

PlayMode(+Miyamasu)のテストの書き方でも、

「GUI操作するコードを書きまくってE2Eテスト！」
という状態に持っていくことは、、、

理論的には、、、可能、、、理論的には、、、

でも生々しいコードなんでこう、なんか代替とか
もっと特化したやつを、、、

今現在ありえる選択肢

Appium + Unity

<https://qiita.com/oootaken/items/8aeec85a8cfcbeddda58>

Unity UI Test Automation Framework

<http://baba-s.hatenablog.com/entry/2018/01/09/084700>

AltUnityTester(NEW!)

<https://www.slideshare.net/nowsprinting/altunitytester-gotandaunity-98287251>

vs E2E

PlayMode(+Miyamasu)のテストの書き方でも、

「GUI操作するコードを書きまくってE2Eテスト！」
という状態に持っていくことは、、、

理論的には、、、可能、、、、理論的には、、、

でも生々しいコードなんでこう、なんか代替とか
もっと特化したやつを、、