

1秒で終わる事象のテストのおすすめ

例:

- 1. まず、本当に一瞬で終わるテストを書く
 - ①バトルスタートしたら ②この配置で
 - ③ユーザー入力を待つモードになってるはず

- 2. ↑の発展形を書いていく
 - 11を満たしたら ②ショットボタンを押すと
 - ③次のフレームでは爆弾インスタンスが出てるはず(+1フレーム)

1秒で終わる事象のテストのおすすめ

例:

- 1. まず、本当に一瞬で終わるテストを書く
 - 1バトルスタートしたら ②この配置で
 - ③ユーザー入力を待つモードになってるはず