



Setup

テストケース

Teardown

テスト実行(PlayMode)

次のテストがあれば実行...

PlayModeでのテスト

(+Miyamasu)

テスト実行(PlayMode)

Setup

テストケース

Teardown

次のテストがあれば実行..

この間は、UnityのPlay中と全く同じ状態になる。

= シーンを開いたり、GameObject探したり自由。

Unityが動いてる状態+テスト。

時間軸/状態変化がある。

PlayModeでのテスト (+Miyamasu)

テスト実行(PlayMode)

Setup

テストケース

Teardown

次のテストがあれば実行..

構成は一緒。
だが、