

基本的な[テストの利益]をざっくり列挙すると、

- どこまで壊れているかの判断材料に
- 再現→修復までの時間が極限まで短縮できる
- ・ こころが安らぐ(精油面)
- ・ 体力が減らない状態で遊べる(肉体面)
- など。

テストの利益(基本)

というわけで 自分の平穏を作り出しているテストを紹介。

テストの利益(基本)

基本的な[テストの利益]をざっくり列挙すると、

- ぶっ壊れを検知できる
- ・どこまで壊れているかの判断材料になる
- 再現 → 修復までの時間が極限まで短縮できる
- ・再発予防ができる
- ・ こころが安らぐ(精神面)
- 体力が減らない状態で遊べる(肉体面) など。