



My Scene ♡

PlayModeでのテスト

(+Miyamasu)

Unityが動いてるんで、こんなテストが可能

お題：

“MySceneシーンを開いて、
爆弾(GameObject)が置かれていて、
開始から最大5秒(ランダム)で爆発、
爆弾(GameObject)はDestroyされ消滅する。”

というのをテストする。