

# **IT-Grundkurs für SeniorInnen**

**Lektion 1: Was ist ein Computer**

**Astrid Lanz, 3.September 2025**

# Übersicht Computer Hardware

Gilt für alle Geräte, wie zb Mobiltelefon, Tablet, PC, Server

## Grundfunktionen eines Computers

- Der **Prozessor (CPU)** ist das „Gehirn“ des Computers und führt alle Berechnungen und Steuerungsaufgaben aus.
- Der **Arbeitsspeicher (RAM)** merkt sich Daten und Programme, auf die gerade zugegriffen wird; alles, was aktuell gebraucht wird, landet hier.
- Die **Festplatte** speichert Informationen und Programme dauerhaft.
- Das **Motherboard** verbindet alle Komponenten und sorgt dafür, dass Eingaben und Ausgaben funktionieren.

## Interaktion mit dem Benutzer

- **Eingabegeräte:** Benutzer geben mit Tastatur, Maus, Touchscreen oder Mikrofon Daten und Befehle ein. Beispiel: Texte schreiben, Programme starten.
- **Ausgabegeräte:** Das Ergebnis zeigt der Computer auf dem Monitor, Lautsprecher oder Drucker an. Beispiel: Text wird angezeigt, Musik wird abgespielt.

## Der Ablauf (vereinfachte Darstellung)

1. Der Benutzer stellt eine „Frage“ oder gibt einen Befehl ein (z.B. Text tippen, auf ein Symbol klicken).
2. Die Eingabe landet im Arbeitsspeicher, wo sie vom Prozessor bearbeitet wird.
3. Die Software (Programm) verarbeitet die Eingabe und produziert ein Ergebnis (z.B. Buchstabe erscheint, Bild öffnet sich).
4. Das Ergebnis wird über das Ausgabegerät sichtbar gemacht.

Das **Betriebssystem** vermittelt zwischen Benutzer und Technik — es sorgt für eine leicht verständliche Oberfläche („Schreibtisch“ oder „Icons“) und für die Steuerung der Interaktion.

Das Betriebssystem ist wie das Armaturenbrett und das Lenkrad eines Autos: Es erlaubt die Kontrolle, ohne dass die Technik verstanden werden muss.



# Ablauf einer Benutzer-Interaktion mit dem Computer

Ein- und Ausgabebeispiele

