

Пояснительная записка.

Игра представляет собой полезный инструмент для развития памяти и совершенствования собственных паттернов запоминания (как зрительная, слуховая и тактильная память работают вместе).

Есть два уровня сложности в игре: простой и легкий.

На легком уровне игроку нужно запомнить последовательность нажатий кнопок, представленных 4-я квадратами, у каждого из которых есть свой цвет (желтый, красный, синий, зелёный) и характерный звук.

На сложном уровне 4 квадрата превращаются в 9; теперь каждая колонка квадратов имеет свой цвет и звук, а не все квадраты по-отдельности (для облегчения запоминания).

На каждом уровне игрок может установить отдельный рекорд, ему также показывается текущее количество правильных нажатий. При ошибке игра завершается анимацией. При правильном нажатии игра повторяет паттерн подсвечиванием квадратов и новым ходом.

Стоит отметить, что осуществлять нажатие можно не только курсором мыши, но и соответственными клавишами на клавиатуре.