

Iniziato	giovedì, 4 gennaio 2024, 17:56
Stato	Completato
Terminato	giovedì, 4 gennaio 2024, 17:56
Tempo impiegato	10 secondi
Punteggio	0,00/10,00
Valutazione	0,00 su un massimo di 2,00 (0%)

Domanda 1

Risposta non data

Punteggio max.: 1,00

Che cosa si intende nella commutazione di pacchetto con "Store and Forward"?

- ☐ a. Una tecnica attraverso cui la rete prima di trasmettere un pacchetto memorizza il percorso che questo deve fare.
- ☐ b. Una tecnica che prevede che un pacchetto di dati sia completamente ricevuto in un router prima di iniziarne la ritrasmissione
- ☐ c. Una modalità di accodamento che prevede che il primo pacchetto che arriva in un router sia il primo ad essere ritrasmesso

Risposta errata.

La risposta corretta è:

Una tecnica che prevede che un pacchetto di dati sia completamente ricevuto in un router prima di iniziarne la ritrasmissione

Domanda 2

Risposta non data

Punteggio max.: 1,00

Il meccanismo di attraversamento di una rete in modalità Circuit Switching:

- ☐ a. Introduce un ritardo elevato per attraversare i nodi della rete
- ☐ b. Permette di avere risorse dedicate per la specifica comunicazione
- ☐ c. Aumenta di molto il numero di comunicazioni che contemporaneamente possono utilizzare la rete

Risposta errata.

La risposta corretta è:

Permette di avere risorse dedicate per la specifica comunicazione

Domanda 3

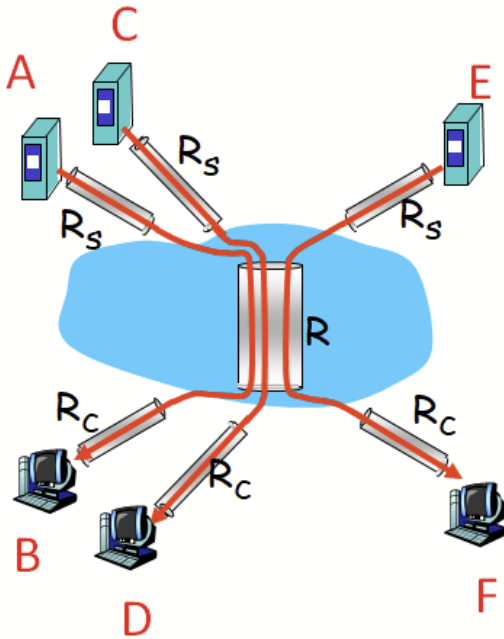
Risposta non data

Punteggio max.: 1,00

Si consideri la seguente configurazione di rete con tre comunicazioni che si dividono una banda R . Assumendo che la comunicazione tra E e F ottenga sul canale condiviso una banda pari a $R/2$ e le altre due si dividono equamente la banda rimanente.

Siano $R_s=1$ Mbit/s, $R_c=2$ Mbit/s e $R=20$ Mbit/s.

Quale delle tre comunicazioni ha il throughput maggiore?



- ☐ a. Nessuna delle tre. Hanno tutte lo stesso throughput
- ☐ b. Le due comunicazioni A-B e C-D
- ☐ c. La comunicazione E-F

Risposta errata.

La risposta corretta è:

Nessuna delle tre. Hanno tutte lo stesso throughput

Domanda 4

Risposta non data

Punteggio max.: 1,00

In una procedura di recupero d'errore Go-Back-N si adotta una finestra in emissione che ha larghezza 3. Il trasmittente (A) ha sempre pacchetti da trasmettere. Ricordando la convenzione con cui il ricevitore con l'ACK chiede direttamente il prossimo numero di sequenza che si aspetta di ricevere e supponendo che lato emittente la finestra abbia in un dato istante limite inferiore uguale a 4, come reagisce A ricevendo dal ricevente (B) un ACK con numero 6?

