

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ Національний
аерокосмічний університет

Факультет систем управління літальних апаратів Кафедра систем
управління літальних апаратів

Лабораторна робота № 3

з дисципліни «Алгоритмізація та програмування» на тему "Реалізація
алгоритмів з розгалуженням мовою C++"

ХАІ.319. G7 Автоматизація, комп'ютерно-інтегровані технології та
робототехніка. 319. 38 ЛР

Виконав студент група 319

ім'я Олександр ПРІЗВИЩЕ Ткачук

(дата) 20.10.2025 (1.1.Б.) Ткачук Олександр Віталійович
МЕТА РОБОТИ

Вивчити теоретичний матеріал щодо синтаксису у мові C++ і подання у
вигляді UML діаграм активності алгоритмів з розгалуженням та
реалізувати алгоритми з використанням інструкцій умовного переходу і
вибору мовою C++ в середовищі QtCreator. Також опанувати та
відпрацювати навички структурування програми з функціями.

ПОСТАНОВКА ЗАДАЧІ

Завдання 1. Вирішити дві задачі на алгоритми з розгалуженням. Варіанти представлено в табл. 1.

Завдання 2. Дано координати точки на площині (x, y). Визначити, чи потрапляє точка в фігуру заданого кольору (або групу фігур) і вивести відповідне повідомлення. Варіанти фігур представлено в табл.2. Завдання

3. Для вибору користувачем одного з трьох зазначених вище завдань розробити алгоритм організації меню в командному вікні з використанням інструкції вибору.

Завдання 4. Використовуючи ChatGpt, Gemini або інший засіб генеративного ІІ, провести самоаналіз отриманих знань і навичок за допомогою наступних промптів:

1) «Ти викладач, що приймає захист моєї роботи. Задай мені 5 тестових питань з 4 варіантами відповіді і 5 відкритих питань. Це мають бути завдання «середнього рівня складності на розвиток критичного та інженерного мислення. Питання мають відноситись до коду, що є у файлі звіту, і до теоретичних відомостей, що є у файлі лекції»

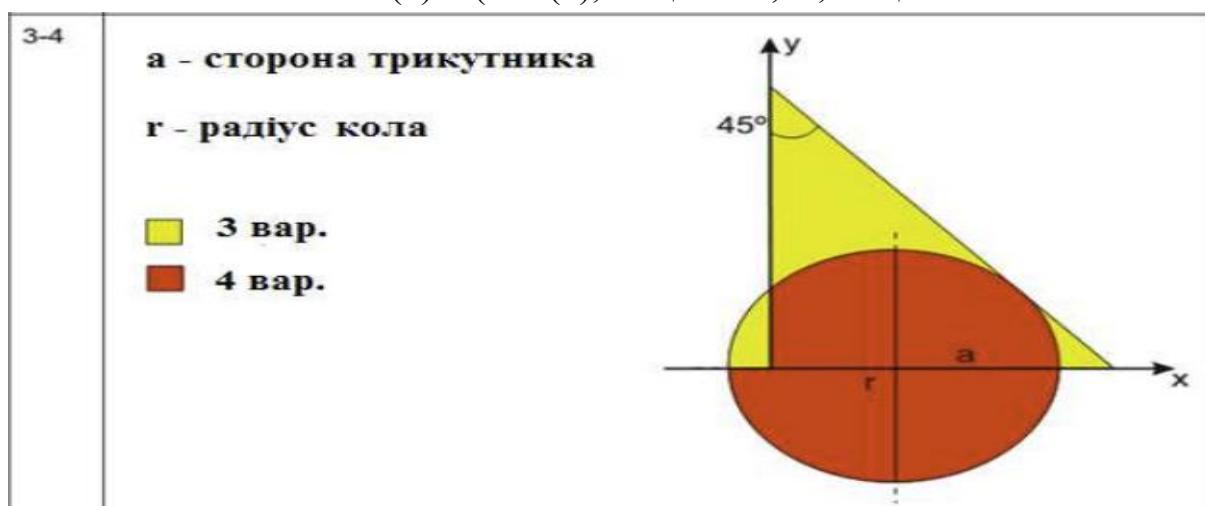
2) «Проаналізуй повноту, правильність відповіді та ймовірність використання штучного інтелекту дляожної відповіді. Оціни кожне питання у 5-балльній шкалі, віднімаючи 60% балів там, де ймовірність відповіді з засобом ІІ висока. Обчисли загальну середню оцінку»
Проаналізуйте задані питання, коментарі і оцінки, надані ІІ. Додайте 2-3 власних промпта у продовження дівое для поглиблення розуміння теми. 2

Всі завдання мають бути реалізовані в одному консольному додатку.

