

Comenzado el	lunes, 26 de mayo de 2025, 04:22
Estado	Finalizado
Finalizado en	lunes, 26 de mayo de 2025, 04:24
Tiempo empleado	2 mins 28 segs
Puntos	6.00/6.00
Calificación	10.00 de 10.00 (100%)

Pregunta 1

Correcta

Se puntúa 1.00 sobre 1.00

🚩

[Marcar pregunta](#)

¿Con cual de estas herramientas contamos al hacer System Programming?

- ☐ I. Syscalls
- ☐ II. Bibliotecas estandar
- ☐ III. Formatos de binario definidos
- ☒ IV. Ninguna de las anteriores

✓ En System Programming tenemos que hacer prácticamente todo de 0. Ninguna de las herramientas que nos proporciona un sistema operativo están disponibles (estamos programando uno desde cero).

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Ninguna de las anteriores

Pregunta 2

Correcta

Se puntúa 1.00 sobre 1.00

🚩

[Marcar pregunta](#)

Kevin encontró una computadora con un procesador de intel y se la muestra a su amigo Stef. Kevin todavia no instaló ningún sistema operativo en su computadora y quiere saber qué tipo de procesador tiene.
Stef tiene el superpoder de ver los estados de los registros a traves del metal (como si estuviera ejecutando gdb), asi que prende la PC y observa que los valores de los registros tienen valores de16 bits.

¿Que debería decirle Stef a Kevin?

- ☐ I. "Es viejísima, no te va a correr ni el minecraft"
- ☐ II. "Esta compu tiene una arquitectura de 16 bits, es una reliquia"
- ☒ III. "Esta compu está en modo real, puede ser que tengas que pasarla a modo protegido para aprovechar todo su potencial" ✓
- ☐ IV. "Creo que enchufarle un pendrive con linux era más rápido que buscar un amigo con poderes"

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: "Esta compu está en modo real, puede ser que tengas que pasarla a modo protegido para aprovechar todo su potencial"

Pregunta 3

Correcta

Se puntúa 1.00 sobre 1.00

🚩

[Marcar pregunta](#)

¿Cuantos niveles de privilegio tiene la arquitectura x86?

- ☐ I. 1 solo
- ☐ II. 2 niveles de privilegio, de usuario y de kernel
- ☒ III. 4 niveles de privilegio, pero se usan solo dos. ✓
- ☐ IV. 4 niveles de privilegio, pero en la cursada vamos a utilizar solo dos para simplificar

Se utilizan los niveles de privilegio 0 y 3, para kernel y usuario respectivamente.

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: 4 niveles de privilegio, pero se usan solo dos.

Pregunta 4

Correcta

Se puntúa 1.00 sobre 1.00

🚩

[Marcar pregunta](#)

El término "Segmentación flat" significa que los segmentos...

- ☐ I. No tienen la granularidad activada
- ☐ II. No se pisan
- ☒ III. Ocupan exactamente el mismo espacio de memoria ✓
- ☐ IV. Se usan para dividir los sectores de memoria accesibles por cada tarea

Usamos este tipo de segmentación para implementar paginación por encima más adelante.

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Ocupan exactamente el mismo espacio de memoria

Pregunta 5

Correcta

Se puntúa 1.00 sobre 1.00

🚩

[Marcar pregunta](#)

¿Que pasa si se intenta ejecutar código con un selector de segmento de "nivel 0 lectura/escritura"?

- ☐ I. El código se ejecuta con nivel de privilegio 0
- ☐ II. El código se ejecuta solo si está configurado para ejecutarse con nivel de privilegio 0
- ☐ III. El código se ejecuta ya que el nivel 0 del selector se lo permite
- ☒ IV. Se genera una excepción ✓

No se puede ejecutar código con ese selector ya que está configurado para lectura y escritura, no para ejecución.

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Se genera una exepción

Pregunta 6

Correcta

Se puntúa 1.00 sobre 1.00

🚩

[Marcar pregunta](#)

¿De qué forma cargamos por primera vez el registro CS?

- ☐ I. Con un MOV CS, AX luego de pasar a modo protegido
- ☐ II. Con un MOV CS, AX justo antes de pasar a modo protegido
- ☐ III. No hace falta, el registro CS se inicializa solo
- ☒ IV. Con el JMP al pasar a modo protegido ✓

Este tipo de JMP es llamado "jump far", y se indica el segmento utilizando los :

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Con el JMP al pasar a modo protegido

[Finalizar revisión](#)

< Actividad previa
Quiz - ASM

Saltar a

Siguiente actividad >
Clase autoguiada de ASM x86 con ejercicios