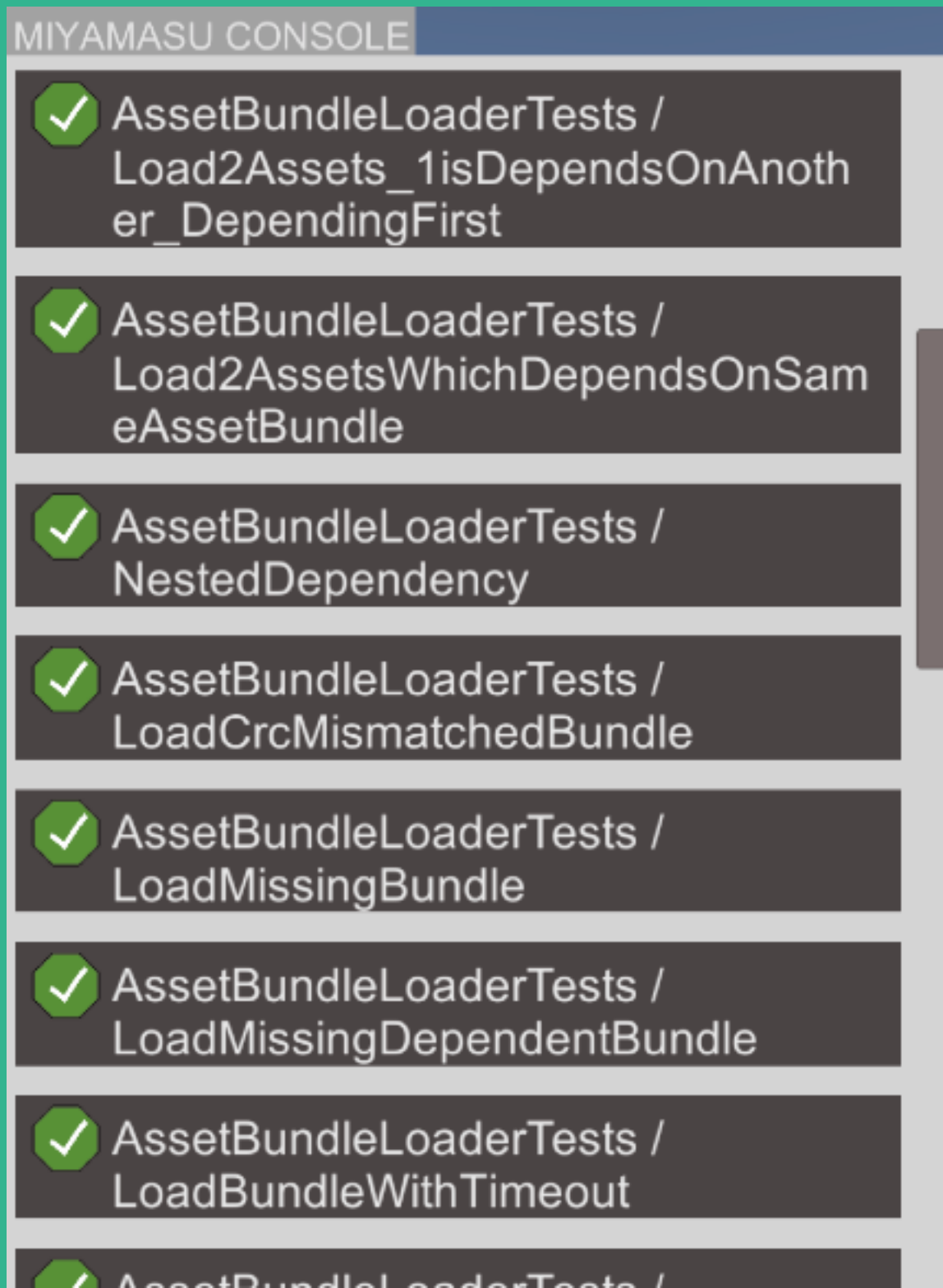


現在の(俺の)Unityでのテスト



こんなやつ。

- Play時、UIでテスト進捗表示
- エディタのUnityTestのGUIから実行可能(ふしぎ)
- 実機でテスト実行
→Slackにエラーとかスクショ Up
- Setup/Tearardownが非同期可

とかができる。

現在の(俺の)Unityでのテスト

自分は**Miyamasu**っていうUnityTestの拡張ツールを使ってやっている。

Miyamasu

<https://github.com/sassembla/Miyamasu>

<https://sassembla.github.io/Public/2017:12:07%2000-00-00/2017:12:07%2000-00-00.html>