Кожне завдання у вигляді окремої процедури (void функції без

параметрів). Після введення вхідних даних необхідно провести їх перевірку на коректність.

У звіті повинен бути лістинг коду програми і скріншоти екрану виконання, що демонструють щонайменше 2 сценарії роботи програми для кожного завдання. Код повинен містити КОМЕНТАР!!!! Крім того, в звіті повинно бути представлено чотири діаграми активності: для всієї програми (Завдання 3) і для кожної функції (Завдання 1-2) If24. Для даного дійсного x знайти значення наступної функції і, що приймає дійсні значення: $f(x) = \begin{cases} 2\sin(x), & \text{якщо } x > 0; \\ 6x, & \text{якщо } x \leq 0 \end{cases}$



у програмі

```
// Lab 3: Branching + Geometry + Menu // Compile as a single console app in
QtCreator #include #include #include

using namespace std;

// ===== декларації задач ===== void task_if1(); // приклад з методички
(циле число, якщо >0 – відняти 8) void task_if24(); // If24: кусочно-задана
f(x) void task_geom34(); // Варіант 3-4: жовта (3) та коричнева (4) області
void show_menu(); // головне меню

int main() { ios::sync_with_stdio(false); cin.tie(nullptr);

show_menu();
int
cout << "Task number: ";
if (!cin >> menu)
    cerr << "Помилка: очікувалось число.\n";
menu;
{
    if (menu == 1)
        task_if1();
    else if (menu == 2)
        task_if24();
    else if (menu == 3)
        task_geom34();
    else
        cout << "Невідомий варіант меню.\n";
}
}
```

```

        return
    }

switch                                (menu)
{
    case 1: task_if1();                break; // Завдання 1 (приклад)
    case 2: task_if24();               break; // Завдання 1 (If24)
    case 3: task_geom34();            break; // Завдання 2 (геометрія 3-4)
    default:
        cout << "Wrong task! (Only 1, 2, 3)\n";
}

cout << "\n-- Program finished --\n";

#endif _WIN32 system("pause"); #endif return 0; }

// ===== Завдання 1 (приклад із методички) ===== void task_if1() { cout <<
"\n***** If 1 *****\n"; cout << "Умова: дано ціле n.
Якщо n>0, відняти 8; інакше не змінювати.\n";

cout << "Integer number n: ";
long long
if (!(cin >> n)) {
    cout << "Wrong integer!\n";
    return;
}
if (n > 0) n -= 8;

cout << "After transformation: " << n << "\n";

}

// ===== Завдання 1 (If24) ===== // f(x) = { 2*sin(x), якщо x>0; 6 - x,
якщо x<=0 } void task_if24() { cout << "\n***** If 24 *****\n"; cout << "Умова: f(x)= 2*sin(x), якщо x>0; інакше f(x)=6-
x.\n";

cout << "Введіть дійсне x: ";
double x;
if (!(cin >> x)) {
    cout << "Некоректні дані!\n";
    return;
}

double f;
if (x > 0.0) {
    f = sin(x);
} else {
    f = 6.0 - x;
}

