







# 現在の(俺の)Unityでのテスト

自分は**Miyamasu**っていうUnityTestの拡張ツールを使ってやっている。

## Miyamasu

<https://github.com/sassembla/Miyamasu>

<https://sassembla.github.io/Public/2017:12:07%2000-00-00/2017:12:07%2000-00-00.html>

# 現在のUnityでのテスト

## 欠点

- 実機を有線接続しないと実機テストができない
- Setup/Tearardownがvoidしか返せないの非同期的なことしかできず、自由度が低い

惜しい、、、

なので、