

PlayModeでのテスト (+Miyamasu)

テスト実行(PlayMode)

Setup

テストケース

Teardown

次のテストがあれば実行..

構成は一緒。
だが、

PlayModeでのテスト

(+Miyamasu)

Setup > Test > Teardown

Unityで自分が書いているテストも、
基本的にはこのフォーマットを踏襲している。