## Отчет по лабораторной работе №3

Шубина София Антоновна

# Содержание

1	Цель работы	5
2	Выполнение лабораторной работы	6
3	Вывод	9
Список литературы		10

# Список иллюстраций

2.1	Переходим в каталог курса	6
	Скачиваем изменения из удаленного репозитория	6
2.3	Переходим в каталог с шаблоном №3,проводим кампиляцию шаб-	
	лона.удаляем полученые файлы и открываем файл report.md	7
2.4	Загрузка файлов на Github	7
2.5	Загрузка лабораторной работы на Github и создание отчета в фор-	
	мате Markdown	8
2.6	Просмотр загруженных файлов на гитхабе	8

### Список таблиц

## 1 Цель работы

Цель работы:изучение и освоение офрмления отчетов с помощью легковесного языка разметки Markdown.

#### 2 Выполнение лабораторной работы

- 1. Открываем терминал
- 2. Переходим в каталог курса сформированный при выполнении лабораторной работы No2: cd ~/work/study/2023-2024/"Архитектура компьютера"/archpc/ (рис.1)

Рис. 2.1: Переходим в каталог курса

Обновляем локальный репозиторий, скачав изменения из удаленного репозитория с помо- щью команды git pull (рис.2)

#### Рис. 2.2: Скачиваем изменения из удаленного репозитория

- 3. Переходим в каталог с шаблоном отчета по лабораторной работе No 3 cd ~/work/study/2023-2024/"Архитектура компьютера"/archpc/labs/lab03/report
- 4. Проведим компиляцию шаблона с использованием Makefile. Для этого введим ко- манду make При успешной компиляции должны сгенерироваться файлы report.pdf и report.docx. Откроем и проверяем корректность полученных файлов.
- 5. Удаляем полученные файлы с использованием Makefile. Для этого введем команду make clean Проверим, что после этой команды файлы report.pdf и report.docx были удалены.

6. Откроем файл report.md с помощью любого текстового редактора, например gedit gedit report.md Внимательно изучим структуру этого файла. (рис.3)

```
The control of the co
```

Рис. 2.3: Переходим в каталог с шаблоном №3,проводим кампиляцию шаблона.удаляем полученые файлы и открываем файл report.md

- 7. Заполним отчет и скомпилируем отчет с использованием Makefile. Проверим кор- ректность полученных файлов. (Обратите внимание, для корректного отображения скриншотов они должны быть размещены в каталоге image)
- 8. Загрузим файлы на Github. cd ~/work/study/2023-2024/"Архитектура компьютера"/arch-pc git add . git commit -am 'feat(main): add files lab-3' git push (рис.4)

Рис. 2.4: Загрузка файлов на Github

#Задание для самостоятельной работы 1. В соответствующем каталоге сделайте отчёт по лабораторной работе No 2 в формате Markdown. В качестве отчёта необходимо предоставить отчёты в 3 форматах: pdf, docx и md. (рис.5)

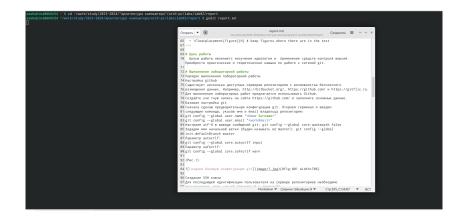


Рис. 2.5: Загрузка лабораторной работы на Github и создание отчета в формате Markdown

2. Загрузите файлы на github.

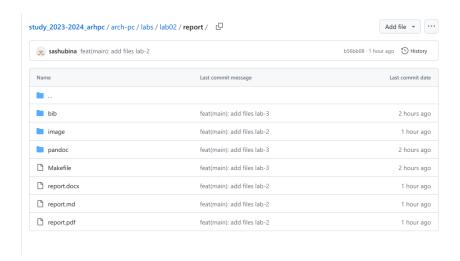


Рис. 2.6: Просмотр загруженных файлов на гитхабе

# 3 Вывод

Я изучила и освоила процедуры офомления отчетов с помощью легковесного языка разметки Markdown.

#### Список литературы

- 1. GDB: The GNU Project Debugger. URL: https://www.gnu.org/software/gdb/.
- 2. GNU Bash Manual. 2016. URL: https://www.gnu.org/software/bash/manual/.
- 3. Midnight Commander Development Center. 2021. URL: https://midnight-commander.org/.
- 4. NASM Assembly Language Tutorials. 2021. URL: https://asmtutor.com/.
- 5. Newham C. Learning the bash Shell: Unix Shell Programming. O'Reilly Media, 2005. 354 c. (In a Nutshell). ISBN 0596009658. URL: http://www.amazon.com/Learning-bash-Shell-Programming-Nutshell/dp/0596009658.
- 6. Robbins A. Bash Pocket Reference. O'Reilly Media, 2016. 156 c. ISBN 978-1491941591.
- 7. The NASM documentation. 2021. URL: https://www.nasm.us/docs.php.
- 8. Zarrelli G. Mastering Bash. Packt Publishing, 2017. 502 c. ISBN 9781784396879.
- 9. Колдаев В. Д., Лупин С. А. Архитектура ЭВМ. M. : Форум, 2018.
- 10. Куляс О. Л., Никитин К. А. Курс программирования на ASSEMBLER. М. : Солон-Пресс,
- 11.
- 12. Новожилов О. П. Архитектура ЭВМ и систем. М.: Юрайт, 2016.
- 13. Расширенный ассемблер: NASM. 2021. URL: https://www.opennet.ru/docs/RUS/nasm/.
- 14. Робачевский А., Немнюгин С., Стесик О. Операционная система UNIX. 2-е изд. БХВ- Петербург, 2010. 656 с. ISBN 978-5-94157-538-1.
- 15. Столяров А. Программирование на языке ассемблера NASM для ОС Unix. 2-

- е изд. М.: MAKC Пресс, 2011. URL: http://www.stolyarov.info/books/asm\_unix.
- 16. Таненбаум Э. Архитектура компьютера. 6-е изд. СПб. : Питер, 2013. 874 с. (Классика Computer Science).
- 17. Таненбаум Э., Бос X. Современные операционные системы. 4-е изд. СПб. : Питер, 1120 с. (Классика Computer Science)