Отчёт по лабораторной работе 10

Архитектура компьютера

Соловьев Серафим

Содержание

1	Цель работы	5
2	Выполнение лабораторной работы 2.1 Задание для самостоятельной работы	6 10
3	Выводы	13

Список иллюстраций

2.1	Код программы lab10-1.asm
2.2	Компиляция и запуск программы lab10-1.asm
2.3	файл не запускается
2.4	файл asm запскается
2.5	установка прав
2.6	Код программы lab10-2.asm
2.7	Компиляция и запуск программы lab10-2.asm

Список таблиц

1 Цель работы

Целью работы является приобретение навыков написания программ для работы с файлами.

2 Выполнение лабораторной работы

Я организовал папку для хранения программ, относящихся к лабораторной № 10, и переместился в неё. В этой папке я создал файлы lab10-1.asm, readme-1.txt и readme-2.txt.

В файл lab10-1.asm я ввел код из примера 10.1, который описывает программу для записи текста в файл. Затем я скомпилировал этот код в исполняемый файл и провел тестирование его функционала.

```
\oplus
                      mc [sasoloviev@fedora-VirtualBox]:~/work/arch-pc/lab10
                                                                                   Q
lab10-1.asm
                     [----] 0 L:[ 7+ 6 13/39] *(365 /1141b) 0099 0x063
SECTION
global _start
_start:
call sprint
                               B
mov есх, 2 ; открываем для записи (2)
mov ebx, filename
mov eax, 5
mov esi, eax
mov eax, contents ; в `eax` запишется количество call slen ; введенных байтов
mov edx, eax
mov ecx, contents
mov ebx, esi
mov eax, 6
```

Рис. 2.1: Код программы lab10-1.asm

Разработанная мной программа запрашивает ввод текста пользователя и записывает его в файл readme.txt. В случае отсутствия данного файла, введённый текст не будет сохранён.

```
[sasoloviev@fedora-VirtualBox lab10]$ nasm -f elf lab10-1.asm
[sasoloviev@fedora-VirtualBox lab10]$ ld -m elf_i386 -o lab10-1 lab10-1.o
[sasoloviev@fedora-VirtualBox lab10]$ ./lab10-1
Введите строку для записи в файл: Serafim
[sasoloviev@fedora-VirtualBox lab10]$ cat readme.txt
Serafim
[sasoloviev@fedora-VirtualBox lab10]$
```

Рис. 2.2: Компиляция и запуск программы lab10-1.asm

При попытке запустить файл lab10-1, я столкнулся с проблемой: файл не исполнялся из-за отсутствия прав на выполнение.

```
[sasoloviev@fedora-VirtualBox lab10]$ chmod -x lab10-1
[sasoloviev@fedora-VirtualBox lab10]$ ./lab10-1
bash: ./lab10-1: Отказано в доступе
[sasoloviev@fedora-VirtualBox lab10]$
```

Рис. 2.3: файл не запускается

Я применил команду chmod для предоставления исполняемых прав файлу lab10-1.asm с кодом программы. После изменения прав я снова попробовал его выполнить.

Файл успешно запустился, но поскольку он содержал ассемблерные инструкции, а не команды оболочки, в терминале возникли ошибки.

```
[sasoloviev@fedora-VirtualBox lab10]$ chmod -x lab10-1
[sasoloviev@fedora-VirtualBox lab10]$ ./lab10-1
bash: ./lab10-1: Отказано в доступе
[sasoloviev@fedora-VirtualBox lab10]$ chmod +x lab10-1.asm
[sasoloviev@fedora-VirtualBox lab10]$ ./lab10-1.asm
./lab10-1.asm: строка 1: fg: нет управления заданиями
./lab10-1.asm: строка 2: SECTION: команда не найдена
./lab10-1.asm: строка 3: filename: команда не найдена
./lab10-1.asm: строка 3: Имя: команда не найдена
./lab10-1.asm: строка 4: msg: команда не найдена
./lab10-1.asm: строка 4: Сообщение: команда не найдена
./lab10-1.asm: строка 5: SECTION: команда не найдена
./lab10-1.asm: строка 6: contents: команда не найдена
./lab10-1.asm: строка 6: переменная: команда не найдена
./lab10-1.asm: строка 7: SECTION: команда не найдена
./lab10-1.asm: строка 8: global: команда не найдена
./lab10-1.asm: строка 10: _start:: команда не найдена
./lab10-1.asm: строка 11: синтаксическая ошибка рядом с неожиданным маркером «;»
./lab10-1.asm: строка 11: `; --- Печать сообщения `msg`'
[sasoloviev@fedora-VirtualBox lab10]$
```

