

1プラットフォームテストの おすすめ

いきなり全Pfで

テストを通そうとすると精神的に詰む

Windows

iOS/Android

VR(PC)

macOS

VR(Android)

Android(low/high)

1プラットフォームテストの おすすめ

Unityはマルチプラットフォーム。

が、エディタの挙動はかなり、、だいたい、、
最終的にゲームを動かしたいPfとは**挙動が異なる**。

ゲーム本来のコードでさもありなん、
**つまりテスト書いて複数Pfで
動かすのも当然大変。**