

PROGRAMOZÁSI TECHNOLÓGIA

3. Beadandó

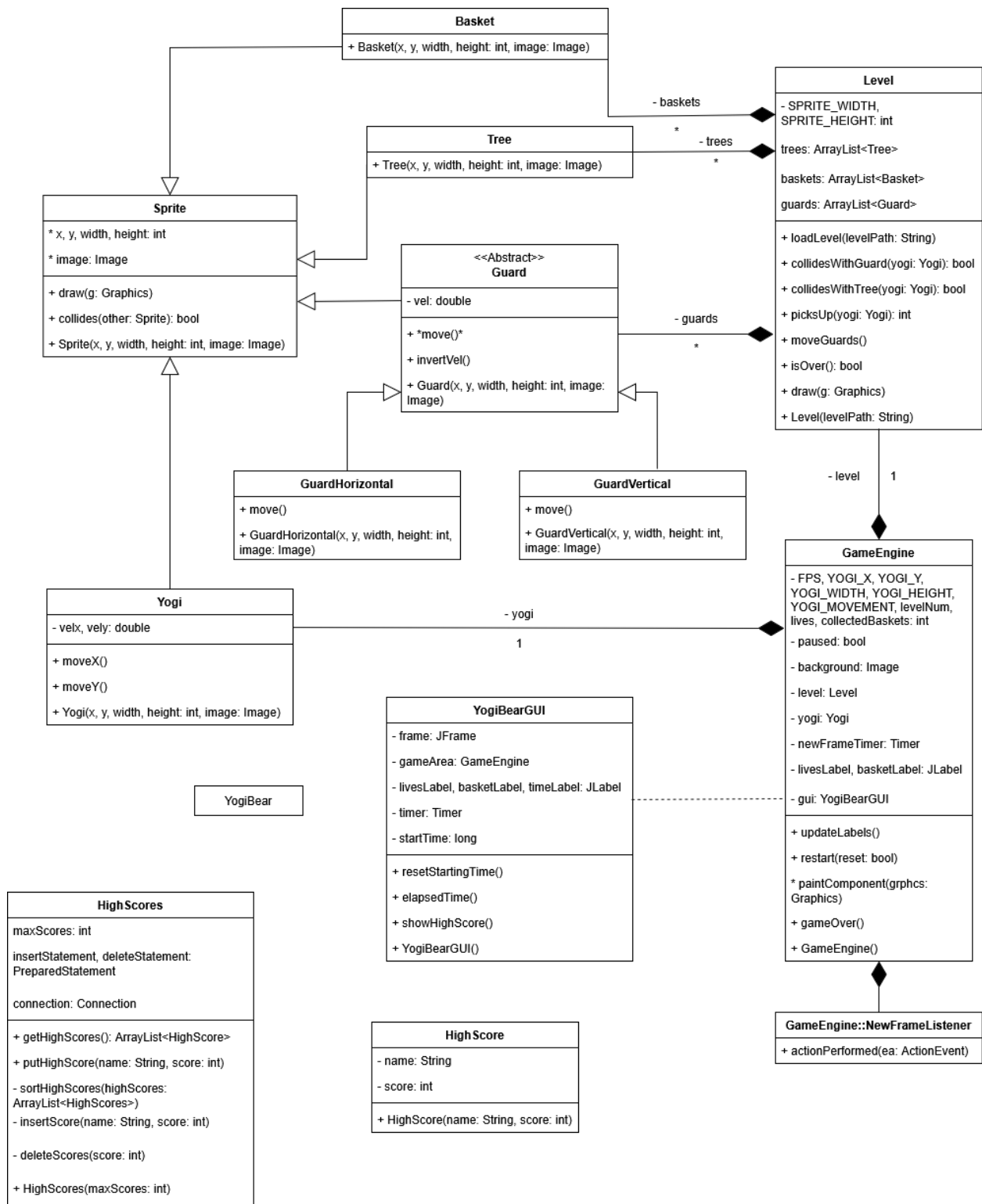
Pőcze Máté

Feladat (1 – Yogi Bear)

