



Setup

テストケース

Teardown

テスト実行(PlayMode)

次のテストがあれば実行...



PlayModeでのテスト

(+Miyamasu)

Unityが動いてるんで、こんなテストが可能

お題：

“MySceneシーンを開いて、
爆弾(GameObject)が置かれていて、
開始から最大5秒(ランダム)で爆発、
爆弾(GameObject)はDestroyされ消滅する。”

というのをテストする。

PlayModeでのテスト (+Miyamasu)

テスト実行(PlayMode)

Setup

テストケース

Teardown

次のテストがあれば実行..

PlayModeは、
これもうテストというか
「1～3個のメソッドで
短編ゲームを組むツール」
だと思おうと、楽。