

# 第2回

## 「エンジョイ天気」

[toru.inoue@kissaki.tv](mailto:toru.inoue@kissaki.tv)

# Agenda

1.ふくしゅう　してやる

2.天気②

# Drivexx/yy

1. ふくしゅう してやる

# Drivexx/yy

実機DLできた人

メールがいったと思います。  
で、実機にDLできたかと。

→今後、アプリを改造していく上で  
「あーこれ実際にiPhoneとかに入れてみたいわー」  
ってなったら、

GitHubにアップ→井上に連絡、としてくれば、メールが届きます。  
そしてDLすれば、、！！ という訳だ。

**Gatcha!**

# Drivexx/yy

まだ実機にDLできてない人

ま、気楽にキャッチアップ！

(俺も、、、全プレゼン資料のデータ消えたし、、、orz)

# Drivexx/yy

## 2. 天気②

# Drivexx/yy

バグFix

前回DLしたところのプロジェクトを直しておきました。

あの、、サンプル、、ね、、ゴメン

どうも、どの地域の番号入れても、

**横 浜 の 天 気 しか**

**ゲットできてなかった**みたいなんだわ。

わーメンゴメンゴ。

<http://www.screenr.com/9Uhs>

# Drivexx/yy

詳細：

ムービーの通りファイル

46 となってる部分を%dに変更。

[ intValue]を追加

おまけ：

しかも天気予報とか言っときながら思いっきり

today とか書いてある件



# Drivexx/yy

## みんなのバグFix

気づけなくとも仕方の無いバグしか皆さん出してなくて、  
ものすごく安定クオリティにびっくりしました。

- ・ リソースのコピー (画像が入ってない x 何名か)

<http://www.screenr.com/5b1s>

このムービーの、0:10あたり、  
copy items into destination...

みたいな部分のチェックが入ってないと思います。

たぶん原因はそんなかんじ。

# Drivexx/yy

チェック方法：

- ・新規フォルダ作ります。
- ・プロジェクトの入ってるフォルダを、新規フォルダにつっこみます
- ・プロジェクトを開きます

☆きちんとコピーされていないファイルは、赤ファイル名がくなるはず。

これは、Macさんがデータの在処を、

アドレス(住所) = フォルダ名で覚えているから起こる事です。

しかも、"プロジェクトフォルダから見てどこどこ"という、プロジェクトフォルダ目線。

フォルダ一個作って放り込んだら、いままでそんなの無かったんで、  
まあもうわからんと。

プロジェクトフォルダにコピーしとけば、もう間違いようが無いわけっす。

# Drivexx/yy

本題

## ボタンのサイズを変えてみる

Xcodeで弄っても変わります、が、  
ここではプログラムから弄ってみましょう。

<http://www.screenr.com/UShs>

# Drivexx/yy

## ボタンの位置を変えてみる 何をしているのか

- ・ ボタンを右クリック、くろいメニューが出てきます。
- ・ New referenceing outlet の+を、assistantビューの中にドラッグ&ドロップ
- ・ 自分でつくってるのはYokohamaの天気が出るボタンなので、yokohamaButtonという名前に。  
(名前はわかりやすくしとくと後で迷わないです。)
- ・ ボタンが押された = yokohamaTapped が押された瞬間にサイズを変えるコードを書いてみます。

```
[yokohamaButton setFrame:CGRectMake(300, 120,  
yokohamaButton.frame.size.width, yokohamaButton.frame.size.height)];
```

これで、300,120, というX,Y座標にボタンが移動するんだぜ！！！！

ヒャッハー。

値を変えるといろいろ変わります。

→他のボタンも用意してみようぜ。

# Drivexx/yy

サイズも変えてみる

<http://www.screenr.com/gShs>

```
[yokohamaButton setFrame:CGRectMake(30, 120, 300, 300)];
```

# Drivexx/yy

文字は置いてきぼりなんですか

<http://www.screenr.com/0Shs>

ボタンと同じように、位置は変えられる。でも、サイズは変わらないよ。

＊ムービーでは適当にコピペしてる気がしますが  
絶対後で不味い事になる予感がします。

ま、あとで直すとして。

# Drivexx/yy

あにめーしょんしないんですか！

パッて移るとかw だせえw ワロスw

みたいな、、感じですよ、ね、、

アニメーションさせてみようか。

<http://www.screenr.com/cShs>

```
[UIView beginAnimations:@"yokohamaButtonが移動するアニメーション"  
context:self.view];
```

と、

```
[UIView commitAnimations];
```

で、 setFrame~を挟むと、その部分がアニメーションになる。

いろいろ試してみるが良さ！！

# Drivexx/yy

辞書を使う

<http://www.screenr.com/tShs>

alt キーを押せばなしにしたまま、語句にカーソル当てると解説が出る。  
わからない所全部、辞書でひいたりReference(解説書)ひきながら  
プログラムするのが超正しい。

ググるより先に、  
まずリファレンスを読むこと。  
なぜか：

日本語のiOSのエンジニアは、すぐググるので質が低い。  
駄目なコードをブログに書く→ググられてコピーられてバグるw  
みたいなことが非常に多い。日本語のサイトの99%がゴミ。

iOSに関しては、ググる前にReferenceを読め。  
英語だけど、作った人が作ったものを読むのがベスト。



# Drivexx/yy

どうしてもググるなら、

StackOverFlow (<http://stackoverflow.com/>)

で質問するか、井上まで。

# Drivexx/yy

ここらで一度GitHub Appで保存→DLしてみようぜ！！

GitHub Appを起動して、  
commit（コメント書く作業）→右上のSyncを押して、押したら

toru.inoue@kissaki.tv まで、Pushしましたよメールくれ。

わからなければ過去資料なのだけ  
<http://www.screenr.com/hv1s>

Push後、GitHubのサイトのアドレスとか書いてくれると、  
メールを受け取る→リンクで直接サイトまで行ける、とかできてうれしい。

Pushって何？ アップとかSyncとかじゃねーの？ →まだ秘密。

# Drivexx/yy

だんだん書く事ふえてきたよね

今回は初級編なので、地道に書いたり変えたりを繰り返します。  
よって、モジュール化(とかクラス化とか)はしません。**なにそれって感じ。**

# Drivexx/yy

ボタン押した結果として表示されるものを変えてみようぜ！！！！

<http://www.screenr.com/VShs>

プロジェクトの中に、画像が既にあるので、

fair:晴れ

cloudy:くもり

rain:雨

snow:雪

~.pngという名前で画像を用意して、

今プロジェクトに入っているファイルの名前を変え、放り込んでみよう。

# Drivexx/yy

もっとカスタマイズ

FaceWeatherAppDelegate.m に、

どんな天気だったらどんな画像、という一覧がある。

時間に余裕があったら、いじってみんべ。

# Drivexx/yy

とりあえず以上！！

残りはお悩み相談と自由時間

# LookBack

1.ふくしゅう　してやる

2.天気②

# LookBack

質問、ヘルプ

メールにて受け付けます。できうるだけフォーマットというか、宛先、自分の名前、とか書いてね。

で、プログラムのな問題であれば(エラーが出る!とか) GitHubへとPushしてもらって、ソレを見てくれ、ってメールしてくれると、凄く楽です。

また、

- ・~をしたらかかしくなったでござる
- ・~時以降にかかしくなったでござる

など、

原因かどうか判んなくても、「あーこんな事そういえばしたわー」という

情報があると、解決が速かったりします。

See you!