

できたもの

人間がシナリオを書かない/操作からシナリオ出力

人間がシナリオを管理する

シナリオがダメになったら人間が一回走る

シナリオが通用するうちは自動テストができる

→ゲームに入れるのはスゲー簡単なんだけど、
リソースの都合でまだ一般公開してない。

E2E(by 自動リプレイ)使用例

「Fate/Grand Orderにおける

自動リプレイを用いたQA改善への挑戦」

<http://cedec.cesa.or.jp/2017/session/ENG/s58dd988141801/>

CEDEC2017の資料として上がってるんで、
なんか見れると思う。

E2E(by 自動リプレイ)

できたもの

- ・ 人間がシナリオを書かない/操作からシナリオ出力
- ・ 人間がシナリオを管理する
- ・ シナリオがダメになったら人間が一回走る
- ・ シナリオが通用するうちは自動テストができる

→ゲームに入れるのはスゲー簡単なんだけど、
リソースの都合でまだ一般公開してない。