

全1回

「なごやなう。」

[toru.inoue@kissaki.tv](mailto:toru.inoue@kissaki.tv)

# Agenda

0.自己紹介とか

1.iPhoneアプリの作成の基礎

2.Twitterアプリでつぶやく

# Agenda

## 0.自己紹介とか

今日の講義の対象：

- ・ 素人

今日から動かしてみる、的な。

Objective-C（iOSでの開発に使う言語）以外の素養があってももちろんOK。

# Agenda

## 0.自己紹介とか

講師：井上 徹(いのうえ とおる)

株式会社 KISSAKI 代表取締役社長

+ TechHUB 代表

Twitter @toru\_inoue

横浜で株式会社中。  
スマホ向けのサービス作ってます。  
WP7とか、iOSとか、HTML5とか。



# Agenda

0.自己紹介とか

今日の講義の内容：

**iOS5から、**

**簡単にTwitterアプリが作れるようになりました。**



**X**



# Agenda

## 0.自己紹介とか

今日の講義の内容：

ので、  
**iOSからTweetするアプリ**  
を作ろうぜ。



Tweet!

# Drive I

## I. iPhoneアプリの作成の基礎

# Xcodeのインストールは終わっていますか？

終わってる人→OK! 次のページへ。(全員こうだといいなーって！)

まだの人→速攻インストールorz

AppStore > Xcode Installer > Install.. (30分以上掛かるかも。)

何やるか判らん人→[\*\*http://www.screenr.com/ySds\*\*](http://www.screenr.com/ySds) にアクセス