- ☐ a. Trasmette il pacchetto 6 e non fa altre azioni
- ☐ b. Aggiorna il limite inferiore della finestra al valore 6 e trasmette i pacchetti 7 e 8
- ☐ c. Aggiorna il limite inferiore della finestra al valore 6 e trasmette i pacchetti 5-8

Risposta errata.

La risposta corretta è: Aggiorna il limite inferiore della finestra al valore 6 e trasmette i pacchetti 7 e 8

Domanda 5

Risposta non data

Punteggio max.: 1,00

Quanti pacchetti di dimensione 50 byte possiamo trovare contemporaneamente in "volo" su un mezzo trasmissivo lungo 20 Km che trasmette a bit rate $C=60$ Mbit/s e la cui velocità di propagazione è pari a quella della luce nel vuoto ($3 \cdot 10^8$ m/s)?

- ☐ a. 80
- ☐ b. 10
- ☐ c. 2000

Risposta errata.

La risposta corretta è:

10

Domanda 6

Risposta non data

Punteggio max.: 1,00

Un'applicazione residente nell'host A scambia dati con due altre applicazioni residenti in host distinti B e C, in quale modo l'host A distingue le due connessioni TCP utilizzate

- ☐ a. dai diversi valori dei relativi socket e, in particolare, dai diversi valori dei numeri di porta assegnati per indirizzare le applicazioni dagli host B e C
- ☐ b. non e' in grado di distinguerle a livello TCP
- ☐ c. dai diversi valori dei relativi socket e, in particolare, dai diversi valori degli indirizzi IP dei due host B e C

Risposta errata.

La risposta corretta è:

dai diversi valori dei relativi socket e, in particolare, dai diversi valori degli indirizzi IP dei due host B e C

Domanda 7

Risposta non data

Punteggio max.: 1,00

Si consideri un protocollo di controllo d'errore di tipo Go-BACK-N. Sia: 1) ritardo di propagazione pari a $1/5$ del tempo di trasmissione di un pacchetto; 2) il tempo di trasmissione dei riscontri pari a $3/5$ del tempo di trasmissione di un pacchetto e l'elaborazione nei nodi trascurabile. Quanto deve essere la dimensione minima della finestra in emissione N affinché, se non si verificano errori, il trasmettitore sia in grado di trasmettere pacchetti continuamente (senza soluzione di continuità).

- ☐ a. $N=4$
- ☐ b. $N=2$
- ☐ c. $N=3$

Risposta errata.

La risposta corretta è:

