**ELF Relocation**

* 变量

A = 保存在被修正位置的值(例如本例中printf重定位处的值是0xfc ff ff ff)

P = 被修正的位置(相对于段开始的偏移量或者虚拟地址)

S = 符号的实际地址， 即由info的高24位指定的符号的实际地址

 A 表示用于计算重定位域值的加数。

 B 表示在程序运行期,共享ELF被装入内存时的基地址。一般来说,共享ELF文件在构建时基地址为 0,但在运行时则不是。

 G 表示可重定位项在全局偏移量表中的位置,这里存储了此重定位项在运行期间的地址。更多信息参见下文“全局偏移量表”。  
-GOT 表示全局偏移量表的地址。

 L 表示一个符号的函数连接表项的所在之处,可能是节内偏移量,或者是内存地址。函数连接表项把函数调用定位到合适的位置。在构建期间,连接编辑器创建初始的函数连接表;在运行期间,动态连接器会修改表项。更多信息参见“函数连接表”部分。

 P 表示被重定位的存储单元在节内的偏移量或者内存地址,由 r\_offset 计算得到。

 S 表示重定位项中某个索引值所代表的符号的值。  
重定位类型指定了哪些位需要被修改以及如何算计它们的值，下面使用x86系统处理器的重定位类型的计算方法说明。

* 描述









R\_386\_32 1 S+A

R\_386\_PC32 2 S+A-P

R\_386\_GOT32 3 G+A-P