```

```

cout << fixed << setprecision(6);
cout << "f(x) = " << f << "\n";
}

// ===== Завдання 2 (геометрія, варіанти 3-4) ===== // // Інтерпретація
рисунка 3-4 (див. завдання): // - Трикутник – прямокутний рівнобедрений із
вершинами (0,0), (0,a), (a,0). // Його гіпотенуза:  $y = -x + a$ , область
трикутника:  $x \geq 0$ ,  $y \geq 0$ ,  $x+y \leq a$ . // - Коло радіуса r з центром (r, 0).
Рівняння:  $(x - r)^2 + y^2 \leq r^2$ . // - Варіант 3 (жовтий): точка належить
ТРИКУТНИКУ, але НЕ належить колу. // - Варіант 4 (коричневий): точка належить
КОЛУ і НЕ належить жовтій області. // // За потреби ви можете швидко помінити
логіку (наприклад, дозволити перетин) // – достатньо відреагувати логічні
вирази нижче. static bool inTriangle(double x, double y, double a) { return
(x >= 0.0 && y >= 0.0 && x + y <= a); } static bool inCircle(double x, double
y, double r) { const double dx = x - r; // центр кола у (r,0) return dx*dx +
yy <= r*r + 1e-12; // невеликий допуск на похибку }

void task_geom34() { cout << "\n***** Geometry 3-4 *****\n"; cout
<< "Введіть параметри фігур (a>0 – сторона трикутника, r>0 – радіус кола)\n";
cout << "a r: ";

double a, r;
if (!(cin >> a >> r) || a <= 0.0 || r <= 0.0) {
    cout << "Некоректні дані для a або r!\n";
    return;
}

cout << "Введіть координати точки (x y): ";
double x, y;
if (!(cin >> x >> y)) {
    cout << "Некоректні координати!\n";
    return;
}

const bool tri = inTriangle(x, y, a);
const bool cir = inCircle(x, y, r);

const bool yellow_var3 = tri && !cir; // тільки жовта область
const bool brown_var4 = cir && !tri; // тільки коричнева область

cout << boolalpha;
cout << "\nНалежність:\n";
cout << " трикутник: " << tri << "\n";
cout << " коло: " << cir << "\n";

if (yellow_var3) {
    cout << "-> Точка належить ЖОВТИЙ області (варіант 3).\n";
} else if (brown_var4) {
    cout << "-> Точка належить КОРИЧНЕВІЙ області (варіант 4).\n";
} else if (tri && cir) {
}

```

```

        cout << "→ Точка лежить у ПЕРЕТИНІ трикутника і кола (не 3 і не 4).\n";
    }
            else
    cout << "→ Точка НЕ належить ні жовтій (3), ні коричневій (4) області.\n";
}

}

// ===== допоміжне меню ===== void show_menu() { cout << "=====
MENU =====\n"; cout << "1 - If1 (приклад: n>0 ? n-8 : n)\n"; cout
<< "2 - If24 (f(x): x>0 → 2*sin(x), інакше 6-x)\n"; cout << "3 - Geometry
(вар.      3-4:      трикутник      та      коло)\n"; cout <<
"=====

// Lab 3: Branching + Geometry + Menu // Compile as a single console app in
QtCreator #include #include

using namespace std;

// ===== декларації задач ===== void task_if1(); // приклад з методички
(ціле число, якщо >0 – відняти 8) void task_if24(); // If24: кусочно-задана
f(x) void task_geom34(); // Варіант 3-4: жовта (3) та коричнева (4) області
void show_menu(); // головне меню

int main() { ios::sync_with_stdio(false); cin.tie(nullptr);

show_menu();
int
cout << "Task number: ";
if (! (cin >> menu))
{
    cerr << "Помилка: очікувалось число.\n";
    return 1;
}

switch (menu)
{
    case 1: task_if1(); break; // Завдання 1 (приклад)
    case 2: task_if24(); break; // Завдання 1 (If24)
    case 3: task_geom34(); break; // Завдання 2 (геометрія 3-4)
    default:
        cout << "Wrong task! (Only 1, 2, 3)\n";
}

cout << "\n-- Program finished --\n";

#endif _WIN32 system("pause"); #endif return 0; }

// ===== Завдання 1 (приклад із методички) ===== void task_if1() { cout <<
"\n***** If 1 *****\n"; cout << "Умова: дано ціле n.
Якщо n>0, відняти 8; інакше не змінювати.\n";

```

```

cout << "Integer number n: ";
long long n;
if (!(cin >> n)) {
    cout << "Wrong integer!\n";
    return;
}
if (n > 0) n -= 8;

cout << "After transformation: " << n << "\n";

}

// ===== Завдання 1 (If24) ===== // f(x) = { 2*sin(x), якщо x>0; 6 - x,
якщо x<=0 } void task_if24() { cout << "\n***** If 24 *****\n"; cout << "Умова: f(x)= 2*sin(x), якщо x>0; інакше f(x)=6-x.\n"; }

cout << "Введіть дійсне x: ";
double x;
if (!(cin >> x)) {
    cout << "Некоректні дані!\n";
    return;
}

double f;
if (x > 0.0) {
    f = 2.0 * sin(x);
} else
    f = 6.0 - x;

cout << fixed << setprecision(6);
cout << "f(x) = " << f << "\n";

}

// ===== Завдання 2 (геометрія, варіанти 3-4) ===== // // Інтерпретація рисунка 3-4 (див. завдання): // - Трикутник – прямокутний рівнобедрений із вершинами (0,0), (0,a), (a,0). // Його гіпотенуза: y = -x + a, область трикутника: x>=0, y>=0, x+y<=a. // - Коло радіуса r з центром (r, 0). Рівняння: (x - r)^2 + y^2 <= r^2. // - Варіант 3 (жовтій): точка належить ТРИКУТНИКУ, але НЕ належить колу. // - Варіант 4 (коричневий): точка належить КОЛУ і НЕ належить жовтій області. // // За потреби ви можете швидко помінити логіку (наприклад, дозволити перетин) // – достатньо відреагувати логічні вирази нижче.
static bool inTriangle(double x, double y, double a) { return (x >= 0.0 && y >= 0.0 && x + y <= a); }
static bool inCircle(double x, double y, double r) { const double dx = x - r; // центр кола у (r,0) return dx*dx + yy <= r*r + 1e-12; // невеликий допуск на похибку }