ムービーの内容見て、やってみてくれ、、、



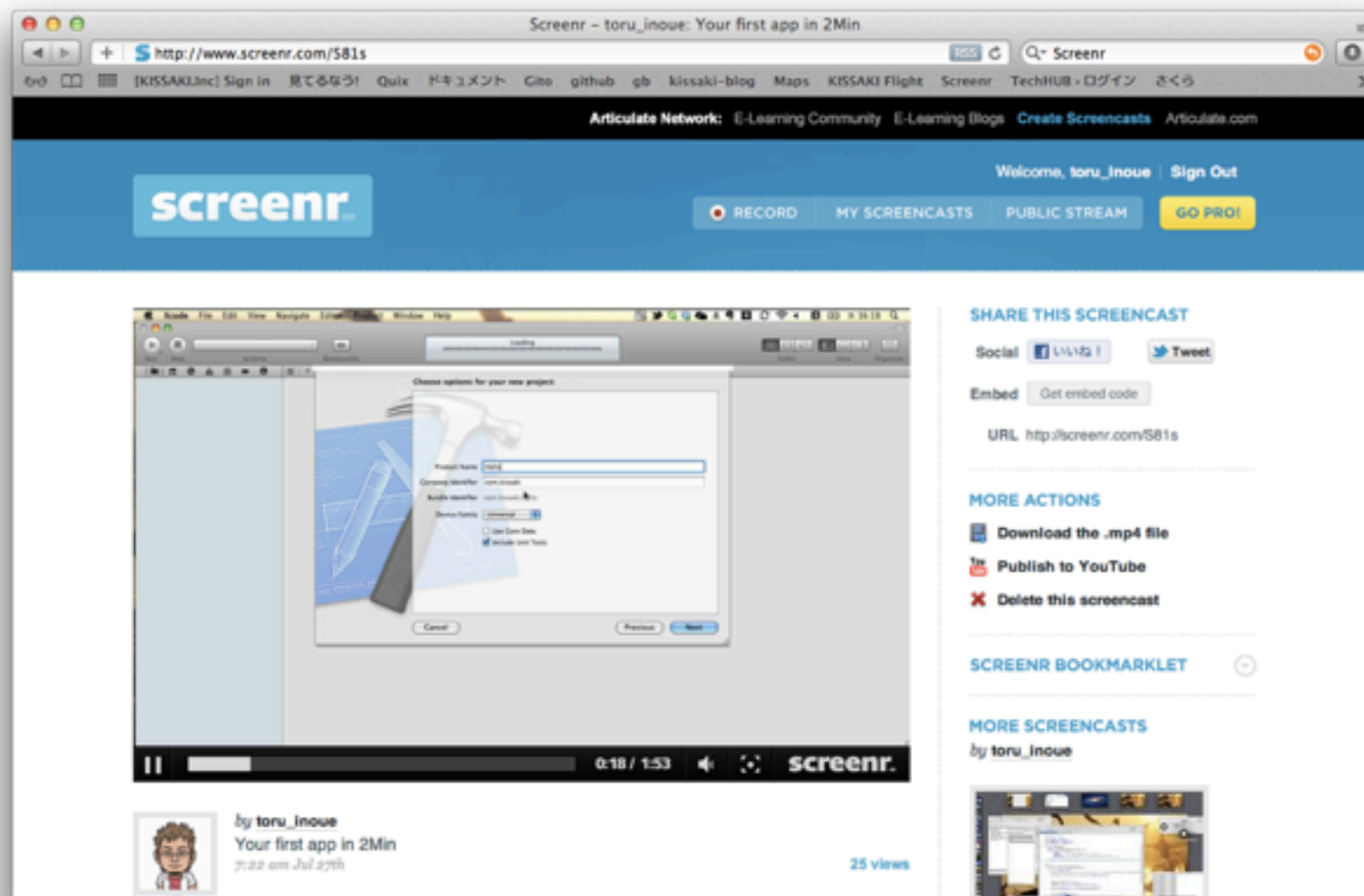
# インストールが終わったら

いきなり早速、初めてのアプリケーションを作ってみよう。

## HelloWorld(はろーわーるど)

最小のアプリを作ってから起動するまでのムービーがこちらになります。

**<http://www.screenr.com/EP6s>**



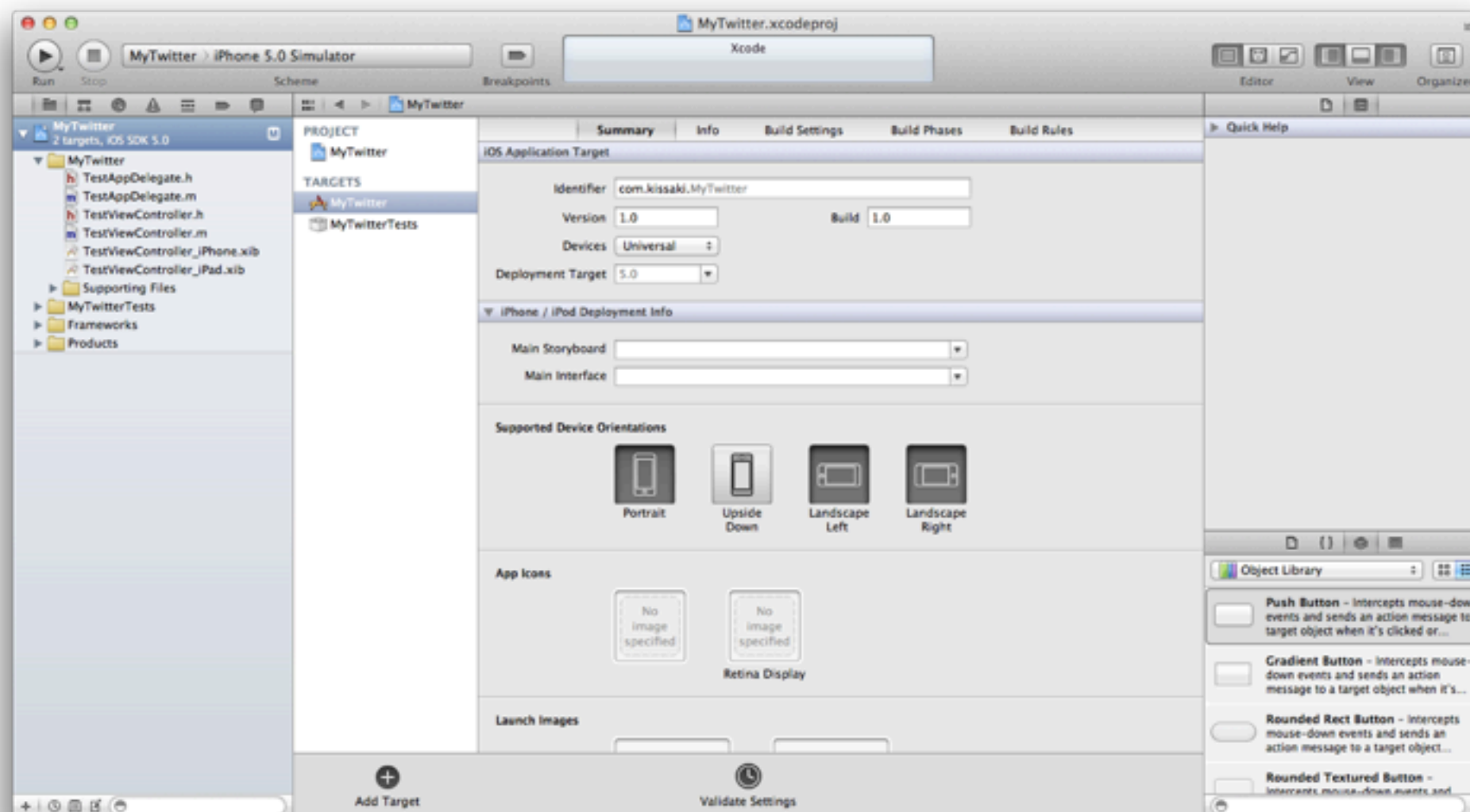
# 前提としてことばあわせ

## Xcode4

こんな見た目のアプリケーションです。

統合開発環境 (**Integrated Development Environment 略してIDE**)

