|  |  |
| --- | --- |
| **プログラムユニットID** | **mainActivity** |
| **プログラムユニット名** | onCreate() |
| **引数** | なし |
| **戻り値** | なし |
| **処理内容** | |
| *＊実装可能なレベルまで詳細化する*  1.BGMの再生  playMediaPlayer()メソッドを起動 | |
| **制約事項** | |
|  | |
| **備考** | |
|  | |

|  |  |
| --- | --- |
| **プログラムユニットID** | **mainActivity** |
| **プログラムユニット名** | onClickMakePack() |
| **引数** | なし |
| **戻り値** | なし |
| **処理内容** | |
| *＊実装可能なレベルまで詳細化する*  ApplicationクラスのfromMakePackActivityをtrueにする  makePackActivityに画面遷移 | |
| **制約事項** | |
|  | |
| **備考** | |
| Intentを使う  例）  Intent intent= new Intent(mainActivity.this,makePackActivity.class);  startActivity(intent);  /\*AndroidManifest.xmlファイルにmakePackActivityを追加する\*/  例）  <activity  android:name=”.makePackActivity”>  </activity> | |

|  |  |
| --- | --- |
| **プログラムユニットID** | **mainActivity** |
| **プログラムユニット名** | onClickTakeQuiz() |
| **引数** | なし |
| **戻り値** | なし |
| **処理内容** | |
| *＊実装可能なレベルまで詳細化する*  ApplicationクラスのfromMakePackActivityをfalseにする  takeQuizPackActivityに画面遷移 | |
| **制約事項** | |
|  | |
| **備考** | |
| mainActivity.this, takeQuizPackActivity.class と設定して、テストで動かすぐらいであれば問題はないのですが、何度も同じ画面移動が繰り返されると強参照のためメモリがパイルアップし続けてOut of Memoryとなる可能性があります。 　 状況に応じてgetApplication()などに変更したほうがいいようです  例）  Intent intent= new Intent(getApplication(),takeQuizPackActivity.class);  startActivity(intent); | |

|  |  |
| --- | --- |
| **プログラムユニットID** | **mainActivity** |
| **プログラムユニット名** | onClickMute() |
| **引数** | なし |
| **戻り値** | なし |
| **処理内容** | |
| *＊実装可能なレベルまで詳細化する*  1.ミュートのON,OFFを切り替える  フィールドのisMediaPlay=trueなら  isMediaPlay=false;  フィールドのisMediaPlay=falseなら  isMediaPlay=true; | |
| **制約事項** | |
|  | |
| **備考** | |
|  | |

|  |  |
| --- | --- |
| **プログラムユニットID** | **mainActivity** |
| **プログラムユニット名** | playMediaPlayer() |
| **引数** | なし |
| **戻り値** | なし |
| **処理内容** | |
| *＊実装可能なレベルまで詳細化する*  MediaPlayer型のmediaPlayerを宣言  フィールドのisMediaPlayがtrueなら  音楽の再生  フィールドのisMediaPlayがfalseなら  音楽の停止 | |
| **制約事項** | |
|  | |
| **備考** | |
| MediaPlayer型の変数の宣言  MediaPlayer mp = MediaPlayer.create(context,R,音楽ファイルが入っているフォルダー名,音楽ファイル名) | |

|  |  |
| --- | --- |
| **プログラムユニットID** | **mainActivity** |
| **プログラムユニット名** | フィールド |
| **引数** | なし |
| **戻り値** | なし |
| **処理内容** | |
| *＊実装可能なレベルまで詳細化する*  1.変数の宣言  Applicationクラスの取得  boolean型のisMediaPlayを宣言 | |
| **制約事項** | |
|  | |
| **備考** | |
|  | |