

Saskia Dahayu Cennyta

12030123120020

Minggu	Materi Kegiatan	Topik Kegiatan	Langkah-Langkah Pertemuan	Aplikasi yang Digunakan	Contoh Kasus
1	Pengantar Sistem Informasi	Pengenalan dan Tujuan Proyek	- Memahami tujuan sistem informasi - Diskusi tentang kebutuhan sistem	PowerPoint, Google Docs	Diskusi tentang kebutuhan sistem informasi di Bank Indonesia
2	Analisis Kebutuhan Sistem	Identifikasi Kebutuhan dan Scope	- Identifikasi kebutuhan stakeholder - Penyusunan scope proyek	Figma, Miro	Analisis kebutuhan untuk sistem manajemen keuangan Bank Indonesia
3	Desain Konseptual	Desain Arsitektur Sistem	- Merancang arsitektur sistem - Penentuan komponen utama sistem	Lucidchart, Draw.io	Pembuatan diagram arsitektur sistem untuk Bank Indonesia
4	Desain Antarmuka Pengguna	Wireframe dan Prototipe	- Membuat wireframe - Membangun prototipe awal	Adobe XD, Figma	Wireframe untuk halaman dashboard keuangan Bank Indonesia
5	Desain Basis Data	Model Data dan Struktur Basis Data	- Mendesain model data - Membangun struktur basis data	MySQL Workbench, dbdiagram.io	Struktur basis data untuk manajemen keuangan Bank Indonesia
6	Pengembangan Fitur Prototipe	Manajemen Keuangan	- Implementasi fitur manajemen keuangan - Uji coba fitur	Figma, InVision	Prototipe manajemen keuangan dengan fitur transaksi dan laporan
7	Pengembangan Fitur Prototipe	Pelaporan dan Analisis	- Implementasi fitur pelaporan - Analisis data dan grafik	Tableau, Power BI	Prototipe pelaporan dan analisis keuangan Bank Indonesia

8	UTS	Evaluasi Prototipe	<ul style="list-style-type: none"> - Ujian Tengah Semester - Evaluasi hasil prototipe 	-	Ujian tentang analisis desain dan prototipe sistem informasi Bank Indonesia
9	Pengembangan Fitur Prototipe	Pengelolaan Data	<ul style="list-style-type: none"> - Implementasi fitur pengelolaan data - Uji coba fitur 	Figma, InVision	Prototipe pengelolaan data transaksi dan akun di Bank Indonesia
10	Integrasi Sistem	Integrasi Fitur dan Sistem	<ul style="list-style-type: none"> - Mengintegrasikan fitur-fitur - Uji coba integrasi 	Figma, GitHub	Integrasi fitur manajemen keuangan dan pelaporan dalam sistem Bank Indonesia
11	Pengujian dan Validasi	Pengujian Sistem	<ul style="list-style-type: none"> - Melakukan pengujian sistem - Validasi fungsionalitas 	Selenium, Postman	Pengujian sistem manajemen keuangan dan pelaporan pada Bank Indonesia
12	Penyempurnaan Prototipe	Perbaikan dan Penyempurnaan	<ul style="list-style-type: none"> - Menyempurnakan prototipe berdasarkan umpan balik - Persiapan presentasi akhir 	Adobe XD, Figma	Penyempurnaan prototipe sistem informasi Bank Indonesia
13	Presentasi Proyek Akhir	Presentasi Prototipe dan Evaluasi	<ul style="list-style-type: none"> - Presentasi prototipe akhir - Evaluasi proyek akhir 	-	Presentasi prototipe sistem informasi Bank Indonesia kepada stakeholder
14	UAS	Ujian Akhir Semester	<ul style="list-style-type: none"> - Ujian Akhir Semester - Evaluasi keseluruhan 	-	Ujian tentang seluruh aspek desain dan implementasi sistem Bank Indonesia

Penjelasan Detail:

- **Minggu 1-3:** Fokus pada pengenalan, analisis kebutuhan, dan desain konseptual sistem informasi untuk Bank Indonesia.
- **Minggu 4-7:** Desain antarmuka pengguna dan basis data serta pengembangan fitur prototipe awal.
- **Minggu 8:** Evaluasi prototipe melalui Ujian Tengah Semester.
- **Minggu 9-12:** Pengembangan fitur lanjutan, integrasi sistem, dan pengujian serta validasi prototipe.
- **Minggu 12-15:** Penyempurnaan prototipe, presentasi proyek akhir, dan evaluasi keseluruhan.