- ソフトウェア開発環境っていいです。 要は、iOSアプリを作るためのアプリです。



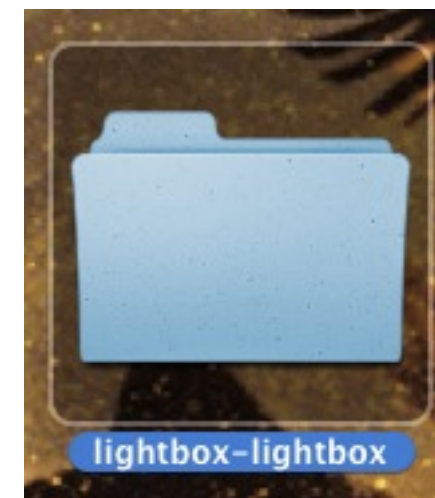
# 前提としてことばあわせ

## プロジェクト

ファイル→新規プロジェクト、、とかで、  
アプリケーション作り開始。

## プロジェクト

アプリケーションとかプログラムを、ひとくくりにした単位。  
Xcodeでは、**一個のフォルダにアプリケーションの全部が**  
入れられます。



特に、フォルダの中に入ってるこんなアイコンが、  
Xcodeの作っている「**プロジェクトを管理している**」ファイルです。  
なくなったりするとプギャーってなるので、気を付けてね！



# 前提としてことばあわせ

## Run

アプリ起動  
(⌘+r)