```

```

void task_geom34() { cout << "\n***** Geometry 3-4 *****\n"; cout
<< "Введіть параметри фігур (a>0 – сторона трикутника, r>0 – радіус кола)\n";
cout << "a r: ";

double a, r;
if (! (cin >> a >> r) || a <= 0.0 || r <= 0.0) {
    cout << "Некоректні дані для a або r!\n";
    return;
}

cout << "Введіть координати точки (x y): ";
double x, y;
if (!(cin >> x >> y)) {
    cout << "Некоректні координати!\n";
    return;
}

const bool tri = inTriangle(x, y, a);
const bool cir = inCircle(x, y, r);

const bool yellow_var3 = tri && !cir; // тільки жовта область
const bool brown_var4 = cir && !tri; // тільки коричнева область

cout << boolalpha;
cout << "\nНалежність:\n";
cout << " трикутник: " << tri << "\n";
cout << " коло: " << cir << "\n";

if (yellow_var3) {
    cout << "-> Точка належить ЖОВТІЙ області (варіант 3).\n";
} else if (brown_var4) {
    cout << "-> Точка належить КОРИЧНЕВІЙ області (варіант 4).\n";
} else if (tri && cir) {
    cout << "-> Точка лежить у ПЕРЕТИНИ трикутника і кола (не 3 і не 4).\n";
} else {
    cout << "-> Точка НЕ належить ні жовтій (3), ні коричневій (4) області.\n";
}

// ===== допоміжне меню ===== void show_menu() { cout << "=====
MENU =====\n"; cout << "1 - If1 (приклад: n>0 ? n-8 : n)\n"; cout
<< "2 - If24 (f(x): x>0 → 2*sin(x), інакше 6-x)\n"; cout << "3 - Geometry
(вар. 3-4: трикутник та коло)\n"; cout << "=====\\n"; }

