

「Fate/Grand Orderにおける

自動リプレイを用いたQA改善への挑戦」

<http://cedec.cesa.or.jp/2017/session/ENG/s58dd988141801/>

CEDEC2017の資料として上がってるんで、

なんか見れると思う。

E2E(by 自動リプレイ)

なんかしらもっと一般化 + 普通のコードにして
公開したいな～というところ。

E2E(by 自動リプレイ)使用例

「Fate/Grand Orderにおける

自動リプレイを用いたQA改善への挑戦」

<http://cedec.cesa.or.jp/2017/session/ENG/s58dd988141801/>

CEDEC2017の資料として上がってるんで、
なんか見れると思う。