

PROGRAMOZÁSI TECHNOLÓGIA

3. Beadandó

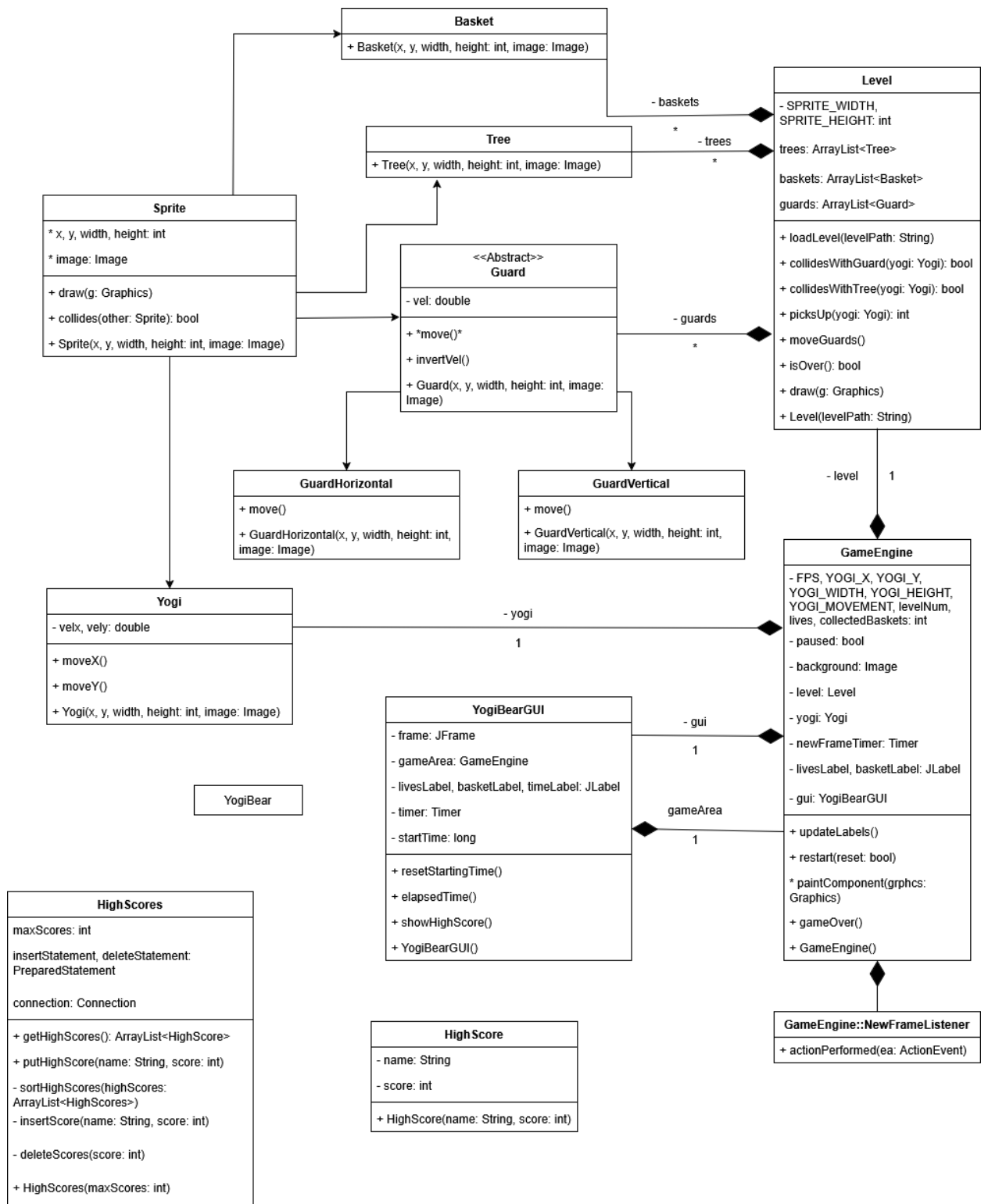
Pőcze Máté

Feladat (1 – Yogi Bear)