A meséből jól ismert Maci Laci bőrébe bújva a Yellowstone Nemzeti Parkmegmászhatatlan hegyei és fái között szeretnénk begyűjteni az összes rendelkezésre állópiknik kosarat. Az átjárhatatlan akadályok mellett Yogi élelem szerzését vadőröknehezítik, akik vízszintesen vagy függőlegesen járőröznek a parkban. Amennyiben Yogiegy egység távolságon belül a vadőr látószögébe kerül, úgy elveszít egy élet pontot. (Azegység meghatározása rád van bízva, de legalább a Yogi sprite-od szélessége legyen.) Ha a3 élet pontja még nem fogyott el, úgy a park bejáratához kerül, ahonnan indult.

A kalandozás során, számon tartjuk, hogy hány piknik kosarat sikerült összegyűjtenieLacinak. Amennyiben egy pályán sikerül összegyűjteni az összes kosarat, úgy töltünk be,vagy generáljunk egy új játékteret. Abban az esetben, ha elveszítjük a 3 élet pontunkat,úgy jelenjen meg egy felugró ablak, melyben a nevüket megadva el tudják menteni azaktuális eredményüket az adatbázisba. Legyen egy menüpont, ahol a 10 legjobberedménnyel rendelkező játékost lehet megtekinteni, az elért pontszámukkal, továbbálehessen bármikor új játékot indítani egy másik menüből.



