

テストの利益(基本)

というわけで

自分の平穩を作り出しているテストを紹介。

テストの利益(基本)

基本的な[テストの利益]をざっくり列挙すると、

- ぶっ壊れを検知できる
 - どこまで壊れているかの判断材料になる
 - 再現 → 修復までの時間が極限まで短縮できる
 - 再発予防ができる
 - こころが安らぐ(精神面)
 - 体力が減らない状態で遊べる(肉体面)
- など。