

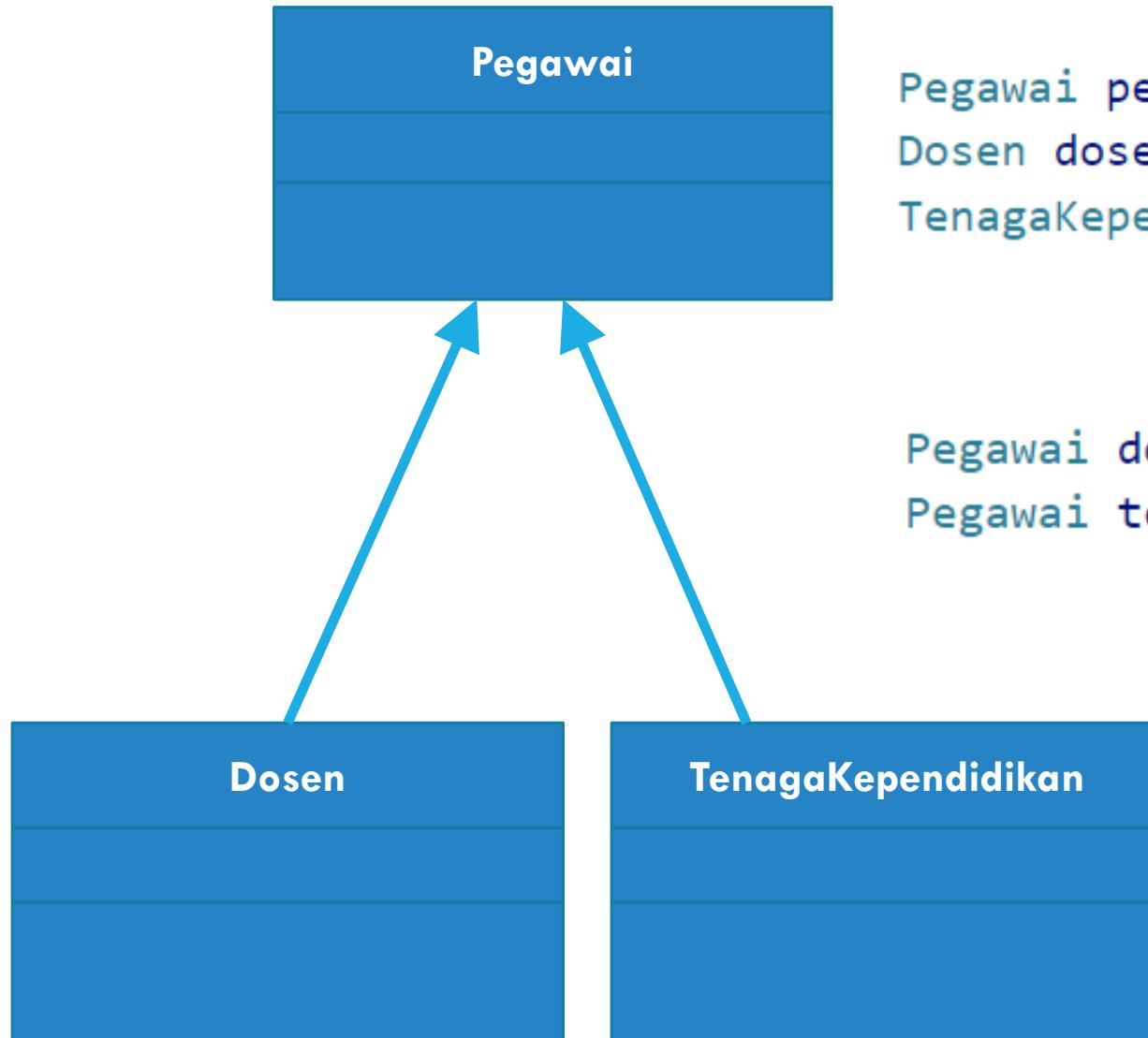
# POLYMORPHISM

# POLYMORPHISM

1. Heterogenous Collection
2. Object Casting
3. Polymorphic Arguments
4. InstanceOf

# POLYMORPHISM

- Polymorphism: poly (banyak), morph (bentuk)
- Polimorfisme → konsep dalam OOP yang memperbolehkan sebuah aksi diimplementasikan secara berbeda
- Polimorfisme → konsep dalam OOP yang memperbolehkan sebuah objek untuk memiliki banyak bentuk



```
Pegawai pegawai1 = new Pegawai();
```

