



Università degli Studi di Padova

Laurea: Informatica

Corso: Ingegneria del Software

Anno Accademico: 2024/2025



Gruppo: SWEg Labs

Email: gruppo.sweg@gmail.com

Verbale Riunione

21 Novembre 2024

Indice

1	Informazioni generali	1
2	Ordine del giorno	2
3	Diario della riunione	3
4	Decisioni	4
5	Todo	5

1 Informazioni generali

- **Tipo di riunione:** interna
- **Luogo:** meeting Discord
- **Data:** 21/11/2024
- **Ora inizio:** 18:00
- **Ora fine:** 19:30
- **Responsabile:** Riccardo Stefani
- **Scriba:** Filippo Righetto
- **Partecipanti:**
 - Michael Fantinato
 - Giacomo Loat
 - Filippo Righetto
 - Riccardo Stefani
 - Davide Verzotto

2 Ordine del giorno

- Definizione della cifra massima per i costi delle *API_G* di *OpenAI_G* da comunicare ad *AzzurroDigitale_G* e individuazione dell'incaricato per l'invio della mail.
- Creazione di un branch *develop* per separare il lavoro dal branch *main* e organizzazione della repository *playground* con cartelle personali per ogni membro.
- Definizione dei casi d'uso individuali e pianificazione del confronto per selezionare i casi definitivi.
- Discussione delle strategie per lo studio delle tecnologie:
 - Divisione in gruppi per ricerche specifiche con rotazione tra gli argomenti.
 - Studio individuale generico sugli stessi argomenti.
- Analisi comparativa tra *TypeScript_G* e *Python_G*, con approfondimenti personali su:
 - *Node.js_G* puro vs *framework_G* (nel caso di TypeScript).
 - * Confronto tra *NestJS_G* e *Next.js_G* (nel caso di utilizzo di un framework TypeScript).
- Test e studio individuale delle API di *GitHub_G*, *Jira_G* e *Confluence_G*.
- Valutazione comparativa dei database vettoriali (es.: *Pinecone_G*, *Qdrant_G*, *Supabase_G*).
- Pianificazione delle prossime riunioni.

3 Diario della riunione

- Abbiamo discusso la cifra massima da comunicare ad *AzzurroDigitale* riguardo ai costi previsti per le API di OpenAI e deciso chi incaricare per l'invio della mail.
- Abbiamo discusso la creazione di un branch *develop* per evitare di lavorare direttamente sul branch *main* e abbiamo stabilito a chi affidare questo compito. Inoltre, nella repository *playground*, ciascuno dovrà creare una cartella con il proprio nome.
- Abbiamo deciso che ciascuno dovrà definire i propri casi d'uso, così da poterne discutere insieme e selezionare quelli definitivi.
- Abbiamo discusso del progetto di allenamento realizzato da Giacomo e concordato che tutti dobbiamo allinearci e cercare di comprendere quanto fatto finora.
- Abbiamo discusso la questione dello studio delle tecnologie, individuando due strategie di lavoro differenti:
 - La prima strategia prevede la suddivisione in gruppi di due persone, ciascuno dei quali si occupa di una ricerca specifica. Successivamente, i gruppi cambiano argomento, riprendendo il lavoro dal punto lasciato dal gruppo precedente, in modo che tutti possano acquisire una conoscenza generale delle varie tecnologie.
 - La seconda strategia consiste nel far sì che ogni persona studi gli stessi argomenti, esplorandoli in modo generico e autonomo.
- Abbiamo discusso quali tecnologie utilizzare tra TypeScript e Python, decidendo che ciascuno analizzerà autonomamente i pro e i contro di entrambe per confrontarci e scegliere quella più adatta. La stessa strategia verrà applicata anche nella scelta tra Node.js puro e un framework nel caso ottimale per TypeScript, e tra NestJS e Next.js nel caso si decidesse di utilizzare un framework TypeScript.
- Abbiamo discusso delle API di GitHub, Jira e Confluence, decidendo che ciascuno dovrà testarle e studiarle autonomamente. Lo stesso approccio sarà adottato per i database vettoriali, valutando Pinecone, Qdrant e Supabase.