```

```
1 // Lab 3: Branching + Geometry + Menu
2 // Compile as a single console app in QtCreator
3 #include <iostream>
4 #include <iomanip>
5 #include <cmath>
6
7 using namespace std;
8
9 // ===== декларації задач =====
10 void task_if1(); // приклад з методички (циле число, якщо >0 – відняти 8)
11 void task_if24(); // If24: кусочно-задана f(x)
12 void task_geom34(); // Варіант 3-4: жовта (3) та коричнева (4) області
13 void show_menu(); // головне меню
14
15 int main() {
16     ios::sync_with_stdio(false);
17     cin.tie(nullptr);
18
19     show_menu();
20     int menu;
21     cout << "Task number: ";
22     if (!(cin >> menu)) {
23         cerr << "Помилка: очікувалось число.\n";
24         return 1;
25     }
26
27     switch (menu) {
28     case 1: task_if1(); break; // Завдання 1 (приклад)
29     case 2: task_if24(); break; // Завдання 1 (If24)
30     case 3: task_geom34(); break; // Завдання 2 (геометрія 3-4)
31     default:
32         cout << "Wrong task! (Only 1, 2, 3)\n";
33     }
34
35     cout << "\n-- Program finished --\n";
36 #ifdef _WIN32
37     system("pause");
38 #endif
```

```

38     #endif
39     return 0;
40 }
41
42 // ===== Завдання 1 (приклад із методички) =====
43 void task_if1() {
44     cout << "\n***** If 1 *****\n";
45     cout << "Умова: дано ціле n. Якщо n>0, відняти 8; інакше не змінювати.\n";
46
47     cout << "Integer number n: ";
48     long long n;
49     if (!(cin >> n)) {
50         cout << "Wrong integer!\n";
51         return;
52     }
53     if (n > 0) n -= 8;
54
55     cout << "After transformation: " << n << "\n";
56 }
57
58 // ===== Завдання 1 (If24) =====
59 // f(x) = { 2*sin(x), якщо x>0; 6 - x, якщо x<=0 }
60 void task_if24() {
61     cout << "\n***** If 24 *****\n";
62     cout << "Умова: f(x)= 2*sin(x), якщо x>0; інакше f(x)=6-x.\n";
63
64     cout << "Введіть дійсне x: ";
65     double x;
66     if (!(cin >> x)) {
67         cout << "Некоректні дані!\n";
68         return;
69     }
70
71     double f;
72     if (x > 0.0) {
73         f = 2.0 * sin(x);
74     } else {
75         f = 6.0 - x;
76     }
77
78     cout << fixed << setprecision(6);
79     cout << "f(x) = " << f << "\n";
80 }
81
82 // ===== Завдання 2 (геометрія, варіанти 3-4) =====
83 //
84 // Інтерпретація рисунка 3-4 (див. завдання):
85 // - Трикутник – прямокутний рівнобедрений із вершинами (0,0), (0,a), (a,0).
86 // - Його гіпотенуза:  $y = -x + a$ , область трикутника:  $x \geq 0, y \geq 0, x+y \leq a$ .
87 // - Коло радіуса r з центром (r, 0). Рівняння:  $(x - r)^2 + y^2 \leq r^2$ .
88 // - Варіант 3 (жовтій): точка належить ТРИКУТНИКУ, але НЕ належить колу.
89 // - Варіант 4 (коричневий): точка належить КОЛУ і НЕ належить жовтій області.
90 //
91 // За потреби ви можете швидко помінити логіку (наприклад, дозволити перетин)
92 // – достатньо відредагувати логічні вирази нижче.
93 static bool inTriangle(double x, double y, double a) {
94     return (x >= 0.0 && y >= 0.0 && x + y <= a);
95 }
96 static bool inCircle(double x, double y, double r) {
97     const double dx = x - r;           // центр кола у (r,0)
98     return dx*dx + y*y <= r*r + 1e-12; // невеликий допуск на похибку
99 }
100
101 void task_geom34() {
102     cout << "\n***** Geometry 3-4 *****\n";
103     cout << "Введіть параметри фігур (a>0 – сторона трикутника, r>0 – радіус кола)\n";
104     cout << "a r: ";
105
106     double a, r;
107     if (!(cin >> a >> r) || a <= 0.0 || r <= 0.0) {
108         cout << "Некоректні дані для a або r!\n";
109         return;
110     }

```

```

106     double a, r;
107     if (!(cin >> a >> r) || a <= 0.0 || r <= 0.0) {
108         cout << "Некоректні дані для a або r!\n";
109         return;
110     }
111
112     cout << "Введіть координати точки (x y): ";
113     double x, y;
114     if (!(cin >> x >> y)) {
115         cout << "Некоректні координати!\n";
116         return;
117     }
118
119     const bool tri = inTriangle(x, y, a);
120     const bool cir = inCircle(x, y, r);
121
122     const bool yellow_var3 = tri && !cir; // тільки жовта область
123     const bool brown_var4 = cir && !tri; // тільки коричнева область
124
125     cout << boolalpha;
126     cout << "\nНалежність:\n";
127     cout << " трикутник: " << tri << "\n";
128     cout << " коло: " << cir << "\n";
129
130     if (yellow_var3) {
131         cout << "-> Точка належить ЖОВТІЙ області (варіант 3).\n";
132     } else if (brown_var4) {
133         cout << "-> Точка належить КОРИЧНЕВІЙ області (варіант 4).\n";
134     } else if (tri && cir) {
135         cout << "-> Точка лежить у ПЕРЕТИНІ трикутника і кола (не 3 і не 4).\n";
136     } else {
137         cout << "-> Точка НЕ належить ні жовтій (3), ні коричневій (4) області.\n";
138     }
139 }
140
141 // ===== Допоміжне меню =====
142 void show_menu() {
143     cout << "===== MENU =====\n";
144
145     } else {
146         cout << "-> Точка НЕ належить ні жовтій (3), ні коричневій (4) області.\n";
147     }
148
149

