







```
[SetUp]  
public IEnumerator Setup2()  
{  
    Debug.Log("なんか待つ！！");  
    yield return null;  
}
```

このコードは  
実行エラーになる。

# 現在のUnityでのテスト

## 欠点

- 実機を有線接続しないと実機テストができない
- Setup/Tearardownがvoidしか返せないの非同期的なことしかできず、自由度が低い

惜しい、、、

なので、

# 現在のUnityでのテスト

## 欠点

- 実機を有線接続しないと実機テストができない
- Setup/Tearardownがvoidしか返せないの非同期的なことしかできず、自由度が低い

```
[SetUp]
public IEnumerator Setup2()
{
    Debug.Log("なんか待つ！！");
    yield return null;
}
```

このコードは  
実行エラーになる。