



今日話す内容

1. 今日話すテストの区分
2. 現在のUnityでのテスト実例紹介
3. オススメのテスト方針と利益の紹介

前口上

Unityで行える/行ってきたテストと、
テストを行うことにより得られる**利益**に
フォーカスしてやっていく。

