

おまけ・最近のテストと私

最近はUnityの最新機能を試すのに
PlayModeを使ったりしている。

起動もステップもザクザク書ける + 繰り返せるんで
楽、、、

終幕：テストの特異性

・・・

ただまあ、テストがないとダメとかそういうの
言うつもりは一切ない。他にも良い手段はあるだろうし。

面白いゲームを作るときの、自分の[楽]を増やす、
その1手段としてテストがあるよ、
という程度でいいと思っている。