

自分の話

経歴:

コンシューマ

→ Web + iOS/Android

→ Unity(ゲーム)

Webの時にやってたテストが

Unityでもできるといいな～というのが**原点**。

自分の話

株式会社KISSAKI でUnityいじったり
ぶらぶらしたりサーバ作ったりしているよ。

色んなアセット作って某社から公開したりとか。

- AssetGraphとか(原因、初期開発者)
- 最近はなぜか大規模配信系を作っている