

テストの利益(基本)

Test Failが出ない限りは、

テストが通っている機能は健在、

みたいな確認がオートマチックにできるよね、
という。

テストの利益(基本)

140件超のテストに対して、
エディタでの完走に3分。

実機Play時の完走に2分。

実機での課金処理を含む約140回のテストを、
これだけの時間でこなしている。