

Università degli Studi di Padova

Laurea: Informatica Corso: Ingegneria del Software Anno Accademico: 2024/2025



Gruppo: SWEg Labs Email: gruppo.sweg@gmail.com

Verbale Riunione

25 Novembre 2024



Indice

1	Informazioni Generali	1
2	Ordine del Giorno	2
3	Diario della Riunione	3
4	Decisioni	4
5	Todo	5



1 Informazioni Generali

• Tipo di riunione: Interna

 \bullet Luogo: Meeting su Discord

Data: 25/11/2024Ora inizio: 16:30Ora fine: 19:00

• Responsabile: Riccardo Stefani

• Scriba: Michael Fantinato

• Partecipanti:

- Michael Fantinato

- Giacomo Loat

– Filippo Righetto

- Riccardo Stefani

- Davide Verzotto



2 Ordine del Giorno

- 1. Fare il punto della situazione sullo studio delle tecnologie.
- 2. Stabilire una frequenza per le riunioni settimanali.
- 3. Formalizzare l'uso di $\mathit{GPT4o\text{-}mini}$ e $\mathit{GPT4o}$ in fase di test.
- 4. Suddividere il diagramma UML dei casi d'uso $_{G}$ per cominciarne la stesura.



3 Diario della Riunione

- Si è discusso di come aggiornare le $issue_G$ utilizzando un $Foglio\ Google_G$ per facilitare la creazione del $Burndown\ Chart_G$.
- Si è parlato di vari framework $Python_G$, tra cui $Streamlit_G$ e $Txtai_G$, per valutarne l'idoneità a $backend_G$ e $frontend_G$.
- Si è parlato dell'integrazione API_G tra Python e $TypeScript_G$ per migliorare la comunicazione tra backend e frontend.
- \bullet Per quanto riguarda la frequenza delle riunioni interne, è stato deciso di svolgere una riunione settimanale, oltre all'incontro immediatamente successivo all'incontro esterno con Azzurro Digitale $_{G}$.
- ullet È stato introdotto un nuovo stato "Sotto revisione" nel board di $Jira_G$ per migliorare la gestione delle attività.
- È stata pianificata la gestione dei casi d'uso tramite $diagrammi\ UML_G$, suddividendo le responsabilità tra i membri del team.
- \bullet È stato analizzato l'uso di database vettoriali $_G$ e di modelli di embedding $_G$ per migliorare l'elaborazione delle informazioni.
- \bullet Si è deciso di adottare strumenti come Whisper. ai $_G$ per la trascrizione delle riunioni, a partire dai prossimi incontri.



4 Decisioni

Durante la riunione sono state prese le seguenti decisioni:

Codice	Descrizione		
VI 14.1	Aggiornare il numero di issues nel Foglio Google per generare il Burndown Chart.		
	Lo deve fare il responsabile del gruppo in ogni sprint.		
VI 14.2	Approfondire l'uso di <i>Streamlit</i> , <i>Txtai</i> , e integrazione Python-TypeScript.		
VI 14.3	Pianificare l'adozione del modello di embedding più adatto (anche se costoso).		
VI 14.4	4.4 Formalizzare l'uso di <i>GPT4o-mini</i> per test preliminari e <i>GPT4o</i> per test seri.		
VI 14.5	Adottare la registrazione audio e Whisper.ai dalla prossima riunione.		



5 Todo

Durante la riunione sono emersi i seguenti task da svolgere:

Codice	Decisione	Assegnatario	Task Todo
BUD-49	VI 14.2	Riccardo Stefani, Davide	Studiare i framework Python Streamlit e
		Verzotto, Filippo Righet-	Txtai.
		to	
BUD-48	VI 14.3	Giacomo Loat, Michael	Approfondire l'integrazione tra Python
		Fantinato	(backend) e TypeScript (frontend).
BUD-47	VI 14.5	Michael Fantinato	Implementare Whisper.ai per la documen-
			tazione delle riunioni, testando l'integra-
			zione con i flussi di lavoro attuali.
BUD-46	VI 14.5	Tutti i membri del team	Pianificare e disegnare i diagrammi UML
			per i casi d'uso identificati, suddividendosi
			le responsabilità.