

ユーザー操作やUI動作をコードで書いてテストする、
みたいなやつ！

ようはブラウザアプリでのUIテストと同じ、

シナリオをなんらか抽象化されたコードで書くか、
それともダイレクトなUnityコードで書くかしかない奴。

vs E2E

ところで、UnityTest。

vs E2E

ユーザー操作やUI動作をコードで書いてテストする、
みたいなやつ！

ようはブラウザアプリでのUIテストと同じ、

シナリオをなんらか抽象化されたコードで書くか、
それともダイレクトなUnityコードで書くかしかない奴。