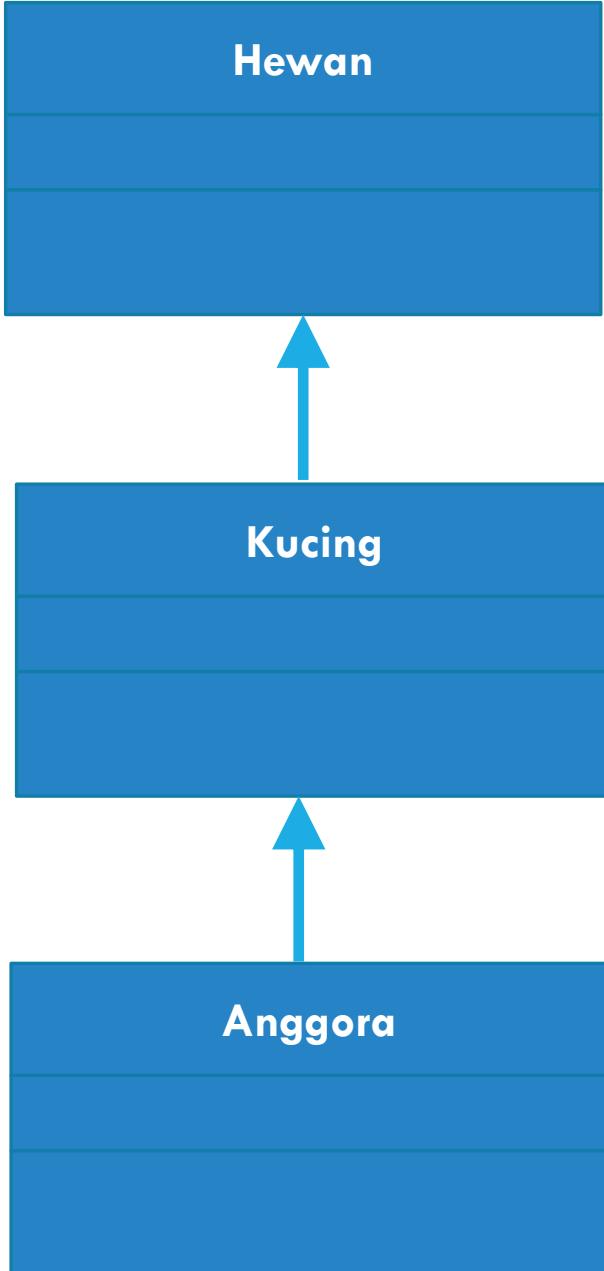
```
Dosen dosen1 = new Dosen();
```

```
TenagaKependidikan tendik1 = new TenagaKependidikan();
```

```
Pegawai dosen1 = new Dosen();
```

```
Pegawai tendik1 = new TenagaKependidikan();
```

dosen1 merupakan instance  
dari class Dosen tapi dikenali  
sebagai object bertipe  
Pegawai



```
Anggora anggora1 = new Anggora();
Kucing anggora2 = new Anggora();
Hewan anggora3 = new Anggora();
```

# CLASS OBJECT

Class **Object** merupakan root dari semua hirarki class. Artinya, semua object memiliki superclass dengan nama Object. Oleh karena itu, semua instance dapat dikenali sebagai Object

```
Object kucing1 = new Kucing();  
Object dosen1 = new Dosen();
```

# HETEROGENOUS COLLECTION

- Dalam Java, setiap elemen dalam array harus memiliki tipe yang sama
- Konsep polimorfisme memungkinkan elemen dalam array bersifat heterogen

```
ArrayList<Pegawai> daftarPegawai = new ArrayList<Pegawai>();
daftarPegawai.add(new Dosen());
daftarPegawai.add(new TenagaKependidikan());
daftarPegawai.add(new Dosen());

Ular ular1 = new Ular();
Lebah lebah1 = new Lebah();
Kucing kucing1 = new Kucing();
Hewan[] daftarHewan = {ular1, lebah1, kucing1};

Object[] objects = {dosen1, ular1, tendik1, lebah1};
```

# OBJECT CASTING

- Typecasting merupakan konversi variable dari suatu tipe data menjadi tipe data lainnya
- Typecasting juga dapat dilakukan terhadap object
- Terdapat 2 jenis object casting: [upcasting & downcasting](#)

# UPCASTING

- Dilakukan untuk mengubah child object menjadi parent object
- Dapat dilakukan secara implisit

```
Pegawai dosen1 = new Dosen();
Pegawai dosen2 = (Pegawai) new Dosen(); ← eksplisit
```

```
TenagaKependidikan tendik1 = new TenagaKependidikan();
Pegawai pegawai = tendik1;
```