Appを起動するボタン。  
ラジカセだと思えば。

## Stop

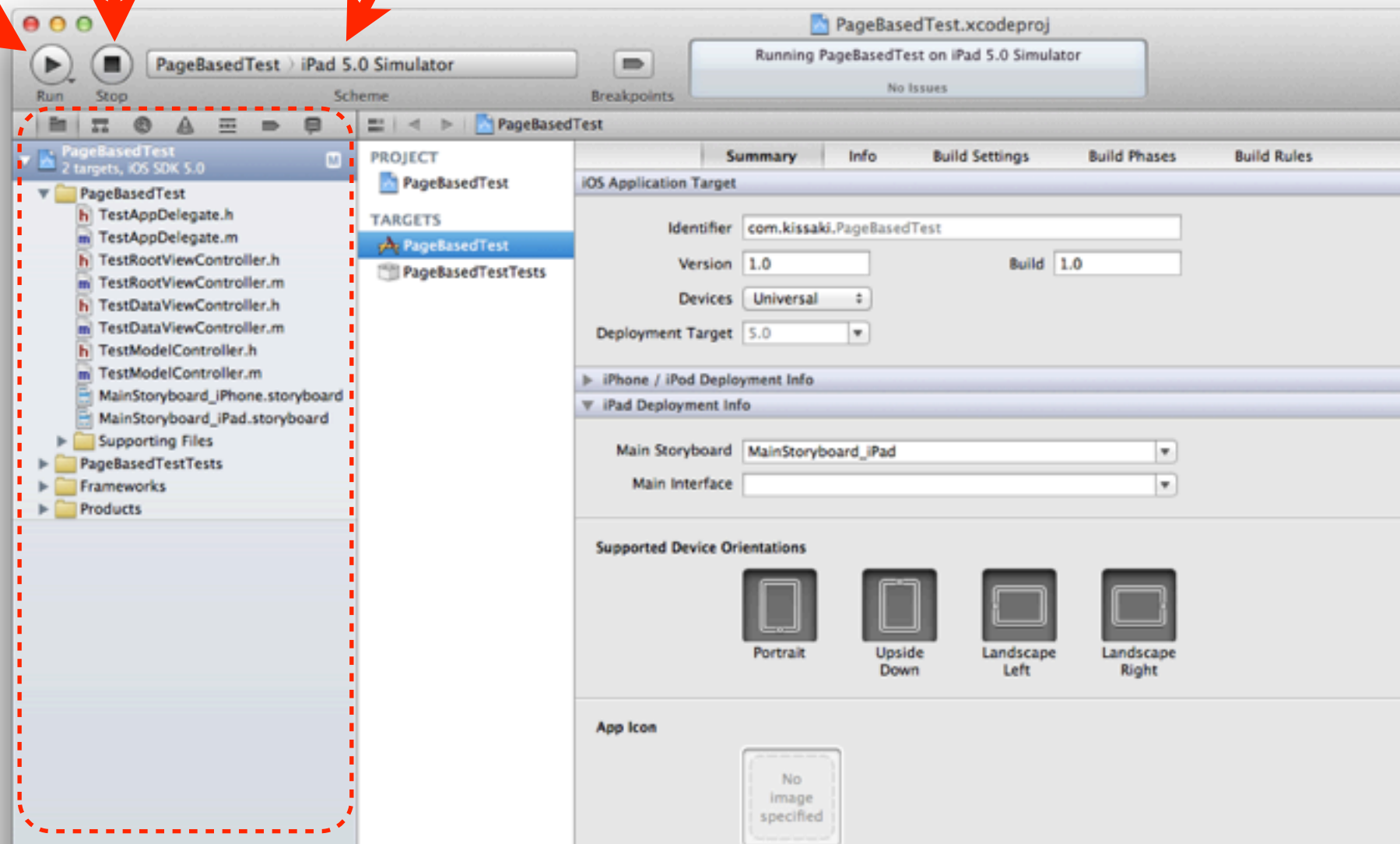
アプリ停止

## Scheme

起動するデバイスを選択できるボタン  
iPad/iPhoneとか選択できます。

## ProjectNavigator

このへんに表示される、  
プロジェクトの全ファイルが  
