlns:xsd=http://www.w3.org/2001/XMLSchema  
    NumberWitchDotPoint="12.34"  
    ZeroOrOne="true"  
    TheSring="Это самая обычная строка!"  
/>
```

Поскольку поле **var1** игнорируется при сериализации, после десериализации оно примет значение по-умолчанию = 0.