**操作系统实验之作业调度**

**会议记录**

讨论人员：林子义、李搏、黄秋宇、胡亚龙

书记人员：胡亚龙

**第一周会议：**

第一次会议我们就这次操作系统实验所需要完成的任务进行了讨论。最终我们拿出了一个简单的构想，在没有得到最终版本的实验指导书之前，我们初步拟定了一个目标草案，最终并没有去实现。初始草案见附件（看看就好不要太认真）。

**第二周会议：**

在得到了详细的实验指导之后，我们就这次实验的具体内容进行了很详细的分析，最后总结内容如下：

(1)PPT中的四个BUG，比较简单，会议当场解决，黄秋宇解决了BUG2-3，我解决了BUG4，李搏解决BUG1。

(2)对于stat显示的问题，经过讨论，在大家都理解了FIFO管道文件的原理基础上，我们决定分工给李搏，很快便得到了解决。

(3)最终关于多级反馈轮转调度算法的讨论。我们在会议中进行了详细讨论，关于算法的步骤以及实现流程做了较为详细的总结(详细见实验报告会重点说明)，最后任务分配给林子义和我，主要代码部分由林子义负责，我负责最终测试和实验报告。

(4)代码调试部分。这部分任务我们一致认为比较简单，但是比较繁琐，所以交给我这个弱鸡来做。

**会议总结：**本次实验主要是让同志们熟悉操作系统的进程调度算法，熟悉一下linux的进程调度过程，其实我觉得算法本身并不重要。没有最好的算法，只有最适合的算法。多级反馈轮转算法，根据优先级来选择时间片，实现轮转，动态更新进程的优先级，而且能根据输入和优先级进行抢断，这是一个公平度非常高的算法，充分体现了人类社会强烈要求平等的特性（如果每个人都想自己的利益最大化，那么公平将是维护社会稳定的最好策略，进程调度也是如此。然而并没有什么卵用，因为无法实现真正的公平。），使得每一个进程都有执行到的可能性，而且可以实现紧急的进程切换（抢占），在某种程度上非常高效，而且实现起来相对简单，很好的节省了系统资源。但是这不是一个通行的最好的调度算法，根据所使用的系统的用途不同而采取不同的调度算法来调度是最适合的。而且现实中的操作系统，无论是优先级还是抢占方式等等，都要比这复杂很多很多，这只能算是一个用来理解算法的小Demo。