

考慮/使い分け

- Play中、シーン切り替え後に、
フラグAが10,000%オフになって欲しい、
とかの用途なら**Assertion**のほうに向いてる
(あってはならないことの検知)
- Play中と同じ状態で動いて、
[条件が揃う] → [なんか行う/待つ] → [チェック！]
という流れを用意したいなら**テスト**を書こう。

考慮/使い分け

- Play中、シーン切り替え後に、
フラグAが10,000%オフになって欲しい、
とかの用途なら**Assertion**のほうに向いてる
(あってはならないことの検知)