- dosen1 merupakan instance dari class Dosen, tetapi setelah proses upcasting akan dikenali sebagai object bertipe Pegawai
- tendik1 merupakan instance dari class TenagaKependidikan, tetapi setelah upcasting akan dikenali sebagai object bertipe Pegawai

# DOWNCASTING

- Dilakukan untuk mengubah parent object menjadi child object
- Tidak dapat dilakukan secara implisit

```
Hewan hewan1 = new Ular();  
Hewan hewan2 = new Lebah();
```

}

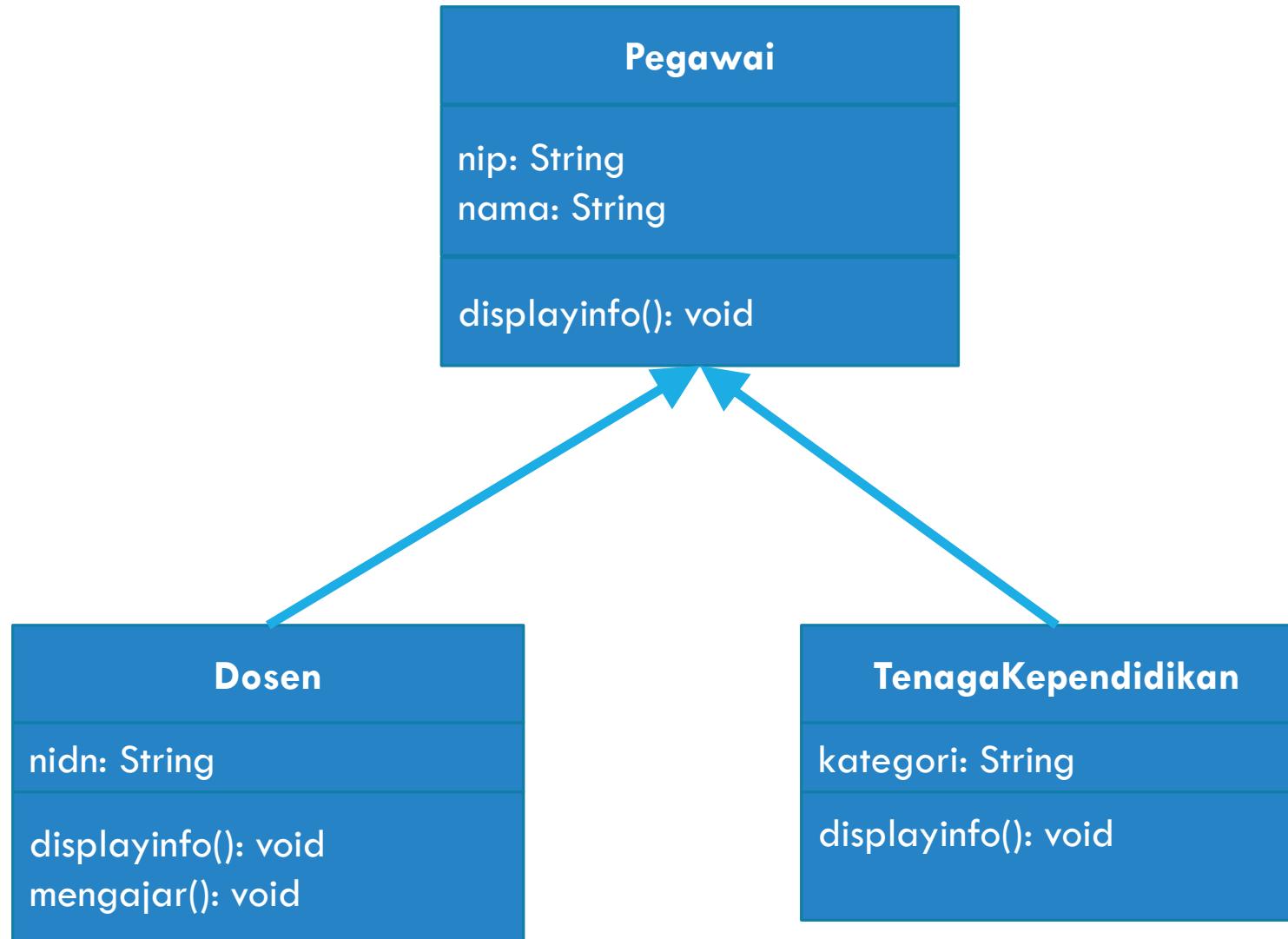
Upcasting

```
Ular ular1 = (Ular) hewan1;  
Lebah lebah1 = (Lebah) hewan2;
```