Terv

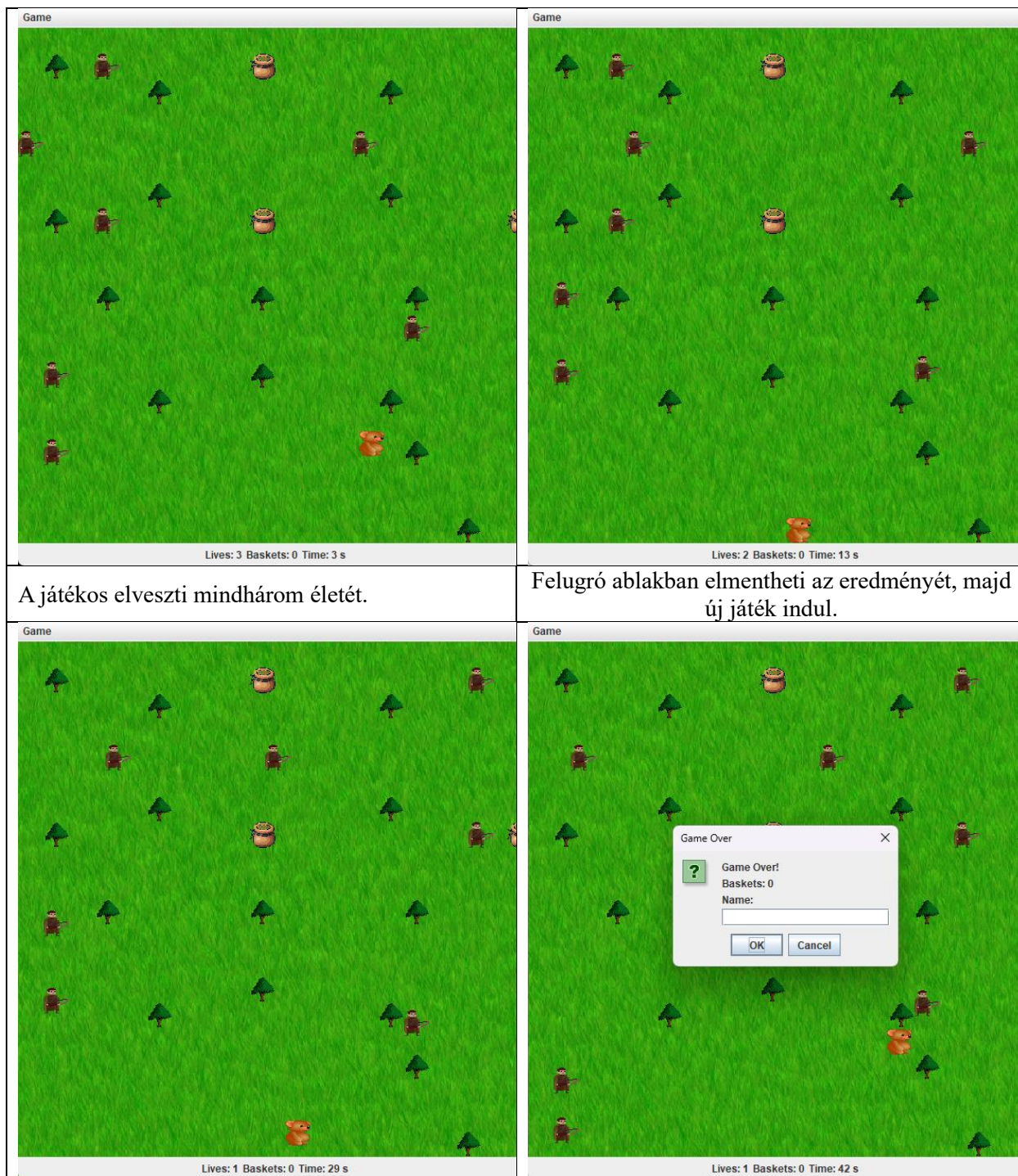


Osztályleírások

- **Level:**
 - Pályák betöltése, Sprite-okkal való ütközés kezelése.
- **GameEngine:**
 - Eseménykezelés, gombok lenyomásának kezelése.
- **Highscores:**
 - Eredmények elmentése.
- **Tree, Basket, Guard, Yogi:**
 - Sprite-ok.
 - Guard: mozoghat vertikálisan vagy horizontálisan.
 - Yogi: játékos által irányított, bármilyen irányban.

Tesztek

Esemény	Várt eredmény
A játékos felvesz egy kosarat.	A kosár eltűnik, felvett kosarak száma eggyel nő.
<div>Game</div>  <div>Lives: 3 Baskets: 0 Time: 4 s</div>	<div>Game</div>  <div>Lives: 3 Baskets: 1 Time: 22 s</div>
A játékos egy ór látókörébe kerül.	Elveszt egy életet, és a pálya elejéről kezd.



Az játékos az összes kosarat felveszi a pályáról.

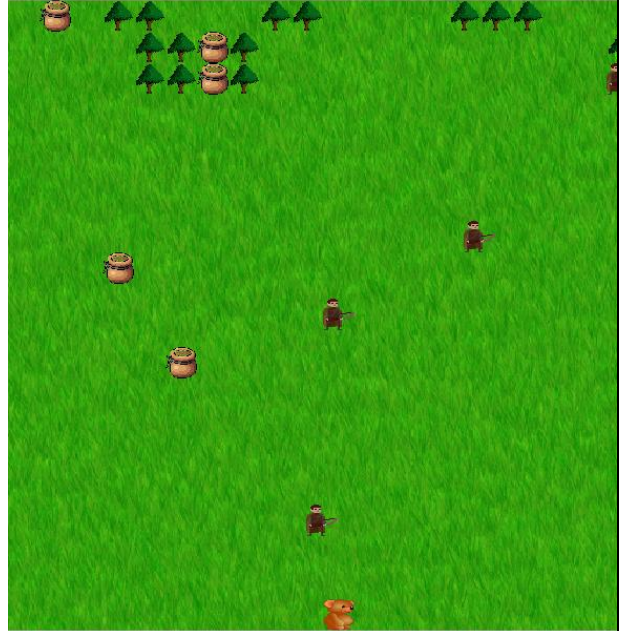
Game



Lives: 1 Baskets: 2 Time: 16 s

Átkerül a következő pályára.

Game



Lives: 1 Baskets: 3 Time: 20 s