





テストケース

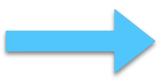


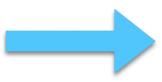


次のテストがあれば実行..









PlayModeでのテスト

(+Miyamasu)

次のテストがあれば実行..

テスト実行(PlayMode)

MySceneのLoad

"シーンにある爆弾を検索して、
最大で5秒待って、
その間に爆弾がDestroyされて
nullになるのを期待する"

PlayModeでのテスト

(+Miyamasu)

テスト実行(PlayMode)

Setup

MyScene O Load

テストケース

Teardown

MyScene OUnload

次のテストがあれば実行..