

実

運

E2E(by 自動リプレイ)

できたもの

- ・ 人間がシナリオを書かない/操作からシナリオ出力
- ・ 人間がシナリオを管理する
- ・ シナリオがダメになったら人間が一回走る
- ・ シナリオが通用するうちは自動テストができる

→ゲームに入れるのはスゲー簡単なんだけど、
リソースの都合でまだ一般公開してない。

E2E(by 自動リプレイ)

実演