Двоичная куча — это законченное двоичное дерево, в котором элементы хранятся в особом порядке: значение в родительском узле больше (или меньше) значений в его двух дочерних узлах. Первый вариант называется max-heap, а второй — min-heap. Куча может быть представлена двоичным деревом или массивом.

Почему для двоичной кучи используется представление на основе массива?

Поскольку двоичная куча — это законченное двоичное дерево, ее можно легко представить в виде массива, а представление на основе массива является эффективным с точки зрения расхода памяти. Если родительский узел хранится в индексе I, левый дочерний элемент может быть вычислен как 2I+1, а правый дочерний элемент — как 2I+2 (при условии, что индексирование начинается с 0).

Алгоритм пирамидальной сортировки в порядке по возрастанию:

- 1. Постройте max-heap из входных данных.
- 2. На данном этапе самый большой элемент хранится в корне кучи. Замените его на последний элемент кучи, а затем уменьшите ее размер на 1. Наконец, преобразуйте полученное дерево в max-heap с новым корнем.
- 3. Повторяйте вышеуказанные шаги, пока размер кучи больше 1.

Алгоритм пирамидальной сортировки на Java Алгоритм сегментирует массив на отсортированный и неотсортированный. Неотсортированный сегмент преобразовывается в кучу (heap), что позволяет эффективно эффективно определить самый большой элемент.

```
//вернуть левого потомка `A[i]`
private static int LEFT(int i) {

return (2 * i + 1);
}

//вернуть правого потомка `A[i]`
private static int RIGHT(int i) {

return (2 * i + 2);
}

//вспомогательная функция для замены двух индексов в массиве private static void swap(int[] sortArr, int i, int j) {

int swap = sortArr[i];

sortArr[i] = sortArr[j];

sortArr[j] = swap;
}
```

```
//рекурсивный алгоритм heapify-down. Узел с индексом 'i' и 2 его прямых потомка
нарушают свойство кучи
private static void heapify(int[] sortArr, int i, int size) {
  // получить левый и правый потомки узла с индексом 'i'
  int left = LEFT(i);
  int right = RIGHT(i);
  int largest = i;
  //сравниваем `А[i]` с его левым и правым дочерними элементами и находим
наибольшее значение
  if (left < size && sortArr[left] > sortArr[i]) largest = left;
  if (right < size && sortArr[right] > sortArr[largest]) largest = right;
  //поменяться местами с потомком, имеющим большее значение и вызовите heapify-
down для дочернего элемента
  if (largest != i) {
    swap(sortArr, i, largest);
    heapify(sortArr, largest, size);
  }
}
//функция для удаления элемента с наивысшим приоритетом (присутствует в корне)
public static int pop(int[] sortArr, int size) {
  //если в куче нет элементов
  if (size \leq 0) {
    return -1;
  int top = sortArr[0];
  //заменяем корень кучи последним элементом массива
  sortArr[0] = sortArr[size-1];
  //вызовите heapify-down на корневом узле
  heapify(sortArr, 0, size - 1);
  return top;
}
//функция для выполнения пирамидальной сортировки массива 'A' размера 'n'
public static void heapSort(int[] sortArr) {
  //строим приоритетную очередь и инициализируем ее заданным массивом
  int n = sortArr.length;
  //build-heap: вызывать heapify, начиная с последнего внутреннего
  //узел до корневого узла
  int i = (n - 2) / 2;
  while (i \ge 0) {
    heapify(sortArr, i--, n);
  }
```

Сложность алгоритма: O(n log n)