}

Downcasting

- Jika hewan2 didowncast menjadi object bertipe Ular maka akan muncul **Java.Lang.ClassCastException**



```
Dosen dosen1 = new Dosen("19940201", "Widia, S.Kom. M.Kom", "199402");

Pegawai pegawai1 = dosen1;

System.out.println(pegawai1.nip);
System.out.println(pegawai1.nama);
System.out.println(pegawai1.nidn);
pegawai1.mengajar();
```

- dosen1 merupakan instance dari class Dosen, tetapi setelah proses upcasting akan dikenali sebagai object bertipe Pegawai
- Oleh karna itu, dosen1 tidak akan dapat mengakses atribut yang dideklarasikan di class Dosen (misalnya nidn) maupun memanggil method yang hanya ada di class Dosen (misalnya mengajar())

```
Dosen dosen1 = new Dosen("19940201", "Widia, S.Kom. M.Kom", "199402");

Pegawai pegawai1 = dosen1;

System.out.println(pegawai1.nip);
System.out.println(pegawai1.nama);
pegawai1.displayInfo();
```

- Method `displayInfo()` dapat dikenali karena ada di class Pegawai, tapi karena terdapat overriding maka yang akan dieksekusi adalah method `displayInfo()` pada class Dosen

# POLYMORPHIC ARGUMENTS

- Konsep polimorfisme juga memungkinkan **parameter** dari suatu method menerima **argument dengan berbagai bentuk object**
- Misalkan, terdapat method train() dengan parameter pegawai bertipe Pegawai. Method ini akan dapat menerima argument bertipe Pegawai atau class lain yang merupakan subclass dari Pegawai
- Proses ini juga termasuk **upcasting**

```
public static void train(Pegawai pegawai){  
    System.out.println("Memberikan pelatihan untuk pegawai");  
    pegawai.displayInfo();  
}
```

```
public static void main(String[] args) {  
    Dosen dosen1 = new Dosen("19940201", "Widia, S.Kom. M.Kom", "199402");  
    TenagaKependidikan tendik1 = new TenagaKependidikan("19750301", "Aida, A.Md.", "Tenaga Administrasi");  
  
    train(dosen1);  
    train(tendik1);  
}  
  
public static void train(Pegawai pegawai){  
    System.out.println("Memberikan pelatihan untuk pegawai");  
    pegawai.displayInfo();  
}
```

Method train() dapat dipanggil dengan argument dosen1  
bertipe **Dosen** maupun tendik1 bertipe **TenagaKependidikan**  
karena dilakukan **upcasting** ke class **Pegawai**

# INSTANCEOF

- Keyword `instanceOf` digunakan untuk mengidentifikasi apakah sebuah object merupakan instance dari suatu class/interface

```
Hewan hewan1 = new Ular();  
Hewan hewan2 = new Lebah();
```

```
System.out.println(hewan1 instanceof Ular);      //true  
System.out.println(hewan2 instanceof Ular);      //false
```

```
public static void train(Pegawai pegawai){  
    pegawai.displayInfo();  
    System.out.println("Mengenalkan lingkungan kampus");  
    System.out.println("Menginfokan SOP/Juknis");  
  
    if (pegawai instanceof Dosen) {  
        System.out.println("Memberikan pelatihan pedagogik");  
    }  
}
```

# POLYMORPHIC ARGUMENTS WITH INTERFACE

```
public interface Printable {  
    void print();  
}
```

```
public class Printer {  
    public void cetak(Printable printable) {  
        printable.print();  
    }  
}
```

# CLASS WEBPAGE

```
public class Webpage implements Printable {
    private String url;
    private String title;
    private String content;

    @Override
    public void print() {
        System.out.println("URL: " + url);
        System.out.println("Title: " + title);

        String plainText = content.replaceAll("<[^>]*>", "");
        System.out.println(plainText);
    }
}
```

# CLASS DOCUMENT

```
public class Document implements Printable {  
    private String fileName;  
    private String content;  
  
    @Override  
    public void print() {  
        System.out.println("Mencetak dokumen: " + content);  
    }  
}
```

# CLASS DOCUMENT

```
public class Demo {  
    Run | Debug  
    public static void main(String[] args) {  
        Printable webpage1 = new Webpage();  
        Printable doc1 = new Document();  
  
        Printer printer = new Printer();  
        printer.cetak(webpage1);  
        printer.cetak(doc1);  
    }  
}
```