4 Decisioni

Durante la riunione sono state prese le seguenti decisioni:

Codice	Descrizione
VI 14.1	È stata definita la cifra massima da comunicare ad <i>AzzurroDigitale</i> riguardo ai costi previsti per le API di OpenAI (€50) e deciso chi incaricare per l'invio della mail.
VI 14.2	È stata approvata la creazione di un branch <i>develop</i> per separare il lavoro dal branch <i>main</i> . È stato deciso a chi affidare questo compito. Inoltre, nella repository <i>play-ground</i> , ciascuno dovrà creare una cartella con il proprio nome.
VI 14.3	È stato deciso che bisogna mettere le label per le issues Jira e informarsi su come fare i grafici su Jira.
VI 14.4	È stato deciso che ogni membro dovrà definire i propri casi d'uso, per poi discuterli insieme lunedì e selezionare quelli definitivi.
VI 14.5	È stato deciso che tutti i membri del team devono allinearsi sul progetto di allenamento realizzato da Giacomo e cercare di comprendere il lavoro già svolto.
VI 14.6	È stato deciso che Giacomo dovrà fornire una guida per l'installazione del suo progetto di allenamento
VI 14.7	È stata decisa la strategia per lo studio delle tecnologie: ogni persona analizzerà autonomamente i pro e i contro di TypeScript e Python, per poi confrontarsi lunedì e scegliere la tecnologia più adatta. La stessa strategia verrà applicata per la scelta tra Node.js puro e un framework, e tra NestJS e Next.js.
VI 14.8	Ogni membro dovrà testare e studiare autonomamente le API di GitHub, Jira e Confluence, e lo stesso approccio sarà adottato per i database vettoriali (Pinecone, Qdrant, Supabase).
VI 14.9	È stata decisa la pianificazione della prossima riunione.
VI 14.10	È stato deciso che Davide farà il verbale della riunione esterna.
VI 14.11	È stato deciso che Filippo farà il verbale di questa riunione.

5 Todo

Durante la riunione sono emersi i seguenti task da svolgere:

Codice	Dalla decisione	Assegnatario	Task Todo
BUD-26	VI 14.2	Riccardo Stefani	Creare il ramo develop della documentazione.
BUD-27	VI 14.3	Riccardo Stefani	Mettere le label per le <i>issues</i> G Jira e informarsi su come fare determinati grafici su Jira.
BUD-28	VI 14.4	Tutto il gruppo	Ognuno pensa ai propri casi d'uso che farebbe.
BUD-29	VI 14.5	Tutto il gruppo	Studiare e cercare di allinearsi il più possibile su quanto fatto da Giacomo sul suo progettino per allenarsi
BUD-30	VI 14.6	Giacomo Loat	Fornire una guida all'installazione del progettino
BUD-31	VI 14.7	Tutto il gruppo	Studio individuale tra TypeScript e Python per poter scegliere quale tecnologia utilizzare.
BUD-32	VI 14.7	Tutto il gruppo	Studio di Node.js puro e framework per poter scegliere quale utilizzare nel caso scegliessimo TypeScript come tecnologia.
BUD-34	VI 14.7	Tutto il gruppo	Studio di NestJS e Next.js per poter scegliere quale utilizzare nel caso scegliessimo un framework TypeScript.
BUD-35	VI 14.8	Tutto il gruppo	Effettuare uno studio riguardante API di GitHub, API Jira e API di Confluence e uno studio riguardante i database vettoriali tra cui: Pinecone, Qdrant, Supabase
BUD-36	VI 14.2	Tutto il gruppo	Ogni persona deve creare una cartella con il suo nome nel repo playground.
BUD-37	VI 14.10	Davide Verzotto	Scrivere verbale esterno 21/11/2024.
BUD-38	VI 14.11	Filippo Righetto	Scrivere verbale interno 21/11/2024.