

Sasha Legrand

RECHERCHE CDI

DEVELOPPEUR
LOGICIEL C++



9 Place Jean Jaurès
93100 Montreuil



07 77 73 76 04



sasha.legrand@outlook.com



EXPERIENCES

2023/2025 - CST (Images et sons)

Développeur logiciel C++ junior

Conception de l'architecture logicielle, réalisation de l'interface sous Qt et intégration du framework Universal Scene Description (USD) pour la réalisation d'un viewer 3D.

2023 - Ikigai: Games for Citizens

Développeur Unity C#

Développement d'outils modulaires pour la généralisation des éléments d'interface et réalisation de briques de gameplay.

PROJETS

2023 - GumGumCup - Durée 9 mois / Equipe de 16

Réalisation d'un party games multijoueur local

Développement de la physique du chewing gum et des interactions avec l'environnement.

2023 - Ritsai - Durée 2 mois / Equipe de 3

Réalisation d'une IA pour un RTS

Plan stratégique hiérarchique, décision décentralisée et exécution des ordres.

2022 - Hydrill Engine - Durée 5 mois / Equipe de 3

Réalisation d'un moteur de jeu 3D

Editeur, Scripts utilisateurs C++ / Réflexion, Gestionnaire de ressources / entités, Animation squelettique, Cinématique inversée.

2022 - Gladiator - Durée 2 sem. / Equipe de 2

Réalisation d'un Beat Them All

Développement sur Unreal Engine C++, Contrôleur du joueur, Système d'animation.

FORMATIONS

2020 - 2025

Mastère Game Programming - 3ème année

Isart Digital - Paris 75011

2020

DUT Génie Électrique et Informatique Industrielle

Université de Toulon - IUT

COMPÉTENCES

Langages



C++/C#/C



GLSL, Bash



Python



HTML/CSS

Logiciels/Outils



Unity



Unreal Engine



Git



Visual Studio

Bibliothèques



OpenGL



GLFW, ImGui

LANGUES



Anglais - Courant (Niveau B2)

INTERETS



Musique : Piano, Guitare



Jeux vidéos : FPS, TPS, Puzzle,



Lecture : Mangas, Webtoons



Sport : Escalade, Skate