## **プログラムユニット詳細処理**

|  |  |
| --- | --- |
| **プログラムユニットID** | editPackFragment |
| **プログラムユニット名** | class |
| **引数** | なし |
| **戻り値** | なし |
| **処理内容** | |
| フィールド一覧  String型list selectedQuizzes 選択中クイズ  String username ユーザー名  その他の使用変数  mainApplication内  String packIdPath packID.csvのパス  String packId パックID  String packDataPath packData.csvのパス  makePackActivity内  String packTitle = パック名  String packGenre ジャンル  String packIntroduction パック説明  Int packTotalNum 問題数 | |
| **制約事項** | |
|  | |
| **備考** | |
|  | |

## **プログラムユニット詳細処理**

|  |  |
| --- | --- |
| **プログラムユニットID** | editPackFragment |
| **プログラムユニット名** | onCreate() |
| **引数** | なし |
| **戻り値** | なし |
| **処理内容** | |
| ファイル読込用変数 String型のList, lines  問題文用変数String quizSentence   1. パック情報読込・表示   PACK\_DATA\_PATHから全パック情報ファイルを開く  packidからパックを特定し, ユーザー名UserName, パック名packName, クイズ数quizNumber, パック説明packSummary, ジャンルGenreを取得  パック情報ファイルを閉じる  ユーザー名UserName, パック名packTtitle, クイズ数quizTotalNum, パック説明packIntroduction, ジャンルpackGenreを表示   1. クイズ情報読込・表示   mainApplicationクラスの変数packIdPathで指定されたパックファイルを開く  全行を読込用変数linesに読込  linesの各行に対するループ処理  quizSentenceに問題文を代入  問題数だけボタンを作成  　　　Id属性にクイズIDを設定  　　　Text属性に問題文を設定  　　　Onclick属性にメソッドonclickQuizを設定 | |
| **制約事項** | |
|  | |
| **備考** | |
| ファイル読込参考 : [JavaでCSVファイルを読み込む方法 - ITを分かりやすく解説 (medium-company.com)](https://medium-company.com/java-csv-%E8%AA%AD%E3%81%BF%E8%BE%BC%E3%81%BF/) | |

## **プログラムユニット詳細処理**

|  |  |
| --- | --- |
| **プログラムユニットID** | editPackFragment |
| **プログラムユニット名** | onClickQuiz() |
| **引数** | なし |
| **戻り値** | なし |
| **処理内容** | |
| String selectedQuiz 選択されたクイズIDを宣言  押されたボタンのidから対応するクイズidを取得し, selectedQuizに代入  選択されたクイズselectedQuizが選択中リストselectedQuizzesに含まれている場合  選択中リストselectedQuizzesから削除  選択のチェックを外す  選択されたクイズselectedQuizが選択中リストselectedQuizzesに含まれていない場合  選択中リストselectedQuizzesに追加  選択のチェックを入れる | |
| **制約事項** | |
|  | |
| **備考** | |
| チェックについてはレイアウト参照 | |

## **プログラムユニット詳細処理**

|  |  |
| --- | --- |
| **プログラムユニットID** | editPackFragment |
| **プログラムユニット名** | onClickDeletePack |
| **引数** | なし |
| **戻り値** | なし |
| **処理内容** | |
| 削除確認メソッドcanDelete()を呼び出し, 戻り値がtrueであれば以下を実行  　mainApplicationクラスの変数packIdPathで指定されたファイルを削除  　削除メッセージの表示  　フラグメントを閉じる | |
| **制約事項** | |
|  | |
| **備考** | |
|  | |

## **プログラムユニット詳細処理**

|  |  |
| --- | --- |
| **プログラムユニットID** | editPackFragment |
| **プログラムユニット名** | onClickDeleteQuiz |
| **引数** | なし |
| **戻り値** | なし |
| **処理内容** | |
| 選択中のクイズ数(selectedQuizzesの要素数)が0でない場合  　削除確認メソッドcanDeleteを呼び出し, 戻り値がtrueであれば以下を実行  該当パックのファイルを開く  　　選択中リストselectedQuizzesに含まれるクイズIDに対応する行を削除  選択中のクイズ数(selectedQuizzesの要素数)が0である場合ボタンを押しても何もしない  メソッドの終了 | |
| **制約事項** | |
|  | |
| **備考** | |
|  | |

## **プログラムユニット詳細処理**

|  |  |
| --- | --- |
| **プログラムユニットID** | editPackFragment |
| **プログラムユニット名** | onClickEditQuiz() |
| **引数** | なし |
| **戻り値** | なし |
| **処理内容** | |
| 選択中のクイズ(selctedQuzzes[]の要素数)が1の場合  　要素をmainApplicationクラスのquizIdに代入  　パックのファイルを読んで  　パック名、問題数、ジャンルをmakeNewPackActivity内の変数packTitle, packTotalNum, packGenreにそれぞれ代入  　Activity内のメソッドeditQuiz()を呼び出してeditQuizFragmentを開く  　fragmentを閉じる  選択中のクイズ(sectedQuzzes[]の要素数)が1でない場合  　メソッドの終了(ボタンを押しても何もしない) | |
| **制約事項** | |
|  | |
| **備考** | |
|  | |

## **プログラムユニット詳細処理**

|  |  |
| --- | --- |
| **プログラムユニットID** | editPackFragment |
| **プログラムユニット名** | canDelete(){} |
| **引数** | なし |
| **戻り値** | Boolean canDelete |
| **処理内容** | |
| Boolean isDeleteConfirmed 削除してもいいならtrue  削除してもよいか, 確認ダイアログを表示  okボタンの表示 (押されたらisDeleteConfirmedにtrueを代入)  cancelボタンの表示　(押されたらisDeleteConfirmedにfalseを代入)  isDeleteConfirmedを戻り値として返す | |
| **制約事項** | |
|  | |
| **備考** | |
|  | |