```

Виведення програми | Фільтр + -

lab3

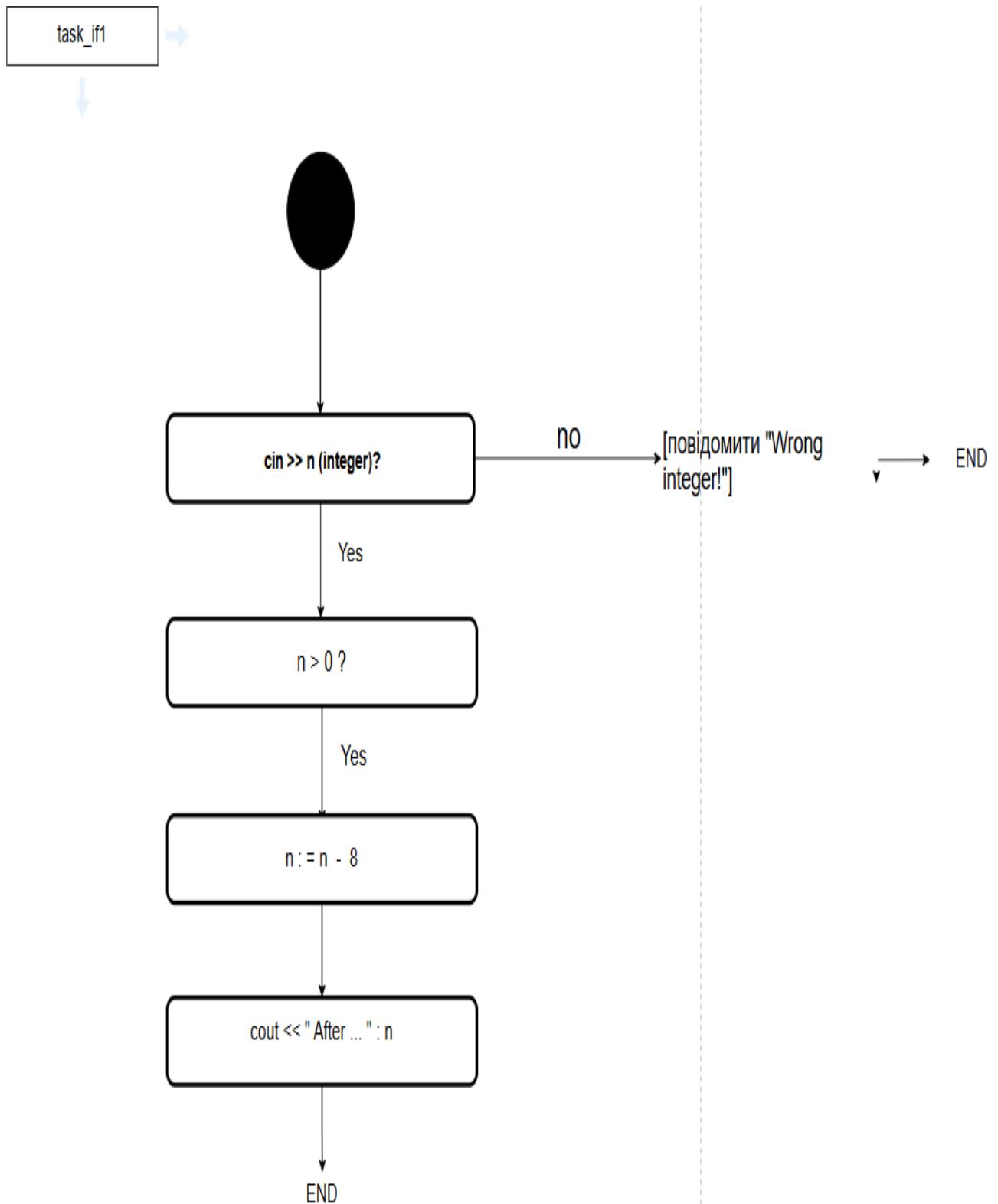
00:30:20: Запуск C:\Users\Sasha1\Documents\lab3\build\Desktop_Qt_6_9_3_MinGW_64_bit-Debug\lab3.exe...

