

1. drawable

- Содержит графические ресурсы, такие как изображения (PNG, JPEG), векторные графики (SVG) и файлы XML для рисования.
- Эти ресурсы могут использоваться для интерфейса, кнопок, фонов и других элементов.

2. layout

- Здесь хранятся XML-файлы, которые описывают макеты ваших экранов (Activity и Fragment).
- Каждый XML-файл в этой папке определяет, как будут располагаться элементы интерфейса, такие как кнопки, текстовые поля и изображения.

3. mipmap

- Используется для хранения различных версий значка приложения (icons).
- Это важно для поддержания высокого качества изображения на разных размерах экранов и плотностях (ldpi, mdpi, hdpi, xhdpi и т.д.).

4. values

- Содержит ресурсы, которые представляют собой наборы значений. Обычно здесь хранятся:
 - `strings.xml`: строки текста, используемые в вашем приложении.
 - `colors.xml`: определения цветов, используемых в интерфейсе.
 - `dimens.xml`: размеры (размеры шрифтов, отступы и т.д.).
- Эти значения могут использоваться как для стилизации элементов интерфейса, так и для упрощения локализации приложения.

5. xml

- Эта папка может содержать различные XML-ресурсы, такие как конфигурации, файлы предпочтений (SharedPreferences), данные для библиотек и т.д.
- Обычно используется для хранения кастомных XML-форматов, которые могут быть загружены в ваш код.

