



Setup

テストケース

Teardown

テスト実行

次のテストがあれば実行...

PlayModeでのテスト

(+Miyamasu)

Setup > Test > Teardown

Unityで自分が書いているテストも、
基本的にはこのフォーマットを踏襲している。

オーソドックスなテスト

テスト実行

Setup

テストケース

Teardown

次のテストがあれば実行..

テストケースの結果がどうあれ、
Setupで作成したものを片付ける。

ここで失敗すると次のテストが
コケたりして楽しい。