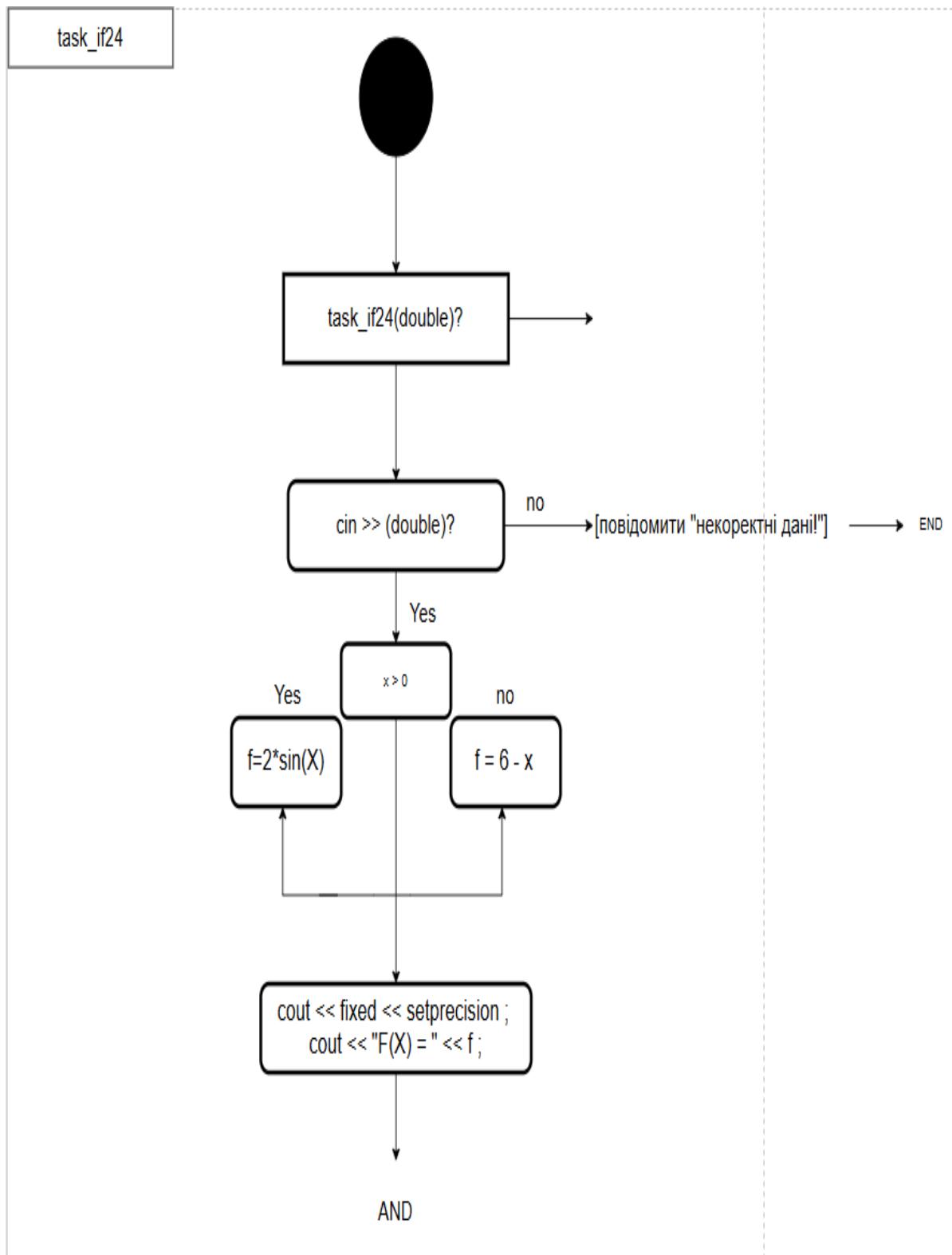
===== MENU =====

1 вб" If1 (PiCBPePeP»P°Pr: n>0 ? n-8 : n)

