Факультет «Информатика и системы управления» Кафедра «Системы обработки информации и управления»



Лабораторные работы по курсу:

«Разработка Интернет Приложений»

ЛР8. Javascript

Исполнитель:

Студент группы РТ5-51

Умряев Д.Т.

Преподаватель:

Гапанюк Ю. Е.

**



Задание и порядок выполнения

Разработать приложение для построения графиков тригонометрических функций на языке Javascript с HTML интерфейсом.

```
Ход работы:
   1. Ознакомиться с теоретической частью
  2. Создайте новый проект PyCharm
  тип проекта: Pure Python
   (мы не будем использовать Python в этой работе, просто это позволяет создать
   абсолютно пустой проект без зависимостей)
   3. Добавьте в проект 2 файла:
   a. index.html
  b. index.js
   4. Сверстайте страницу со следующими элементами:
   а. два поля ввода для области определения аргумента (<input>)
  b. поле для ввода функции (<input>)
  с. кнопка "Построить график" (<button>)
   d. поле вывода графика (<div>)
   5. При помощи css укажите размеры блока графика, отличные от нуля
   6. Присвойте каждому полю уникальный class (например, from, to, fun, output и
   7. Убедитесь, что ваша страница отображается в браузере нормально
   8. Подключите ¡Query, flot и ваш скрипт в index.html, используя теги <script>
   <script src= "https://code.jquery.com/jquery-2.2.4.min.js" ></script>
   <script src= "https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/flot/0.8.3/jquery.flot.js" ></script>
   9. Переходим к разработке скрипта
   10. Дождитесь загрузки страницы
   $(function() {
  // ...
   })
   11. Найдите все элементы управления на вашей странице
   var from = ('.from);
   12. Подпишитесь на событие нажатия кнопки
   $button.click(onClick);
   13. Отмените действие по-умолчанию (отправку формы)
  e.preventDefault()
   14. Получите значения из полей ввода
   $from.val()
   15. Не забудьте преобразовать числовые значения из строк в числа
   parseFloat, parseInt
   16. Создайте массив пар значений
   const points = [[x1, y1], ..., [xn, yn]];
   17. Для того, чтобы получить значение функции, заданной в виде строки,
  используйте функцию eval()
   const x = 0.1;
   const fun = 'Math.sin(x)';
   const y = eval (fun);
   18. Постройте график по точкам
   $. plot ( $ output, [ points ], { });
   19. Проверьте правильность работы приложения, в случае проблем,
   воспользуйтесь отладчиком Chrome DevTools
   20. Проверьте построение графиков функций:
   a. Math.sin(x)
  b. Math.random()
  c. Math.exp(x)
```

21. Выведите название построенной функции в легенду:

http://www.flotcharts.org/flot/examples/basic-options/index.html

22. Дополнительное задание:

сделайте анимацию графика функции как на осциллографе для этого по таймеру setInterval() / clearInterval() перестраивайте график функции, прибавляя к x изменяющийся коэффициент dx

Исходный код:

index.html

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
 <script src= "jquery-3.2.1.min.js"></script>
 <script src= "https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/flot/0.8.3/jquery.flot.js"></script>
 <script src="index.js"></script>
 <link rel="stylesheet" href="index.css">
 <meta charset="UTF-8">
 <title>Построение графиков</title>
</head>
<body>
 <br>
 <div class="body1">
   From:
   To:
   Fun:
 </div>
 <div class="body2">
   <input type="text" class="from" size="10" value="0">
   <input type="text" class="to" size="10" value="35">
   <input type="text" class="fun" size="10" value="Math.sin(x)*Math.exp(x/10)">
   <button>Plot!</button>
 </div>
 <div class="center">
   <div class="coordinates_y">
     <p</p>
class="py5">
   </div>
   <canvas id="canvas" width="400" height="400"></canvas>
 </div>
 <div class="coordinates x">
   <p</p>
class="px5">
 </div>
</body>
</html>
```

index.css

```
.body1 {
  vertical-align: top;
  margin: 0;
  width: 49%;
  display: inline-block;
  text-align: right;
}
.body2 {
  vertical-align: top;
  margin: 0;
  width: 10%;
  display: inline-block;
  text-align: left;
}
.body1 p {
  width: 100%;
  margin: 1px;
  height: 22px;
}
.body2 p {
  width: 100%;
  margin: 0px;
  height: 22px;
}
input {
  float: right;
  width: 95%;
  margin: 0;
  padding: 0;
}
button {
  float: right;
  border-color: grey;
  background-color: lightslategrey;
  border-radius: 2px;
  color: white;
}
#canvas {
  border: solid;
```

