

Università degli Studi di Padova

Laurea: Informatica Corso: Ingegneria del Software Anno Accademico: 2024/2025



Gruppo: SWEg Labs Email: gruppo.sweg@gmail.com

Verbale Riunione

21 Novembre 2024



Indice

| 1 | Informazioni generali | 1 |
|---|-----------------------|---|
| 2 | Ordine del giorno | 2 |
| 3 | Diario della riunione | 3 |
| 4 | Decisioni | 4 |
| 5 | Todo | 5 |



1 Informazioni generali

• Tipo di riunione: interna

• Luogo: meeting Discord

Data: 21/11/2024Ora inizio: 18:00

• Ora fine: 19:30

• Responsabile: Riccardo Stefani

• Scriba: Filippo Righetto

• Partecipanti:

- Michael Fantinato

- Giacomo Loat

– Filippo Righetto

– Riccardo Stefani

- Davide Verzotto



2 Ordine del giorno

- Definizione della cifra massima per i costi delle API_G di $OpenAI_G$ da comunicare ad $AzzurroDigitale_G$ e individuazione dell'incaricato per l'invio della mail.
- Creazione di un branch develop per separare il lavoro dal branch main e organizzazione della repository playground con cartelle personali per ogni membro.
- Definizione dei casi d'uso individuali e pianificazione del confronto per selezionare i casi definitivi.
- Discussione delle strategie per lo studio delle tecnologie:
 - Divisione in gruppi per ricerche specifiche con rotazione tra gli argomenti.
 - Studio individuale generico sugli stessi argomenti.
- Analisi comparativa tra $TypeScript_G$ e $Python_G$, con approfondimenti personali su:
 - Node. js_G puro vs $framework_G$ (nel caso di TypeScript).
 - * Confronto tra $NestJS_G$ e $Next.js_G$ (nel caso di utilizzo di un framework TypeScript).
- Test e studio individuale delle API di $GitHub_{G}$, $Jira_{G}$ e $Confluence_{G}$.
- Valutazione comparativa dei database vettoriali (es.: $Pinecone_{G}$, $Qdrant_{G}$, $Supabase_{G}$).
- Pianificazione delle prossime riunioni.



3 Diario della riunione

- Abbiamo discusso la cifra massima da comunicare ad AzzurroDigitale riguardo ai costi previsti per le API di OpenAI e deciso chi incaricare per l'invio della mail.
- Abbiamo discusso la creazione di un branch develop per evitare di lavorare direttamente sul branch
 main e abbiamo stabilito a chi affidare questo compito. Inoltre, nella repository playground, ciascuno
 dovrà creare una cartella con il proprio nome.
- Abbiamo deciso che ciascuno dovrà definire i propri casi d'uso, così da poterne discutere insieme e selezionare quelli definitivi.
- Abbiamo discusso del progetto di allenamento realizzato da Giacomo e concordato che tutti dobbiamo allinearci e cercare di comprendere quanto fatto finora.
- Abbiamo discusso la questione dello studio delle tecnologie, individuando due strategie di lavoro differenti:
 - La prima strategia prevede la suddivisione in gruppi di due persone, ciascuno dei quali si occupa di una ricerca specifica. Successivamente, i gruppi cambiano argomento, riprendendo il lavoro dal punto lasciato dal gruppo precedente, in modo che tutti possano acquisire una conoscenza generale delle varie tecnologie.
 - La seconda strategia consiste nel far sì che ogni persona studi gli stessi argomenti, esplorandoli in modo generico e autonomo.
- Abbiamo discusso quali tecnologie utilizzare tra TypeScript e Python, decidendo che ciascuno analizzerà autonomamente i pro e i contro di entrambe per confrontarci e scegliere quella più adatta.
 La stessa strategia verrà applicata anche nella scelta tra Node.js puro e un framework nel caso
 optassimo per TypeScript, e tra NestJS e Next.js nel caso si decidesse di utilizzare un framework
 TypeScript.
- Abbiamo discusso delle API di GitHub, Jira e Confluence, decidendo che ciascuno dovrà testarle e studiarle autonomamente. Lo stesso approccio sarà adottato per i database vettoriali, valutando Pinecone, Qdrant e Supabase.



