

1プラットフォームテストの おすすめ

Unityはマルチプラットフォーム。

が、エディタの挙動はかなり、、だいたい、、
最終的にゲームを動かしたいPfとは**挙動が異なる**。

ゲーム本来のコードでさもありなん、
**つまりテスト書いて複数Pfで
動かすのも当然大変。**

1プラットフォーム テストのおすすめ