

3.正解が変化する

3.正解が変わったタイミングを把握できる

Unityが変わったり、OSが変わったり、ハードが変わったり、いろいろな点が変わる。

→ようは、改めてテストを走らせると、
自然としれっと、突然に
エラーを吐くようなケースが存在する。

例えば最近だとUnityWebRequestとか

<http://sassembla.github.io/Public/2018:03:24%2018-26-28/2018:03:24%2018-26-28.html>

3.正解が変わったタイミングを把握できる

Unityが変わったり、OSが変わったり、ハードが変わったり、いろいろな点が変わる。

正解が変わる =

- どこかのバグが直って挙動が変わったり
- 機能の立ち位置が変わったり
- そもそも機能が消えたり