```
border-width: 1px;
}
.center {
  display: flex;
  align-items: center;
  justify-content: center;
}
.center p{
  margin: 0px;
  padding-right: 3px;
}
.py1, .py2, .py3, .py4, .py5 {
  height: 100px;
  display: flex;
  align-items: center;
  justify-content: flex-end;
}
.coordinates_y {
  width: 6%;
}
.px1, .px2, .px3, .px4, .px5 {
  width: 100px;
  display: inline-block;
  text-align: center;
  margin: 0;
}
.coordinates_x {
  width: 94%;
  margin-left: 6%;
  display: flex;
  align-items: center;
  justify-content: center;
  position: relative;
  top: -47px;
}
                                                  index.js
$(function() {
  var $from = $('.from');
  var $to = ('.to');
```

var \$fun = \$('.fun');

```
var $button = $("button");
  clear_background();
  cell();
  $button.click(function(e) {
     e.preventDefault();
     var from = parseFloat($from.val());
     var to = parseFloat($to.val());
     var fun = $fun.val();
     const points = [];
     var miny = 0, maxy = 0;
     for (var x = \text{from}; x <= \text{to}; x = x + 0.01) {
       var y = parseFloat(eval(fun));
       if (miny > y) miny = y;
       if (maxy < y) maxy = y;
       points.push([x.toFixed(2),y.toFixed(2)]);
     }
     var max = maxy;
     if (Math.abs(maxy) < Math.abs(miny)) max = Math.abs(miny);
     axes(max, from, to);
     plot(points, max);
     legend(fun);
  })
});
function plot(points, max) {
  clear_background();
  cell():
  var context = $("#canvas")[0].getContext("2d");
  var kx = context.canvas.width/(points.length-1);
  var ky = context.canvas.height/2/max;
  context.strokeStyle="#FF0000";
  context.lineWidth = 1;
  context.beginPath();
  context.moveTo(0, (context.canvas.width/2-ky*points[0][1]));
  // \text{ var } i = 0, x = 0, y = 0;
  // var interval = setInterval(function() {
     x = i*kx;
  //
       y = points[i][1];
  //
       context.lineTo(x, (canvas.width/2-ky*y));
  //
       context.stroke();
       if(i \ge points.length-1) {
  //
  //
         clearInterval(interval);
  //
       }
  // i++;
  // }, 1);
  for (var i = 0; i < points.length; i++) {
```

```
var x = i*kx;
     var y = points[i][1];
     context.lineTo(x, (context.canvas.width/2-ky*y));
  }
  context.stroke();
}
function cell()
  var context1 = $("#canvas")[0].getContext("2d");
  context1.strokeStyle="#000000";
  context1.lineWidth = 0.3;
  context1.beginPath();
  for (var i = 100; i \le 400; i = i + 100)
     context1.moveTo(i,0);
     context1.lineTo(i,400);
  for (var j = 100; j <=400; j = j + 100)
     context1.moveTo(0,j);
     context1.lineTo(400,j);
  context1.stroke();
}
function clear_background() {
  var context = $("#canvas")[0].getContext("2d");
  var my_gradient = context.createLinearGradient(0,0,0,400);
  my_gradient.addColorStop(0,"gainsboro");
  my_gradient.addColorStop(1,"white");
  context.fillStyle = my_gradient;
  context.fillRect(0, 0, context.canvas.width, context.canvas.height);
  //context.clearRect(0, 0, canvas.width, canvas.height);
}
function legend(fun_name)
  var context = $("#canvas")[0].getContext("2d");
  context.fillStyle = "black";
  context.font = "15pt Cambria Math";
  context.textAlign = "right";
  context.fillText(fun_name.replace(/Math./gi, "), 400, 20);
}
function axes(max, from, to) {
  $('.py1').html(parseFloat(max).toFixed(1));
  $('.py2').html(parseFloat(max/2).toFixed(1));
```

```
$('.py3').html(0);
$('.py4').html(parseFloat(-max/2).toFixed(1));
$('.py5').html(parseFloat(-max).toFixed(1));
if (Math.abs(from) == Math.abs(to))
  $('.px1').html(from.toFixed(1));
  $('.px2').html((from/2).toFixed(1));
  $('.px3').html(0);
  $('.px4').html((to/2).toFixed(1));
  $('.px5').html(to.toFixed(1));
}
else
{
  $('.px1').html(from.toFixed(1));
  $('.px2').html((from+Math.abs(Math.abs(to)-Math.abs(from))/4).toFixed(1));
  $('.px3').html((from+Math.abs(Math.abs(to)-Math.abs(from))/2).toFixed(1));
  $('.px4').html((from+Math.abs(Math.abs(to)-Math.abs(from))/4*3).toFixed(1));
  $('.px5').html(to.toFixed(1));
}
```

}

From: 0
To: 35
Fun: Math.sin(x)*Math.exp(x/10)

Plot!

