1. Stworzenie podstawowego menu .
2. Rozbudowanie GUI o interfejs nowej gry-planszy.
3. Stworzenie podstawowego algorytmu funkcyjnego gry.
4. Połączenie algorytmu z grafikami( action listners).
5. Dodanie funkcji zakończenia gry.
6. Dodanie funkcji nowej gry.
7. Dodanie funkcji pytania o nazwę gracza i jej wyświetlenie.
8. Pokazywanie wyniku gry.
9. Dodanie nowego okna z funkcjami.
10. Dodanie okna do połączenia sieciowego .
11. Stworzenie przycisków tworzenia serwera i dolączania do gry
12. Dodanie zakładki/okna czatu
13. Umożliwienie wpisywania treści wiadomości przez gracza.
14. Umożliwienie wyświetlania wiadomości.
15. Dodanie funkcjonalności związanej z odczytem/zapisem plikow.
16. Umożliwienie zapisu stanu i wyniku gry do pliku.
17. Dodanie możliwych zabezpieczeń w grze (exceptions)
18. Sieciowy tryb działania graczy (sockety).
19. Stworzenie buttonow Info, baza i odniesienie ich do nowych okienek
20. Stworzenie bazy danych.
21. Nowa klasa umożliwiająca otwarcie nowego okna z wynikiami bazy danych
22. Stworzenie klasy „o twórcach”- wczytuje plik z informacjami o grze,o tworcy i możliwych funkcjonalnościach.