|  |  |
| --- | --- |
| **プログラムユニットID** | **takeQuizPackActivity** |
| **プログラムユニット名** | フィールド |
| **引数** | なし |
| **戻り値** | なし |
| **処理内容** | |
| *＊実装可能なレベルまで詳細化する*  1.変数の宣言  Applicationクラスを取得  int correctNum //正解数を入れておく変数を宣言 | |
| **制約事項** | |
|  | |
| **備考** | |
|  | |

|  |  |
| --- | --- |
| **プログラムユニットID** | **takeQuizPackActivity** |
| **プログラムユニット名** | onCreate() |
| **引数** | なし |
| **戻り値** | なし |
| **処理内容** | |
| *＊実装可能なレベルまで詳細化する*  1.メソッドを呼ぶ  selectPack()メソッドを呼ぶ | |
| **制約事項** | |
| //xmlファイルに”メニューに戻る”ボタンを追加する | |
| **備考** | |
|  | |

|  |  |
| --- | --- |
| **プログラムユニットID** | **takeQuizPackActivity** |
| **プログラムユニット名** | selectPack() |
| **引数** | なし |
| **戻り値** | なし |
| **処理内容** | |
| *＊実装可能なレベルまで詳細化する*  1.パック選択のフラグメントselectPackFragmentをフラグメントコンテナに入れる  selectPackFragmentをActivityのコンテナに入れる | |
| **制約事項** | |
|  | |
| **備考** | |
|  | |

|  |  |
| --- | --- |
| **プログラムユニットID** | **takeQuizPackActivity** |
| **プログラムユニット名** | takeQuiz() |
| **引数** | なし |
| **戻り値** | なし |
| **処理内容** | |
| *＊実装可能なレベルまで詳細化する*  1.変数の初期化  correctNumを初期化  2.クイズを解くフラグメントtakeQuizFragmentをフラグメントコンテナに入れる  takeQuizFragmentをActivityのコンテナに入れる | |
| **制約事項** | |
|  | |
| **備考** | |
| takeQuizPackActivityのフィールドにあるcorrectNumを参照 | |

|  |  |
| --- | --- |
| **プログラムユニットID** | **takeQuizPackActivity** |
| **プログラムユニット名** | result() |
| **引数** | なし |
| **戻り値** | なし |
| **処理内容** | |
| *＊実装可能なレベルまで詳細化する*  1.最終結果を表示するフラグメントresultFragmentをフラグメントコンテナに入れる  resultFragmentをActivityのコンテナに入れる | |
| **制約事項** | |
|  | |
| **備考** | |
|  | |

|  |  |
| --- | --- |
| **プログラムユニットID** | **takeQuizPackActivity** |
| **プログラムユニット名** | onClickManue() |
| **引数** |  |
| **戻り値** |  |
| **処理内容** | |
| *＊実装可能なレベルまで詳細化する*  1.mainActivityに画面遷移する  takeQuizActivity（現在のアクティビティを終了する） | |
| **制約事項** | |
|  | |
| **備考** | |
| Intentを使う  例）  Intent intent= new Intent(takeQuizPackActivity.this,mainActivity.class);  startActivity(intent);  /\*AndroidManifest.xmlファイルにmainActivityを追加する\*/  例）  <activity  android:name=”.mainPackActivity”>  </activity> | |