







# 自分の話

株式会社KISSAKI でUnityいじったり  
ぶらぶらしたりサーバ作ったりしているよ。

色んなアセット作って某社から公開したりとか。

- AssetGraphとか(原因、初期開発者)
- 最近はなぜか大規模配信系を作っている

「実機、自動、利のあるテストに  
食らいつく話」 ということをする。

早い話、Unityでのテストでこんなのやってるよ、  
こういう利益があるよ、みたいな紹介の話。