

考慮/使い分け

- Play中、シーン切り替え後に、
フラグAが10,000%オフになって欲しい、
とかの用途なら**Assertion**のほうに向いてる
(あってはならないことの検知)

注意点

PlayModeでのテストは、

通常のテストと違ってマッサラな状態を持つものでもなく、

Play中に特定のテストを
任意のタイミングで動かせるものでもないので、

その特殊性を踏まえた考慮/使い分けが必要。