表示されるウィンドウ。  
上の方のバーの一番左、  
フォルダのアイコンが目印。



# 前提としてことばあわせ

## Editor

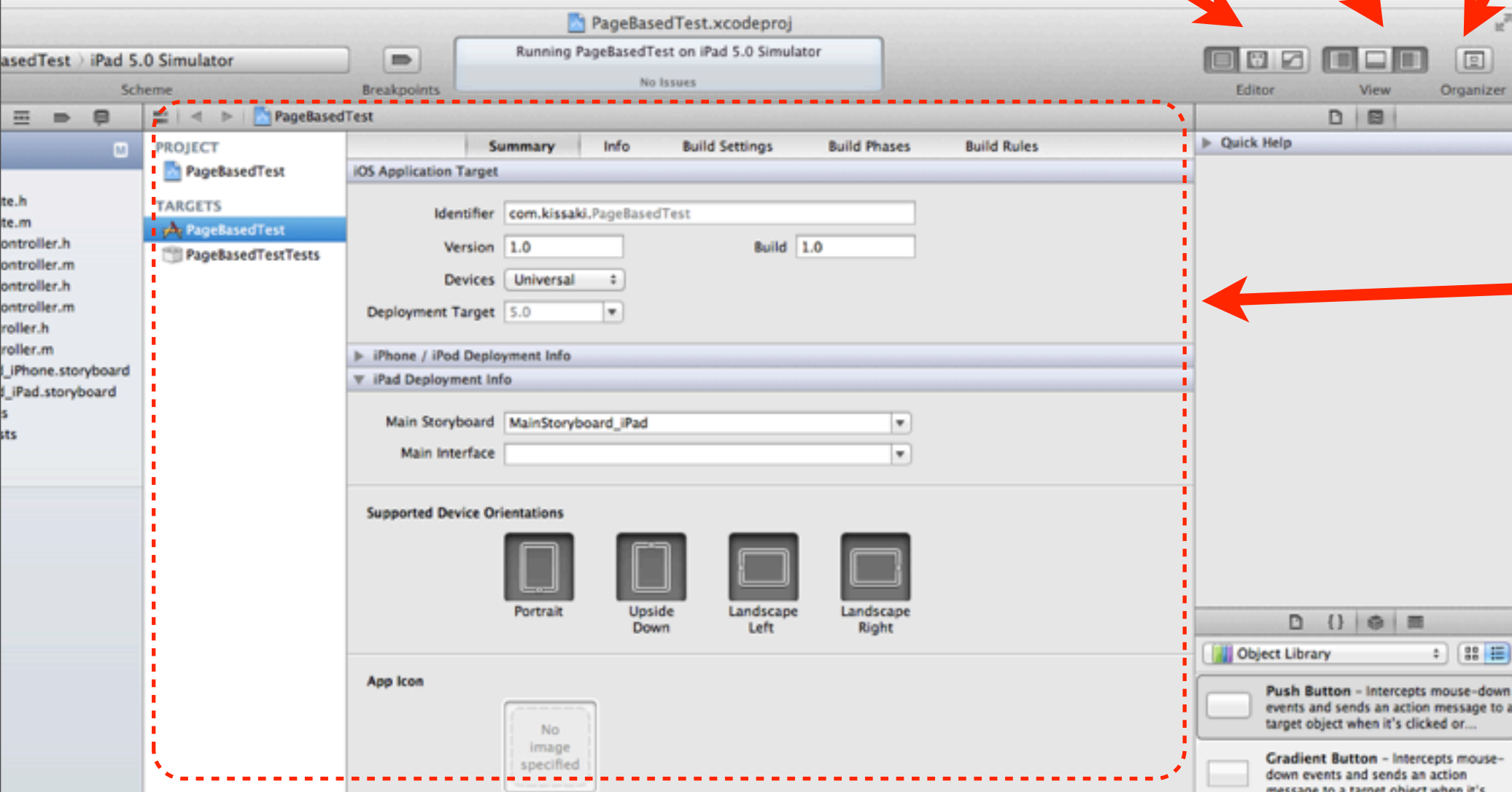
コード（プログラム）を書くときの  
モードを切り替える。  
普通、アシスタント、比較 の  
3つのモードがある。

