



テストC(2.5秒) B + 追加

テストB(2秒) A + 追加



テストA(1秒)



# 1秒で終わる事象の テストのおすすめ

例：

1. まず、本当に一瞬で終わるテストを書く

①バトルスタートしたら ②この配置で

③ユーザー入力を待つモードになってるはず

# 1秒で終わる事象の テストのすすめ

1秒はまあ適当なんだけど、  
だいたい1 ~ 3秒くらいの範囲で始めると楽。

超短時間な事象に対するテストから  
だんだん積み重ねていくと良い。

テストA(1秒)

テストB(2秒) A + 追加

テストC(2.5秒) B + 追加