



前口上

Unityで行える/行ってきたテストと、
テストを行うことにより得られる**利益**に
フォーカスしてやっていく。



前口上

テストファーストじゃなきゃダメ！

とか、

privateなメソッドのテストは～

みたいなことは、今日の話ではどうでもいいと
思っているので話題に挙げない。