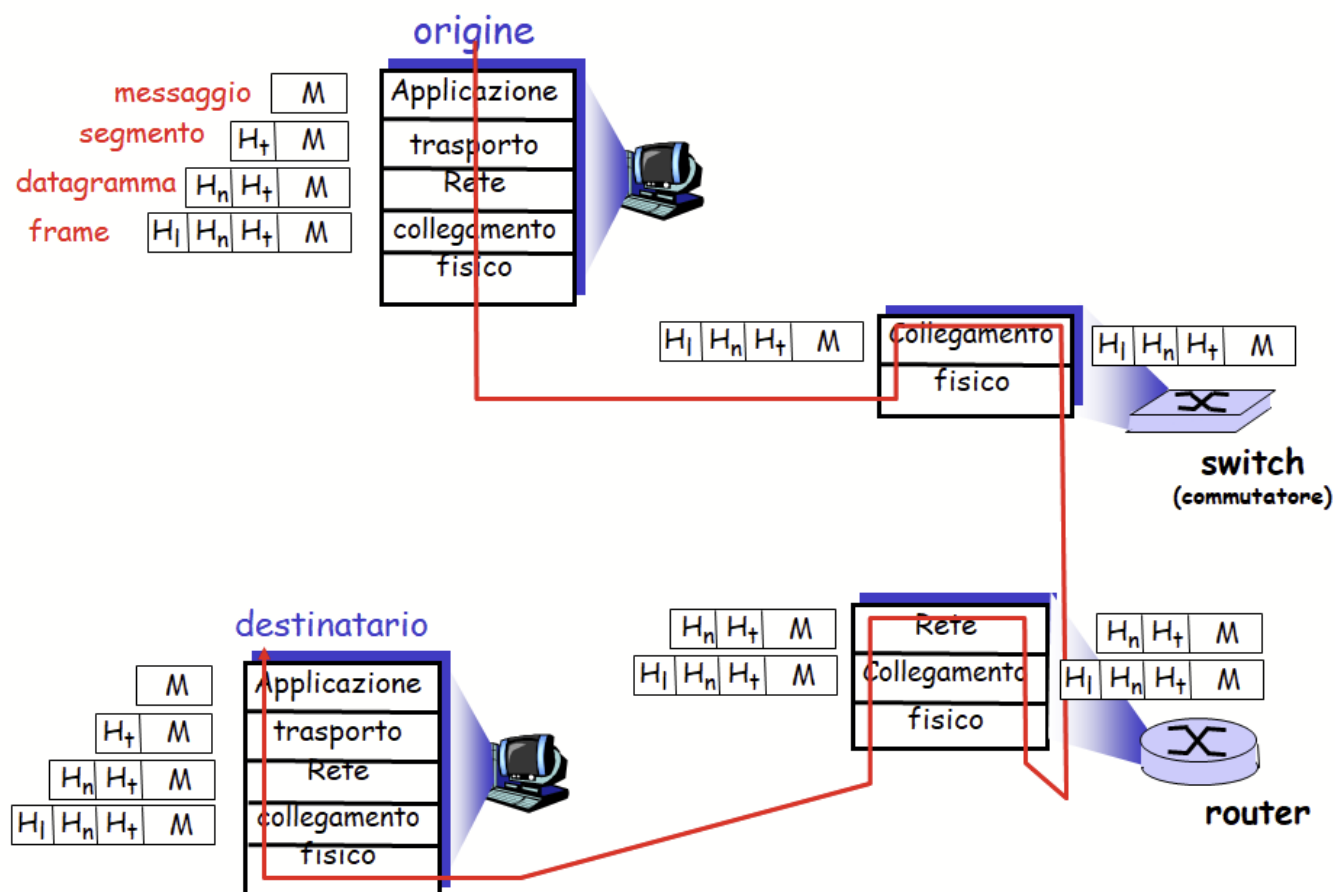
$N=2$

Domanda 8

Risposta non data

Punteggio max.: 1,00

Si consideri il seguente schema. Quante volte un *datagramma* viene INCAPSULATO in un frame nel percorso di un messaggio M dall'origine alla destinazione?



- ☐ a. 4
- ☐ b. 2
- ☐ c. 1

Risposta errata.

La risposta corretta è:

2

Domanda 9

Risposta non data

Punteggio max.: 1,00

Per quale motivo nei protocolli di trasferimento dati affidabili è necessario aggiungere i numeri di sequenza?

- ☐ a. Per permettere a chi trasmette di accorgersi di eventuali pacchetti persi quando si riceve un ACK che chiede un pacchetto con numero di sequenza differente da quello per cui si aspetta il riscontro.
- ☐ b. Per permettere a chi riceve sia di accorgersi di eventuali pacchetti duplicati che di pacchetti persi.
- ☐ c. Per permettere a chi trasmettere di controllare la sequenza dei pacchetti tramessi.

Risposta errata.

La risposta corretta è:

Per permettere a chi riceve sia di accorgersi di eventuali pacchetti duplicati che di pacchetti persi.

Domanda 10

Risposta non data

Punteggio max.: 1,00

Si considerino due terminali interconnessi attraverso una catena di 3 nodi intermedi che trasmettono, nella modalità a pacchetto, un file suddiviso in 3 pacchetti. Considerando trascurabili i tempi di propagazione e di accodamento se la trasmissione di un pacchetto su un'interfaccia richiede 2 secondi, quanto tempo si impiega per trasferire tutto il file?

Scegli un'alternativa:

- ☐ a. 12 secondi
- ☐ b. 9 secondi
- ☐ c. 2 secondi
- ☐ d. 24 secondi

Risposta errata.

La risposta corretta è: 12 secondi