

Università degli Studi di Padova

Laurea: Informatica Corso: Ingegneria del Software Anno Accademico: 2024/2025



Gruppo: SWEg Labs Email: gruppo.sweg@gmail.com

Verbale Riunione

24 Febbraio 2025



Indice

1	Informazioni generali	1
2	Ordine del giorno	2
3	Diario della riunione	3
4	Decisioni	4
5	Todo	5



1 Informazioni generali

• Tipo di riunione: interna

• Luogo: meeting Discord

Data: 24/02/2025
Ora inizio: 10:00
Ora fine: 11:00

• Responsabile: Filippo Righetto

• Scriba: Federica Bolognini

• Partecipanti:

– Federica Bolognini

- Michael Fantinato

- Giacomo Loat

- Filippo Righetto

– Riccardo Stefani

- Davide Verzotto



2 Ordine del giorno

- Discussione sull'intensità di lavoro e gestione delle $issues_G$;
- Discussione sul colloquio svolto con il professor Cardin e conseguente revisione della progettazione;
- Decisioni sulla struttura dei $test_G$;
- Suddivisione della trasposizione in codice dei diagrammi di progettazione tra i membri del gruppo;
- Discussione sull'implementazione di funzionallità e requisiti software $_{G}$;
- Definizione delle prossime attività ed incontri.



3 Diario della riunione

- Si è discusso dell'intensità di lavoro e della gestione delle *issues*, ribadendo l'importanza di chiudere i task in anticipo e di adottare un approccio collaborativo;
- Si è parlato dell'importanza di gestire le modifiche correttive "urgenti" per garantire un miglioramento tempestivo;
- Si è analizzato il feedback del professore sulla progettazione;
- Si è definita la strategia TDD_G , stabilendo che i $test_G$ di $Angular_G$ rimarranno nella cartella dedicata e quelli $Python_G$ saranno collocati nella cartella "tests";
- Si è concordata la suddivisione dei rami di sviluppo in base ai diagrammi;
- Si è assegnata la suddivisione delle responsabilità tra i membri del team per lo sviluppo e il testing, tenendo conto delle dipendenze tra i componenti;
- Si è deciso di rimuovere la guida per l'avvio della variante da terminale dell'applicazione dalla guida per l'istallazione del *Manuale Utente*_G, poichè infatti quella variante non fa parte del capitolato ed è stata utile solamente in fase di sviluppo del PoC_{G} ;
- Si è analizzata la possibilità di creare in $Angular_G$ un unico file di supporto per la comunicazione con il backend invece che tanti, ed è stato deciso di analizzare la questione in seguito;
- ullet Si è confermata l'integrazione della funzione di copia dei messaggi e e di copia degli $snippet_G$ di codice.



4 Decisioni

Durante la riunione sono state prese le seguenti decisioni:

Codice	Descrizione				
VI 30.1	È stato deciso che l'intensità di lavoro deve rimanere alta, con un focus sulla chiusura				
	anticipata delle issues per favorire un flusso di lavoro più efficiente.				
VI 30.2	È stato deciso che le modifiche correttive urgenti saranno gestite da Riccardo Stefani,				
	garantendo una risposta tempestiva.				
VI 30.3	È stato deciso che i <i>test</i> di <i>Angular</i> rimarranno nella cartella dedicata, mentre quelli				
	Python saranno collocati nella cartella "tests", adottando un approccio basato sul				
	TDD.				
VI 30.4	.4 È stato deciso di suddividere le responsabilità per lo sviluppo e il testing, tenendo				
	conto delle dipendenze tra i vari componenti.				
VI 30.5	È stato deciso di rimuovere la guida per l'avvio della variante da terminale dell'ap-				
	plicazione dalla guida per l'istallazione del Manuale Utente.				
VI 30.6	.6 È stato deciso di valutare la possibilità di creare in Angular un unico file di supporto				
	per la comunicazione con il backend.				
VI 30.7	.7 È stato deciso di confermare l'integrazione della funzione di copia dei messaggi e di				
	copia degli <i>snippet</i> di codice.				
VI 30.8	È stato stabilito che Federica Bolognini redigerà il verbale della riunione interna del				
	24/02/2025.				



5 Todo

Durante la riunione sono emersi i seguenti task da svolgere:

Codice	Dalla decisione	Assegnatario	Task Todo
BUD-320	VI 30.4	Riccardo Stefani	Architettura della generazione di una ri-
			sposta.
BUD-321	VI 30.4	Riccardo Stefani	Architettura dell'aggiornamento automa-
			tico del database vettoriale $_{G}$.
BUD-322	VI 30.4	Michael Fantinato	Architettura dell'inizializzazione, refresh e
			scroll di Angular.
BUD-323	VI 30.4	Michael Fantinato	Architettura dell'aggiornamento del ren-
			dering grafico durante la chat.
BUD-324	VI 30.4	Michael Fantinato	Architettura frontend dell'aggiornamento
			del badge di segnalazione dell'esito dell'ul-
			timo aggiornamento automatico.
BUD-325	VI 30.4	Michael Fantinato	Architettura backend dell'aggiornamento
			del badge di segnalazione dell'esito dell'ul-
			timo aggiornamento automatico.
BUD-326	VI 30.4	Giacomo Loat	Architettura del salvataggio dei messaggi
			nello storico.
BUD-327	VI 30.4	Giacomo Loat	Architettura del recupero dei messaggi
			dallo storico.
BUD-328	VI 30.4	Riccardo Stefani	Architettura della generazione di doman-
			de per proseguire la conversazione.
BUD-336	VI 30.7	Michael Fantinato	Modellare in Angular il pulsante di copia
			messaggio e il pulsante di copia <i>snippet</i> di
			codice.
BUD-319	VI 30.8	Federica Bolognini	Redigere il verbale interno del
			24/02/2025.