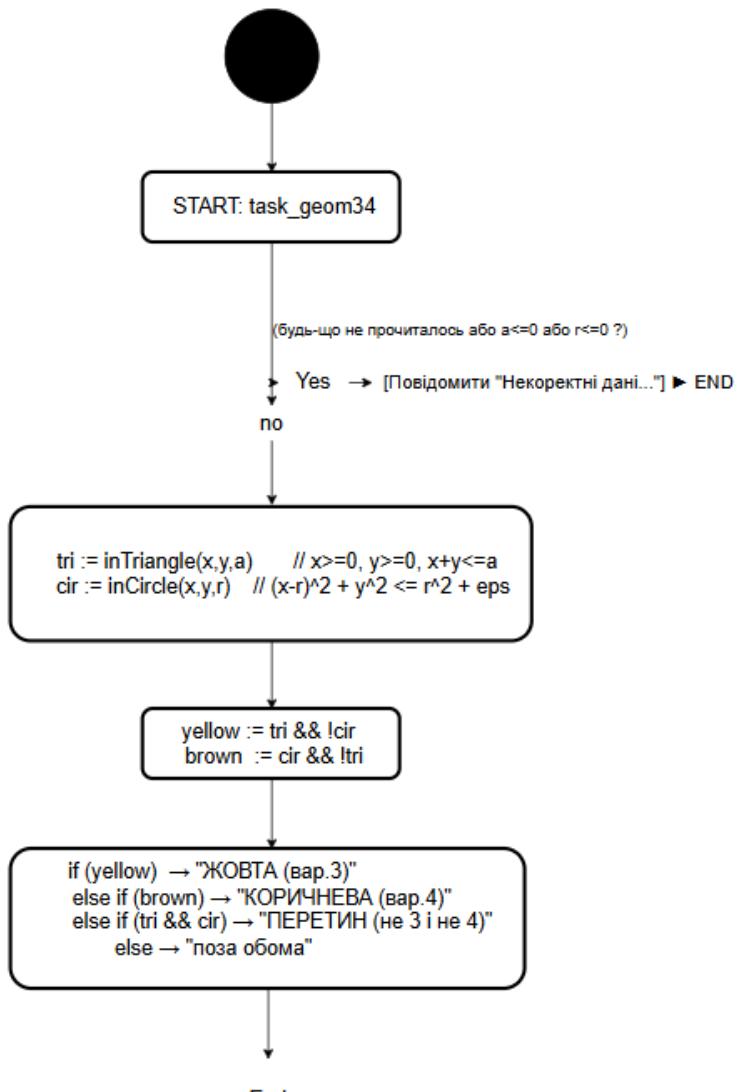
2 вб" If24 (f(x): x>0 вт' 2*sin(x), C-PSP°PeC€Pμ 6-x)

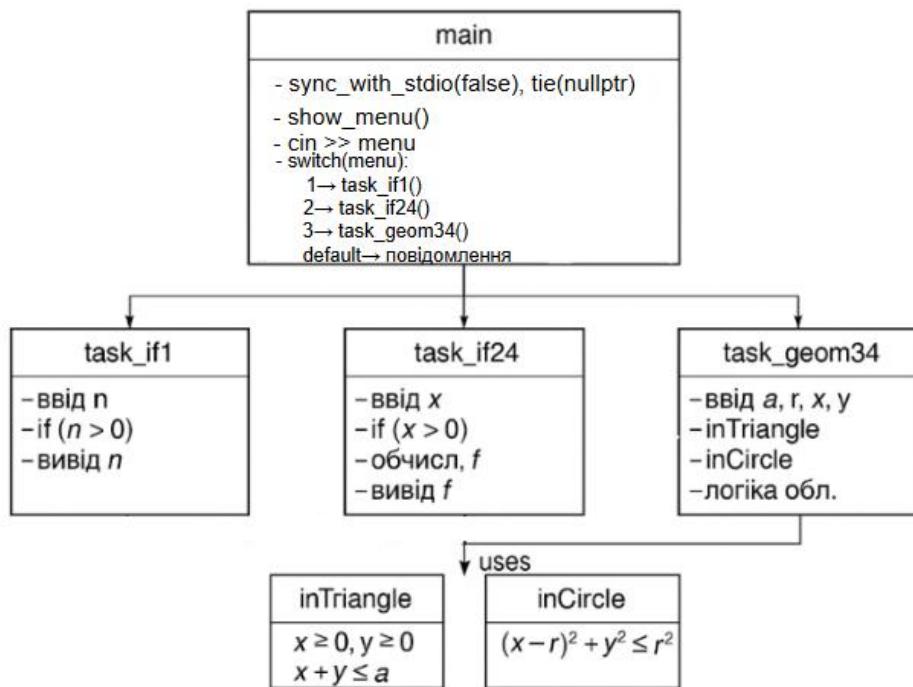
3 вб" Geometry (PIP°Cb. 3вб"4: C,CBPePeCfC,PSPēPe C,P° PePsP»Ps)





Task_geom34





<https://chatgpt.com/share/68f7b109-9950-8012-b304-29eae4b0770e>