

10 passaggi per migliorare usabilità, utilità e desiderabilità implementando le linee guida per la progettazione dell'interfaccia utente

| Regola di usabilità | Viene applicata questa regola? Come? | La regola è stata violata? Come? | In che modo questa regola può migliorare ulteriormente l'usabilità, l'utilità e la desiderabilità? |
|---|--|--|--|
| 1. Visibilità dello stato del sistema. | alberazione ben disposta e percorso sempre visibile | | facile movimento tra pagine interne e sottocategorie |
| 2. Allineamento tra il mondo del sistema e quello reale. | è presente una lente d'ingrandimento come icona di ricerca | | è possibile cercare all'interno del sito senza infiniti click |
| 3. Controllo da parte dell'utente e sua libertà. | non è presente un'area utenti accessibile ma solo interna | non è intuitivo che sia solo per personale autorizzato | |
| 4. Coerenza e standard. | coerenza visiva e stilistica in linea con standard odierni | | la coerenza visiva ispira fiducia negli utenti aumentando il fattore riusabilità |
| 5. Prevenzione degli errori. | è possibile muoversi liberamente tra le pagine | | l'utente ha la possibilità di tornare indietro dopo un click sbagliato |
| 6. Riconoscimento piuttosto che memorizzazione. | la continuità dell'interfaccia lo rende user friendly a 360 gradi. | | identità visiva molto in uso e che stimola l'utente all'utilizzo |
| 7. Flessibilità ed efficienza d'uso. | l'utente può intuire facilmente quale elemento è dinamico | | sistema molto intuitivo per il tipo di sito data la ricorrenza |
| 8. Design estetico e minimalista. | Troviamo un design dell'interfaccia minimalistico e moderno. | | |
| 9. Aiutare l'utente nel riconoscere, diagnosticare e rimediare gli errori | è presente una pagina di errore scarna | non è presente un elemento di aiuto per l'utente per lasciare la pagina d'errore | |
| 10. Aiuto e documentazione | è presente la dichiarazione di accessibilità obbligatoria | non vi sono pagine trouble-shooting o faq | |