

**1. いきなりでかいテスト描くと
破滅するので小さな、
秒のテストからだとか。**

**2. いきなりマルチに挑むと
死ぬのでまずは1プラットフォーム。**

立ち戻って テストの利益(基本)

- ぶっ壊れを検知できる
- どこまで壊れているかの判断材料になる
- 再現 → 修復までの時間が極限まで短縮できる
- 再発予防ができる
- こころが安らぐ(精神面)
- 体力が減らない状態で遊べる(肉体面)

自分はこの辺を実現するのに、オススメを実行してる感じ。

ここまでのおすすめのまとめ

1. いきなりでかいテスト描くと
破滅するので小さな、
秒のテストからだとか楽。
2. いきなりマルチに挑むと
死ぬのでまずは1プラットフォーム。