







# テストの利益(基本)

基本的な[テストの利益]をざっくり列挙すると、

- ぶっ壊れを検知できる
  - どこまで壊れているかの判断材料になる
  - 再現 → 修復までの時間が極限まで短縮できる
  - 再発予防ができる
  - こころが安らぐ(精神面)
  - 体力が減らない状態で遊べる(肉体面)
- など。

# テストの利益(基本)

Test Failが出ない限りは、

テストが通っている機能は健在、

みたいな確認がオートマチックにできるよね、  
という。