



Università degli Studi di Padova

Laurea: Informatica

Corso: Ingegneria del Software

Anno Accademico: 2024/2025



Gruppo: SWEg Labs

Email: gruppo.sweg@gmail.com

Verbale Riunione

4 Dicembre 2024

Indice

1	Informazioni generali	1
2	Ordine del giorno	2
3	Diario della riunione	3
4	Decisioni	4
5	Todo	5

1 Informazioni generali

- **Tipo di riunione:** interna
- **Luogo:** meeting Discord
- **Data:** 04/12/2024
- **Ora inizio:** 17:30
- **Ora fine:** 19:30
- **Responsabile:** Riccardo Stefani
- **Scriba:** Riccardo Stefani
- **Partecipanti:**
 - Federica Bolognini
 - Michael Fantinato
 - Giacomo Loat
 - Filippo Righetto
 - Riccardo Stefani
 - Davide Verzotto

2 Ordine del giorno

- Scegliere il framework di *front-end*_G
- Analizzare le tecnologie di gestione del *database vettoriale*_G e possibilmente già sceglierne una.
- Sistemare il *diagramma UML dei casi d'uso*_G per attenersi allo standard *diagramma UML*_G.
- Preparare l'incontro esterno con *AzzurroDigitale*_G del giorno 5 dicembre 2024.
- Parlare di alcuni aspetti organizzativi del nostro *Way of Working*_G.

3 Diario della riunione

- È stato presentato un tentativo fallito di inserimento dell'orario nella parte grafica di un messaggio utilizzando la libreria *Streamlit_G*, dimostrando la poca flessibilità della libreria stessa. È stato dunque chiarito quanto tale libreria sia limitante in confronto al framework *Angular_G*.
- Si è parlato di database vettoriali, in particolare delle due possibilità di hosting, o in locale (localhost) o in remoto (cloud).

In locale:

- Caratteristiche positive:
 - * Non è necessario un account.
- Caratteristiche negative:
 - * In caso di spegnimento del server localhost, i dati vengono persi.

In remoto:

- Caratteristiche positive:
 - * I dati sono sempre disponibili.
- Caratteristiche negative:
 - * È necessario un account.
 - * È necessario quantizzare quanto spazio ci serve, con conseguente pagamento se viene superata una determinata soglia.

In particolare, per il database vettoriale locale si è parlato di *Chroma_G* come provider, mentre invece per il database vettoriale remoto si è parlato dei provider *Supabase_G* e *Pinecone_G*, analizzando alcune prove pratiche da noi svolte durante il precedente periodo asincrono.

- Sono state valutate le modifiche da apportare ai diagrammi dei casi d'uso per attenersi allo standard UML.
- È stata preparata una presentazione per l'incontro esterno con *AzzurroDigitale_G* del giorno 5 dicembre 2024, contenente la descrizione di quanto è stato fatto nella prima sprint e alcune domande su come procedere a riguardo dei casi d'uso e delle tecnologie.
- Abbiamo riflettuto su alcune piccole operazioni che bisogna compiere per mantenere aggiornato il nostro progetto *Jira_G* e i dati su *Fogli Google_G* per il *Piano di Progetto_G* e per il *Piano di Qualifica_G*.

4 Decisioni

Durante la riunione sono state prese le seguenti decisioni:

Codice	Descrizione
VI 16.1	È stato deciso di sviluppare il <i>front-end</i> in <i>Angular G</i> .
VI 16.2	È stato deciso di utilizzare il provider di database vettoriali <i>Chroma</i> .
VI 16.3	È stato deciso, per i diagrammi dei casi d'uso, di unificare i casi di errore al loro caso d'uso primario attraverso una freccia <i>extend</i> , pur rimanendo casi d'uso separati, e invece di mantenere staccati dal flusso precedente i diagrammi dei casi d'uso di visualizzazione a schermo.
VI 16.4	È stato deciso che i casi d'uso finora pensati sono a sufficienza validi da poter già preparare il loro inserimento nell' <i>Analisi dei Requisiti G</i> .
VI 16.5	Sono state stabilite le domande che porremo all'incontro esterno con <i>AzzurroDigitale</i> del giorno 5 dicembre 2024.
VI 16.6	È stato scelto Riccardo come oratore della parte sui casi d'uso della presentazione dell'incontro esterno con <i>AzzurroDigitale</i> , e Giacomo come oratore della parte sulle tecnologie.
VI 16.7	È stato stabilito che ogni membro del gruppo si impegnerà a mantenere aggiornato il nostro progetto <i>Jira</i> e i dati su <i>Fogli Google</i> per il <i>Piano di Progetto</i> e per il <i>Piano di Qualifica</i> , mano a mano che svolgerà dei compiti legati al progetto.

5 Todo

Durante la riunione sono emersi i seguenti task da svolgere:

Codice	Dalla decisione	Assegnatario	Task Todo
BUD-60	VI 16.3	Riccardo Stefani	Sistemare i diagrammi dei casi d'uso.
BUD-61	VI 16.4	Tutto il gruppo	Scrivere la descrizione testuale dei casi d'uso da inserire nell' <i>Analisi dei Requisiti</i> .
BUD-62	VI 16.7	Riccardo Stefani	Redigere verbale interno della riunione del 04/12/24.