

それでもぎを發揮してみた。

vs E2E

通算で4,5ゲームくらいUnityでE2Eやったと思う。

- ゲームは特殊UI、特殊入力の巣窟
- ゲームごとの素敵な勝利条件を加味する必要
- なんとか書いて、、
- ひょっとしないでも変更にもっちゃ弱い？

設定値が変わったら？

画面構成が変わったら？

今現在ありえる選択肢

ダイレクトコード => UnityTestとあんま変わらん、、、

DSL => あのっあのっ、、、

俺のゲーム加速度センサーとかスワイプとかあのあの、、、

→DSLからは、、、そういう細かいのは、、、

それでもやっていきを発揮してみた。