







# 1秒で終わる事象の テストのおすすめ

2. 1の発展系、爆弾インスタンスが  
出てるはず(+1フレーム)
3. さらに↑の発展形を書いていく
  - ①2を満たしたら
  - ②爆弾は最大1秒以内に爆発 (+60フレーム)

# 1秒で終わる事象の テストのおすすめ

例：

1. まず、本当に一瞬で終わるテストを書く
  - ①バトルスタートしたら
  - ②この配置で
  - ③ユーザー入力を待つモードになってるはず
2. ↑の発展形を書いていく
  - ①1を満たしたら
  - ②ショットボタンを押すと
  - ③次のフレームでは爆弾インスタンスが出てるはず(+1フレーム)