이 력 서

(희망연봉 : 회사 내규에 따름)

지원 부문: (웹디자인/웹퍼블리셔)

성 명	한 글	백승연	한 자	白昇然
생년월일	1997.11.26		연령	만 23세
E-mail	tmddus682@gmail.com			
휴 대 폰	010-	4730-8666	자택번호	-
주 소	경기 부천시 수도로 274 8동 301호 (도당동, 복지파크빌라)			



1. 학력사항

기 간	학 교 명	학 과	졸 업 구 분
2016.03 ~ 2019.02	부천대학교	컴퓨터소프트웨어	졸업
2013.03 ~ 2016.02	부천북고등학교	이과	졸업

2. 교육사항

기 간	교 육 과 정	교 육 기 관	비고
2019.03.03 ~ 2019.07.25	스마트기기 UIUX디자인 (웹디자인,웹퍼블리셔)양성과정	그린컴퓨터아카데미	수료

3. 포트폴리오

구 분	URL/내용
개인 포트폴리오 사이트	https://sat2llite.github.io/portfolio/
마리오 아울렛	https://sat2llite.github.io/MO/
투썸플레이스	https://sat2llite.github.io/twosome/
빌리프	https://sat2llite.github.io/belif/

4. 직무능력사항

프 로 그 램(사용 언어)	활 용 능 력
포토샵 / 일러스트레이터	웹 페이지 시안(반응형 디자인) - PC, TABLET, MOBILE
HTML5+CSS3	반응형 디자인에 대한 각종 디바이스별 웹 퍼블리싱
javascript / jquery	반응형 유형에 따른 소스 활용가능
웹표준	XHTML, CSS를 활용한 웹 퍼블리싱 작업
UI/UX 콘텐츠 기획서	스토리보드 / 페르소나 / 사이트맵 / 와이어프레임 / 경쟁자분석 / 사용성 계획서 & 보고서 등
OA	프레젠테이션 PPT(기획서 작업) / 표, 함수, 차트 / 업무문서

5. 자격 및 면허취득 사항

취 득 일	자 격 증 명	발 행 기 관
2017.01.31	운전면허증	서울지방경찰청장



자 기 소 개 서

어릴 때부터 게임을 좋아했습니다.

지 원 동 기 그래서 자연스럽게 컴퓨터를 사용하는 시간이 많아졌고 그때부터 컴퓨터에 대한 관심이 늘어났습니다. 하루는 게임을 하는 도중 홈페이지가 불편하다 느껴져 사용하기 편하도록 홈페이지를 바꾸고 싶다는 생각을 하였습니다. 그 후로 html 템플릿을 받아서 사용하거나 무료 웹 사이트를 만드는 곳에서 페이지를 만들어 보기도 했습니다. 페이지를 만들다 보니 자연스럽게 다른 개발 분야에도 관심이 가게 되었고 대학교에 진학할 때 그에 맞는 과를 찾아 컴퓨터소프트웨어과에 진학하여 프로그래밍을 공부하게 되었습니다. 그리고 대학교 2학년 겨울방학 때 한 달간 웹 사이트를 제작하는 회사에 가서 현장실습을 하였습니다.

그때 이 분야에서 일을 하고 싶다는 확신을 갖게 되었고 저의 디자인과 코딩 실력을 다듬기 위해 그린컴퓨터아카데미에서 스마트기기 UIUX디자인 (웹디자인,웹퍼블리셔) 양성과정을 수료한 후 퍼블리싱에 대한 자신감이 생겨 지원하게 되었습니다.

교 육 활 동 대학교 2학년 겨울 방학 때 웹 사이트를 주로 제작하는 "명리"라는 회사에서 30일간 현장실습을 한적이 있습니다. 현장실습을 다니면서 처음 하는 퍼블리싱 작업이라 속도가 다소 느려 어려움을 겪었지만 포기하지 않고 자료를 찾고 분석하는 등 많은 노력을 기울였습니다. 그리고 웹퍼블리싱 뿐만 아니라 회사에서 어떤 일을 주로 하는지와 사람 대하는 법 등을 경험할 수 있게 되었고 사회성을 기를 수있게 되어서 좋은 경험이 되었습니다.

및 경 력 활 동 또한 그린컴퓨터아카데미에서 5개월, 약 800시간의 스마트기기 UIUX디자인 (웹디자인,웹퍼블리셔) 양성과정을 수료하였고 수업을 통해 웹 기획, 웹 디자인에 사용되는 포토샵과 일러스트, html, css와 javascript, jquery를 공부하였고 현재는 웹 디자인 기능사 자격증과 정보처리 산업기사 자격증 준비중에 있습니다.

NCS 중심의 웹 퍼블리싱 수업을 통해 다양한 코딩 프로그램과 디자인 감각을 길렀으며 직접 디자인한 페이지를 코딩으로 구현할 수 있습니다.

성 격 장 점 및

단 점

항상 맡은 일은 끝까지 해내야 하는 성격이 저의 가장 큰 장점입니다.

대학교 2학년 현장실습에서 교육기관 홈페이지 리뉴얼에 관한 퍼블리싱을 처음 맡게 되었을 때 레이아웃을 잡는 데만 며칠이 걸렸고 코딩에 있어서 영문 타자를 치는 것이 남들에 비해 조금 늦은 편이었지만 포기하지 않고 완성되어 있는 예시들을 보고 인터넷 검색을 하였습니다. 또한 모르는 부분은 같이 현장실습을 나간 동료들에게 묻고 끝까지 이해를 하려 하였습니다. 영문 타자 또한 실습시간이끝난 후에도 꾸준히 연습하여 빠른 타자속도를 갖도록 하였습니다.

저의 단점은 여러 가지 변수를 너무 많이 생각하는 경향이 있으나 빠른 실행력을 높이기 위해 우선순 위를 정하고 일단 실행하려는 태도를 통해 극복해왔습니다.

입 사 후

포 부

모든 일에 노력을 게을리 하지 않고 무엇이든 해낼 수 있다는 책임감 강한 자세로 다음과 같은 끊임 없는 자기개발을 약속드리겠습니다.

첫째, 디바이스의 발전과 더불어 계속 발전되고 있는 디지털 디자인과 php, mysql 등등과 같은 코딩언어에 꾸준히 관심을 가지고 공부하겠습니다.

둘째, 뷰나 리액트를 공부하여 단지 퍼블리싱에서 끝나는 것이 아니라 더 나아가 프론트엔드 개발자로 도 활동할 수 있는 역량을 키우겠습니다.

이를 바탕으로 회사에 적합한 이미지를 파악하고 회사가 추구하는 방향으로 이끌어 나갈 수 있는 인 재가 되겠습니다.

위에 기재한 사항은 사실과 틀림이 없습니다.

2021년 06월 16일 성명: 백승연(인)