Рис. 2.4: файл asm запскается

Кроме того, я настроил права доступа для файлов readme в соответствии с указаниями в таблице 10.4 и проверил корректность установленных прав с помощью команды ls -

Мой вариант 18: -wx r-x -wx и 101 011 110

```
[sasoloviev@fedora-VirtualBox lab10]$ ls -l
итого 28
rw-----. 1 sasoloviev sasoloviev 3774 янв 2 14:03 in_out.asm
-rw-r--r--. 1 sasoloviev sasoloviev 9164 янв 2 14:05 lab10-1
-rwx--x--x. 1 sasoloviev sasoloviev 1141 янв 2 14:03 lab10-1.asm
-rw-r--r--. 1 sasoloviev sasoloviev 1472 янв 2 14:05 lab10-1.o
-rw-r--r--. 1 sasoloviev sasoloviev 0 янв ½ 14:04 readme-2.txt
-rw-r--r-. 1 sasoloviev sasoloviev 8 янв 2 14:05 readme.txt
-rw-r--r--. 1 sasoloviev sasoloviev
[sasoloviev@fedora-VirtualBox lab10]$ chmod 353 readme.txt
[sasoloviev@fedora-VirtualBox lab10]$ chmod 536 readme-2.txt
[sasoloviev@fedora-VirtualBox lab10]$ ls -l
итого 28
-rw-----. 1 sasoloviev sasoloviev 3774 янв 2 14:03 in_out.asm
-rw-r--r-. 1 sasoloviev sasoloviev 9164 янв 2 14:05 lab10-1
-rwx--x--x. 1 sasoloviev sasoloviev 1141 янв 2 14:03 lab10-1.asm
-rw-r--r--. 1 sasoloviev sasoloviev 1472 янв 2 14:05 lab10-1.o
-r-x-wxrw-. 1 sasoloviev sasoloviev 0 янв 2 14:04 readme-2.txt
--wxr-x-wx. 1 sasoloviev sasoloviev 8 янв 2 14:05 readme.txt
[sasoloviev@fedora-VirtualBox lab10]$
```

Рис. 2.5: установка прав

2.1 Задание для самостоятельной работы

Написал программу работающую по следующему алгоритму:

- Вывод приглашения "Как Вас зовут?"
- ввести с клавиатуры свои фамилию и имя
- создать файл с именем name.txt
- записать в файл сообщение "Меня зовут"
- дописать в файл строку введенную с клавиатуры
- закрыть файл

```
\oplus
                          mc [sasoloviev@fedora-VirtualBox]:~/work/ar
lab10-2.asm
                        [----] 13 L:[ 23+25 48/67] *(658 / 891
    mov eax, my_name
    mov ecx, my_name mov ebx, esi.
                                    A
    mov edx, 2.
mov ecx,0
    mov ebx, eax.
mov eax, 19.
```

Рис. 2.6: Код программы lab10-2.asm

```
[sasoloviev@fedora-VirtualBox lab10]$ nasm -f elf lab10-2.asm
[sasoloviev@fedora-VirtualBox lab10]$ ld -m elf_i386 -o lab10-2 lab10-2.o
[sasoloviev@fedora-VirtualBox lab10]$ ./lab10-2
Input your name: Serafim
[sasoloviev@fedora-VirtualBox lab10]$ cat name.txt
My name is:Serafim
[sasoloviev@fedora-VirtualBox lab10]$
```

Рис. 2.7: Компиляция и запуск программы lab10-2.asm

3 Выводы

Освоили работу с файлами и правами доступа.