







# 前口上

テストファーストじゃなきゃダメ！

とか、

privateなメソッドのテストは～

みたいなことは、今日の話ではどうでもいいと  
思っているので話題に挙げない。



# 自分の話

経歴:

コンシューマ

→ Web + iOS/Android

→ Unity(ゲーム)

Webの時にやってたテストが

Unityでもできるといいな～というのが**原点**。