A meséből jól ismert Maci Laci bőrébe bújva a Yellowstone Nemzeti Park megmászhatatlan hegyei és fái között szeretnénk begyűjteni az összes rendelkezésre álló piknik kosarat. Az átjárhatatlan akadályok mellett Yogi élelem szerzését vadőröknehezítik, akik vízszintesen vagy függőlegesen járőröznek a parkban. Amennyiben Yogiegy egység távolságon belül a vadőr látószögébe kerül, úgy elveszít egy élet pontot. (Az egység meghatározása rád van bízva, de legalább a Yogi sprite-od szélessége legyen.) Ha a 3 élet pontja még nem fogyott el, úgy a park bejáratához kerül, ahonnan indult.

A kalandozás során, számon tartjuk, hogy hány piknik kosarat sikerült összegyűjtenie Lacinak. Amennyiben egy pályán sikerül összegyűjteni az összes kosarat, úgy töltünk be, vagy generálunk egy új játékteret. Abban az esetben, ha elveszítjük a 3 élet pontunkat, úgy jelenjen meg egy felugró ablak, melyben a nevüket megadva el tudják menteni az aktuális eredményüket az adatbázisba. Legyen egy menüpont, ahol a 10 legjobberedménnyel rendelkező játékost lehet megtekinteni, az elért pontszámukkal, továbbá lehessen bármikor új játékot indítani egy másik menüből.