## View

表示されるパーツを  
出し入れするスイッチ。

## Organizer

App配信をする時に  
めっちゃ重要になる。  
が、今回はやらない！



現在編集集中のウィンドウ

今書いたり消したりしてる  
コードやデータが  
表示される場所。

# シミュレータ

Xcodeから起動するこのiPhone/iPadもどき、  
シミュレータっていいです。



⌘+上下左右キーで

🔄**回るぞ！！**

# ムービーで何をしてるか列挙

- ・ Xcode起動
- ・ Newプロジェクト作成
- ・ 命名、HelloWorld
- ・ デスクトップに作成 ・ SchemeをiPhoneに切り替えて起動(⌘+r)
- ・ View > Project NavigatorからTestDetailViewController\_iPhone.xibを選択
- ・ "Detail view content goes here"って書いてあるのを "Hello World!!"に書き換え
- ・ ⌘+sで保存 ・ ⌘+rで起動。

→ 「Hello World!!」 って表示されてるね！

なにか編集する→⌘+sで保存→⌘+rでシミュレータ起動、  
というのが、 アプリ作りの一連の流れになります。



# 色々やってみようタイム

Xcodeには、iOSのプログラムを作るとき、便利な機能が満載です。  
ちょっとムービーを片手に見ながら、やってみんべ。



# iOSっぽいパーツを表示してみる

ドラッグアンドドロップでいろんなものが画面に置けます。

**<http://www.screenr.com/de6s>**

# ボタンに画像を入れてみる

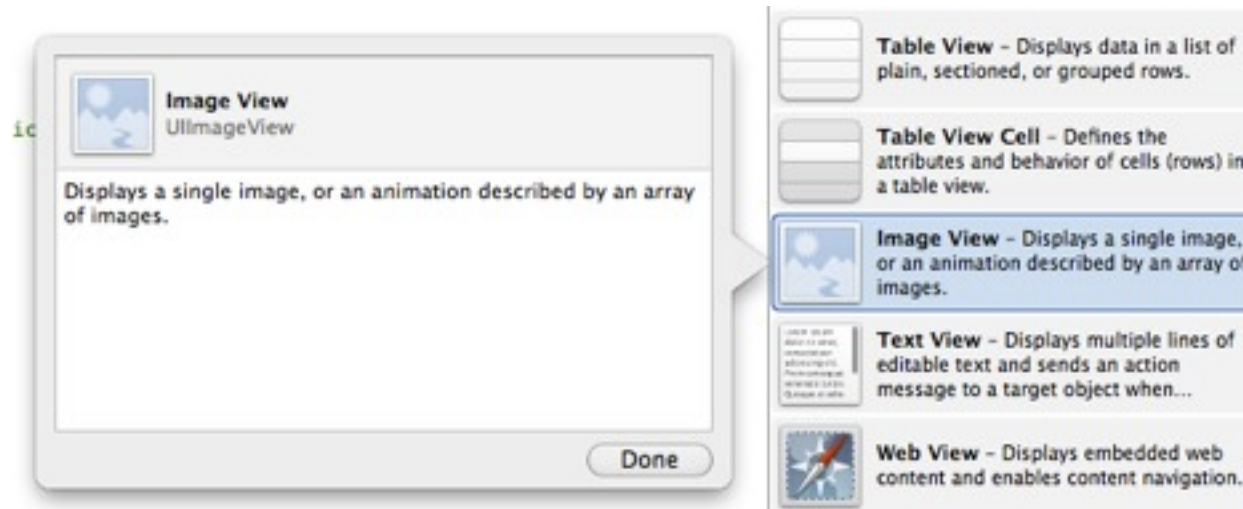
適当な画像を、ボタンにセットします。

**<http://www.screenr.com/5b1s>**

ここでは、

- ボタンを置く
- 画像をXcodeのProjectNavigatorに放り込む
- そのとき、「copy ~」の項のチェックを”入れる”こと！
- ボタンを選択
- 右のウィンドウの上の方、image ~ をプルダウンすると、入れた画像名が！
- 選択すると、ボタンに画像が出る

