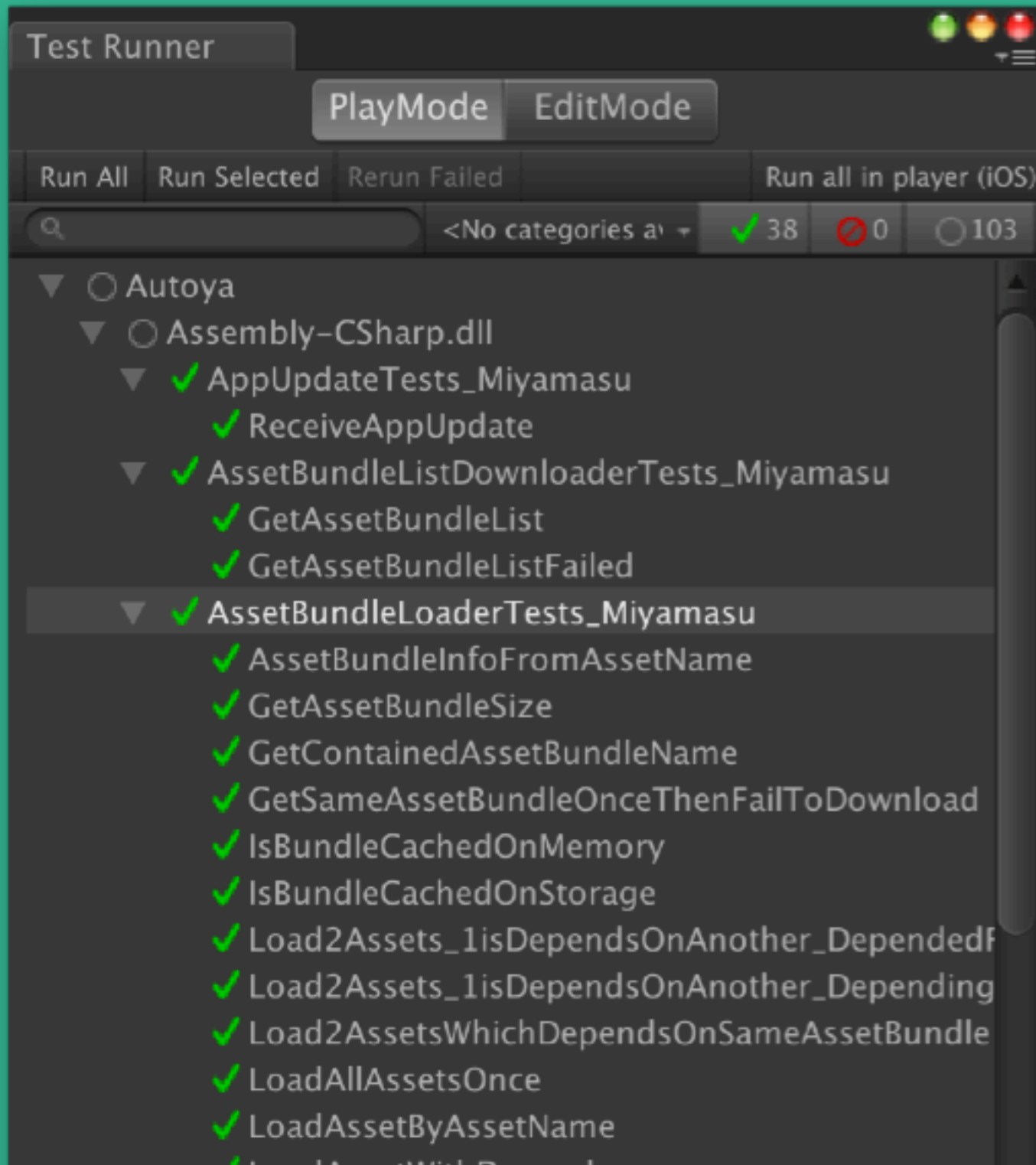


現在のUnityでのテスト



こんなやつ。

- デフォで入ってる(5.6以降)
- Window > Test Runner で開く
- エディタでテスト実行
- 実機を有線接続 → テスト実行

とかができる。

メツチャ素晴らしい。

現在のUnityでのテスト

PlayModeだと動くが、Editだと動かない機能が、、

(イベントが着火しない、進行停止する)

とかがあるため、PlayModeがおすすめ。

というかEditModeを生かすポイントは特には、、
ライブラリとかUnityに関係がないものとか、、