

現在のUnityでのテスト

今回は主にPlayMode Testの話をする。

- Unityには**EditMode**と**PlayMode**の2つがある
- PlayModeはPlay中状態で動く = **ほぼPlay同様**
- EditModeは逆、Play状態ではない = **割と特殊**

現在のUnityでのテスト

Unity5.6からUnityTest + PlayMode Testが使えるようになって、

UnityTest

<https://docs.unity3d.com/Manual/testing-editor-test-runner.html>

Unityでのテストの価値が大幅に増えた。

- ・ 公式なので人に勧めることができる！
- ・ もうちょっとなところはある！！そこは自作ツールでカバー。