

Università degli Studi di Padova

Laurea: Informatica Corso: Ingegneria del Software Anno Accademico: 2024/2025



Gruppo: SWEg Labs Email: gruppo.sweg@gmail.com

Verbale Riunione

28 Novembre 2024



Indice

1	Informazioni generali	1
2	Ordine del giorno	2
3	Diario della riunione	3
4	Decisioni	4
5	Todo	5



1 Informazioni generali

• Tipo di riunione: interna

• Luogo: meeting Discord

Data: 28/11/2024Ora inizio: 17:30

• Ora fine: 19:30

• Responsabile: Riccardo Stefani

• Scriba: Giacomo Loat

• Partecipanti:

- Federica Bolognini

- Michael Fantinato

- Giacomo Loat

- Filippo Righetto

– Riccardo Stefani

- Davide Verzotto



2 Ordine del giorno

- Allinearsi sugli aggiornamenti dell'ultima settimana con Federica Bolognini
- $\bullet\,$ Discutere e scegliere le tecnologie da usare per front-end $_G$ e back-end $_G.$
- \bullet Introdurre la discussione per le tecnologie di gestione del $\mathit{database}$ $\mathit{vettoriale}_G.$
- \bullet Test di Whisper. AI $_{G}.$
- Stabilire e assegnare nuovi compiti per continuare la stesura della documentazione dove possibile.
- \bullet Redigere il $\mathit{Diario}\ di\ \mathit{Bordo}_{G}.$



3 Diario della riunione

- La riunione è stata registrata per testare il software *Whisper.AI*, che sarà usato per generare un resoconto della riunione, la cui qualità verrà valutata alla riunione successiva, e si deciderà allora se sfruttare questa applicazione in modo stabile.
- Utilizzando i verbali sono state spiegate a Federica Bolognini le attività svolte nei giorni della sua assenza.
- Sono state valutate le alternative a disposizione per il linguaggio di *back-end*, sfruttando test pratici fatti in settimana e altra documentazione.
- Dopo una discussione sulle alternative a disposizione per il framework da usare per gestire il *front*end, si è deciso di aspetttare qualche giorno e rinviare la decisione all'incontro di lunedì prossimo.
- Sono state viste alcune alternative per la scelta delle tecnologie per la gestione del database vettoriale, si è deciso di approfondirle per prendere una decisione definitiva entro la fine della prossima settimana.
- È stato stabilito che si può proseguire con la stesura dell' $Analisi\ dei\ Requisiti_G$ e del $Piano\ di\ Qualifica_G$. Inoltre, si è detto che è possibile trascrivere il preventivo orario della prima sprint nel $Piano\ di\ Progetto_G$.
- Sono state stabilite le sezioni dei documenti che si possono scrivere e i *task* per la loro redazione sono stati distribuiti tra i membri del gruppo.
- È stata creata la presentazione per il *Diario di Bordo* di lunedì *2 dicembre* ed è stata scelta Federica Bolognini come relatrice.
- È stato proposto e accettato di stabilire delle date fisse per gli incontri interni, invece di stabilire di volta in volta data e ora dell'incontro successivo. Sono stati scelti il lunedì pomeriggio e il giovedì (subito dopo l'incontro periodico con azzurroDigitale) come giorni fissi, mantenendo la possibilità di organizzare altre riunioni interne al bisogno.



4 Decisioni

Durante la riunione sono state prese le seguenti decisioni:

Codice	Descrizione			
VI 15.1	È stato deciso di sviluppare il $back$ -end in $Python_{G}$.			
VI 15.2	E stato deciso di approfondire ulteriormente le tecnologie di <i>front-end</i> da usare quindi di posticipare la scelta alla riunione successiva.			
VI 15.3	È stato stabilito il significato condiviso dal gruppo di cosa si deve fare quando ci si organizza per uno studio tecnologico individuale: alla riunione successiva, ciascuno deve arrivare avendo una scelta di tecnologia in mente, conoscendo i pro e i contro delle tecnologie prese in considerazione, e, possibilmente, avendo svolto una o più prove pratiche nel repository <i>Playground</i> .			
VI 15.4	È stato stabilito che ogni membro dovrà approfondire individualmente, con test pratici e studio della documentazione disponibile online, le tecnologie per la gestione del database vettoriale, in modo da poter prendere una decisione definitiva entro la fine della prossima settimana.			
VI 15.5	E stato stabilito che ogni nuovo programma <i>Python</i> che viene pubblicato sul <i>repository Playground</i> deve avere un file <i>dependencies.txt</i> che elenchi le dipendenze del codice, in modo da consentire l'utilizzo agli altri membri.			
VI 15.6	E stato deciso di proseguire con la stesura dell'Analisi dei Requisiti e del Piano di Qualifica, e di trascrivere il preventivo orario della prima sprint nel Piano di Progetto.			
VI 15.7	È stato deciso che per scegliere il redattore di ogni verbale si seguiranno gli stessi turni stabiliti per il relatore del <i>Diario di Bordo</i> .			
VI 15.8	È stato deciso che d'ora in poi le riunioni interne avranno luogo ogni lunedì, e anche giovedì pomeriggio se prima c'è stata una riunione esterna, mantenendo la possibilità di organizzare riunioni straordinarie al bisogno.			



5 Todo

Durante la riunione sono emersi i seguenti task da svolgere:

Codice	Dalla decisione	Assegnatario	Task Todo
BUD-50	VI 15.2	Tutto il gruppo	Approfondire le tecnologie di front-end.
BUD-51	VI 15.4	Tutto il gruppo	Studiare le tecnologie disponibili per la gestione del database vettoriale.
BUD-52	VI 15.6	Federica Bolognini	Trascrivere nel piano di progetto i costi orari del preventivo della prima sprint.
BUD-53	VI 15.6	Tutto il gruppo	Trascrivere i propri casi d'uso nell'Analisi dei Requisiti.
BUD-54	VI 15.7	Giacomo Loat	Redigere il verbale di questa riunione.
BUD-55	VI 15.6	Michale Fantinato	Finire la stesura della sezione degli <i>Obiettivi metrici di qualità</i> nel <i>Piano di Progetto</i> .
BUD-56	VI 15.6	Riccardo Stefani	Redigere la la sezione "Cruscotto delle metriche" del Piano di Progetto fino alla voce "Versioni browser supportate".
BUD-57	VI 15.6	Giacomo Loat	Redigere la sezione "Cruscotto delle metri- che" del Piano di Progetto a partire dalla voce "Attributi per classe" fino al termine.
BUD-58	VI 15.6	Giacomo Loat	Redigere la sezione "Valutazioni per il Mi- glioramento" del Piano di Progetto.