ボタンの他、  
UIImageViewでも出来るよ。



# インターフェース置く・調整は、簡単。

パーツを置く、サイズを変える、とかは  
ドラッグアンドドロップだけで出来たりします。

が。

ソコまでしか出来ません。

表示されてる中身を変えるには？



プログラムの出番です。

# プログラムでラベルの中身を変える！

ついにプログラムの世界に入ります。

**<http://www.screenr.com/Ve6s>**

ここでは、

- ・ パーツ(ラベル)を置いて、「will be change..」とか書く
- ・ ラベルをプログラムと関連づける（右クリック→青い線を右のウィンドウへ）
- ・ 右のウィンドウの中にドラッグアンドドロップ
- ・ 出てきたウィンドウで、ラベルの名前を付ける
- ・ 下記プログラムを書く

```
[changingLabel setText:@"日本語でGO"];
```

- ・ 起動すると、will be change.. だったものが、**日本語でGO** に！

文言を色々変えてみんべ。 @” と ” で 囲んだ部分が、will be..の代わりにラベルに出るよ。

# プログラムだけでラベルを置く

今までドラッグアンドドロップでパーツを置いてましたが、  
プログラムからもインターフェースが置けます。

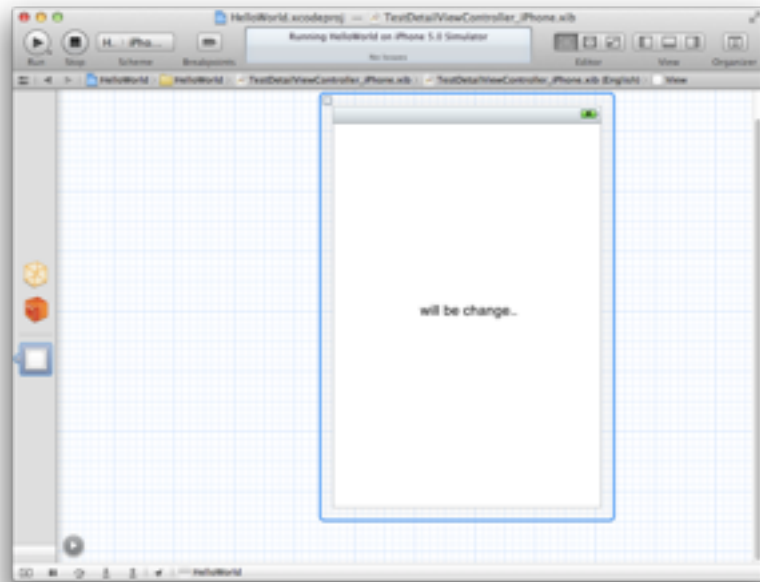
**<http://www.screenr.com/la6s>**

```
UILabel * label = [[UILabel alloc] initWithFrame:CGRectMake(100,  
110, 200, 20)];  
[self.view addSubview:label];  
[label setText:@"新ラベル!!"];
```

- ・プログラムだけで、ラベルを置いて、文字をセットしています。

# iOSのAppは、全てこれで出来てます

①ドラッグアンドドロップで置いて、繋いで



②コードで変える

```
[changingLabel  
setText:@"日本語で  
GO"];
```

• • • • • and / or • • • • •

コードで置いて変える

```
UILabel * label = [[UILabel  
alloc]initWithFrame:CGRectMake(  
100, 110, 200, 20)];  
[self.view addSubview:label];  
[label setText:@"新ラベル!!"];
```