4 Decisioni

Durante la riunione sono state prese le seguenti decisioni:

| Codice | Descrizione | | | |
|----------|---|--|--|--|
| VI 14.1 | È stata definita la cifra massima da comunicare ad <i>AzzurroDigitale</i> riguardo ai costi previsti per le API di OpenAI (€50) e deciso chi incaricare per l'invio della mail. | | | |
| VI 14.2 | È stata approvata la creazione di un branch develop per separare il lavoro dal branch main. È stato deciso a chi affidare questo compito. Inoltre, nella repository playground, ciascuno dovrà creare una cartella con il proprio nome. | | | |
| VI 14.3 | È stato deciso che bisogna mettere le label per le issues Jira e informarsi su come fare i grafici su Jira. | | | |
| VI 14.4 | È stato deciso che ogni membro dovrà definire i propri casi d'uso, per poi discuterli insieme lunedì e selezionare quelli definitivi. | | | |
| VI 14.5 | È stato deciso che tutti i membri del team devono allinearsi sul progetto di allenamento realizzato da Giacomo e cercare di comprendere il lavoro già svolto. | | | |
| VI 14.6 | È stato deciso che Giacomo devrà fornire una guida per l'installazione del suo progetto di allenamento | | | |
| VI 14.7 | È stata decisa la strategia per lo studio delle tecnologie: ogni persona analizzerà autonomamente i pro e i contro di TypeScript e Python, per poi confrontarsi lunedì e scegliere la tecnologia più adatta. La stessa strategia verrà applicata per la scelta tra Node.js puro e un framework, e tra NestJS e Next.js. | | | |
| VI 14.8 | Ogni membro dovrà testare e studiare autonomamente le API di GitHub, Jira e Confluence, e lo stesso approccio sarà adottato per i database vettoriali (Pinecone, Qdrant, Supabase). | | | |
| VI 14.9 | È stata decisa la pianificazione della prossima riunione. | | | |
| VI 14.10 | È stato deciso che Davide farà il verbale della riunione esterna. | | | |
| VI 14.11 | È stato deciso che Filippo farà il verbale di questa riunione. | | | |



5 Todo

Durante la riunione sono emersi i seguenti task da svolgere:

| Codice | Dalla decisione | Assegnatario | Task Todo |
|---------|----------------------|------------------|--|
| BUD-26 | VI 14.2 | Riccardo Stefani | Creare il ramo develop della documenta- |
| | | | zione. |
| BUD-27 | VI 14.3 | Riccardo Stefani | Mettere le label per le $issues_G$ Jira e in- |
| | | | formarsi su come fare determinati grafici |
| | | | su Jira. |
| BUD-28 | VI 14.4 | Tutto il gruppo | Ognuno pensa ai propri casi d'uso che fa- |
| | | | rebbe. |
| BUD-29 | VI 14.5 | Tutto il gruppo | Studiare e cercare di allinearsi il più pos- |
| | | | sibile su quanto fatto da Giacomo sul suo |
| | | | progettino per allenarsi |
| BUD-30 | VI 14.6 | Giacomo Loat | Fornire una guida all'installazione del pro- |
| | | | gettino |
| BUD-31 | VI 14.7 | Tutto il gruppo | Studio individuale tra TypeScript e Py- |
| | | | thon per poter scegliere quale tecnologia |
| DIID 00 | 777.4.4 | | utilizzare. |
| BUD-32 | VI 14.7 | Tutto il gruppo | Studio di Node.js puro e framework per |
| | | | poter scegliere quale utilizzare nel caso |
| DIID 04 | 777 1 A F | m :1 | scegliessimo TypeScript come tecnologia. |
| BUD-34 | VI 14.7 | Tutto il gruppo | Studio di NestJS e Next.js per poter sce- |
| | | | gliere quale utilizzare nel caso scegliessimo |
| DIID ar | VI 14 0 | /D // '1 | un framework TypeScript. |
| BUD-35 | VI 14.8 | Tutto il gruppo | Effettuare uno studio riguardante API di |
| | | | GitHub, API Jira e API di Confluence e |
| | | | uno studio riguardante i database vetto- |
| BUD-36 | VI 14.2 | Tutto il gruppo | riali tra cui: Pinecone, Qdrant, Supabase Ogni persona deve creare una cartella con |
| DOD-30 | V1 14.2 | Tutto ii gruppo | il suo nome nel repo playground. |
| BUD-37 | VI 14.10 | Davide Verzotto | Scrivere verbale esterno 21/11/2024. |
| BUD-37 | VI 14.10 VI 14.11 | Filippo Righetto | Scrivere verbale interno 21/11/2024. |
| DOD-39 | V1 14.11 | r inppo rugnetto | Scrivere verbale iliterilo 21/11/2024. |