Terv

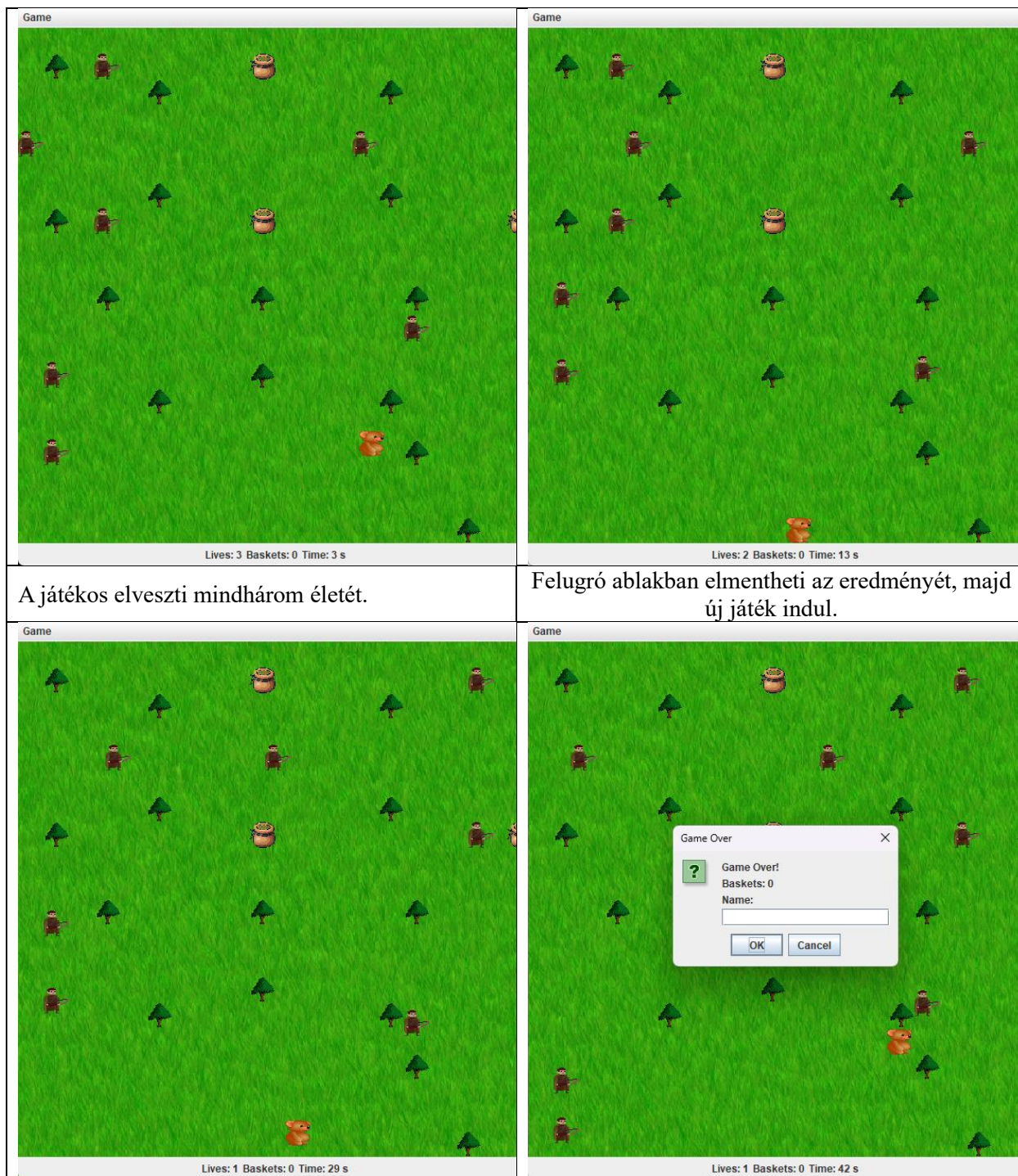


Osztályleírások

- **Level:**
 - Pályák betöltése, Sprite-okkal való ütközés kezelése.
- **GameEngine:**
 - Eseménykezelés, gombok lenyomásának kezelése.
- **Highscores:**
 - Eredmények elmentése.
- **Tree, Basket, Guard, Yogi:**
 - Sprite-ok.
 - Guard: mozoghat vertikálisan vagy horizontálisan.
 - Yogi: játékos által irányított, bármilyen irányban.

Tesztek

| Esemény | Várt eredmény |
|---|---|
| A játékos felvesz egy kosarat. | A kosár eltűnik, felvett kosarak száma eggyel nő. |
| <div>Game</div>  <div>Lives: 3 Baskets: 0 Time: 4 s</div> | <div>Game</div>  <div>Lives: 3 Baskets: 1 Time: 22 s</div> |
| A játékos egy ór látókörébe kerül. | Elveszt egy életet, és a pálya elejéről kezd. |



Az játékos az összes kosarat felveszi a pályáról.

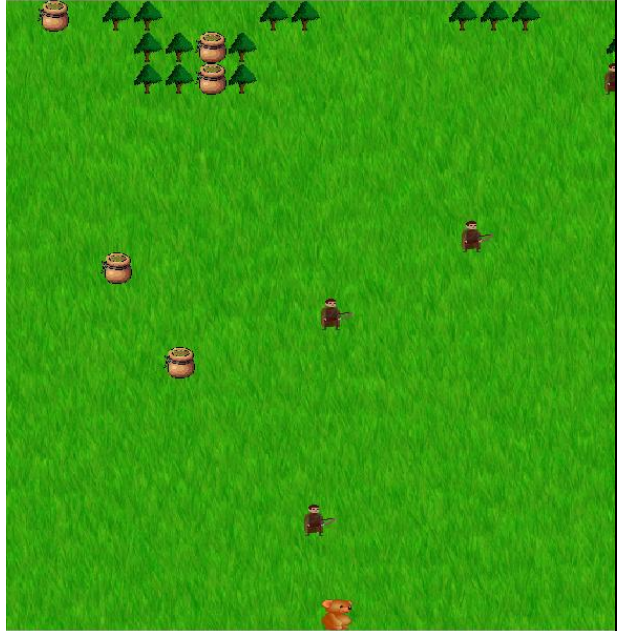
Game



Lives: 1 Baskets: 2 Time: 16 s

Átkerül a következő pályára.

Game



Lives: 1 Baskets: 3 Time: 20 s