# Objective-Cを学ぶとGood.

ここで色々学ぶには、あまりにも時間が足りない。  
なので、指針だけ。

おすすめ書籍：

<http://www.amazon.co.jp/Objective-C逆引きハンドブック-林-晃/dp/4863540515>

知りたい事を引こう。一番ためになるよ。



# Documentを読むとBest.

おすすめサイト：Appleのドキュメント

<http://bit.ly/tkw4uA>

(英語)

と

<http://www.screenr.com/tShs>

ぶっちゃけ、**Xcode**の中に辞典がある。(やはり英語)

コレらが世界で一番正確。





休息

# Drive2

## 2. Twitterアプリでつぶやく

# Tweetするアプリを作ろう



つぶやくだけなら超簡単。 下記コードが鍵だ！（素早くやってるのでコマ送りで。）

**<http://www.screenr.com/XTJs>**

```
- (void) initTweet {
    TWTweetComposeViewController * twitter = [[TWTweetComposeViewController alloc] init];

    // [twitter addImage:[UIImage imageNamed:@"49ac654a.jpg"]]; //写真をアップできる(入れてやってみよう)
    [twitter addURL:[NSURL URLWithString:[NSString stringWithString:@"http://techhub.sakura.ne.jp/world2/"]]]; //URL
    [twitter setInitialText:@"つぶやくメッセージはコレ。"];
    //Tweetの内容表示画面を出す
    [self presentViewController:twitter animated:YES];

    //Tweet後に呼ばれるダイアログ(成功とか失敗とか)
    twitter.completionHandler = ^(TWTweetComposeViewControllerResult result)
    {
        NSString *title = @"Tweet Status";
        NSString *msg;

        if (result == TWTweetComposeViewControllerResultCancelled)
            msg = @"Tweetを送信せずにキャンセルしました";
        else if (result == TWTweetComposeViewControllerResultDone)
            msg = @"Tweet完了";

        //UIAlertで表示したいので、Alertを作る
        UIAlertView* alertView = [[UIAlertView alloc] initWithTitle:title message:msg delegate:self cancelButtonTitle:@"OK"
otherButtonTitles:nil];
        [alertView show];

        //表示
        [self dismissModalViewControllerAnimated:YES];
    };
}
```

# Tweetするアプリの内容



1

やってる事リスト1

- プロジェクトを作成0:05~ プロジェクト作成
- Empty Application を選択
- UIViewControllerをつくる(TwitterViewController)0:20~ TwitterViewController
- 作った TwitterViewControllerに、さっきのプログラムを書く 0:37~ Paste  
→貼付けたプログラムは何をしているのか！  
Twitterへの投稿内容を決めたり、してます。

## TWTweetComposeViewController

というプログラムを使っている。

**詳しくはAppleのDocumentを読め！！**

<http://bit.ly/njd3bg>

# Tweetするアプリの内容



2

## やってる事リスト2

- frameworkを追加(TwitterをiOSから使う為のプログラムを取得) 0:49~ framework
- AppDelegate.mに#import "TwitterViewController.h"を書く

1:16~ import "TwitterViewController.h"

- AppDelegate.mに、TwitterViewControllerのオブジェクトを書く

1:28~ TwitterViewController on Delegate

- AppDelegate.mに、上記オブジェクトを表示するコードを書く

1:45~ addSubview

- AppDelegate.mに、[上記 initTweet];を書く 1:53~ initTweet

- TwitterViewController.mに#import <Twitter/Twitter.h> を書く

2:13~ import <Twitter/Twitter.h>

- `initTweet`をTwitterViewController.hに書く 2:30~ TwitterViewController.hに- (void) initTweet;

以上！！

# ただ単にTweetするアプリ



# ただ単にTweetするアプリ@GitHub

**<https://github.com/sassembbla/MyTwitter>**