18Chesapeake

|                                       | 2    | 3   | 4   | 5   | 6          | 銀行                |
|---------------------------------------|------|-----|-----|-----|------------|-------------------|
| 株式制限                                  | 20   | 20  | 16  | 13  | 11         | 8000              |
| 初期資金                                  | 1200 | 800 | 600 | 480 | 400        | 60%の株式保有制限(単一の会社) |
| ● 今 壮 乳 六 け 性 犬 の G O V が 対 に 山 た し キ |      |     |     |     | ° 11 1-1+5 | のサポーかること          |

- ●会社設立は株式の60%が外に出たとき
- ●設立時の初期資金は設定株価の10倍
- ●未売買(IPO)株分はどこにも配当しない
- ●バンクブールには50%までしか入らない
- ●社長株はバンクプールに入らない
- ●バンクプールにある株式分は会社に配当する

|    |    |     |       |    | 列車 |                       |
|----|----|-----|-------|----|----|-----------------------|
| 列車 | 廃棄 | OR数 | 色     | 枚数 | 制限 | プライベート会社について          |
| 2  | _  | 1   | 黄     | 6  | 4  |                       |
| 3  | _  | 2   | 黄、緑   | 5  | 4  | ●会社かプレイヤーに売却可能        |
| 4  | 2  | 2   | 黄、緑   | 4  | 3  | ●会社かプレイヤーに売却可能        |
| 5  | -  | 3   | 黄、緑、茶 | 3  | 2  | ●プラベ閉鎖                |
|    |    |     |       |    |    |                       |
| 6  | 3  | 3   | 黄、緑、茶 | 2  | 2  | ※D列車が購入可能(¥200で下取り可能) |
| D  | 4  | 3   | 黄、緑、茶 | ∞  | 2  |                       |

## 株式ラウンドープレイヤーごとの手番

最初の株式ラウンドは売却不可

手番では、以下の行動を好きな順番で行う

- ●1枚~複数枚の株式をバンクプールへ売却
  - 複数社の株式を同時売却可
  - 売却された株それぞれにつき、 その会社の株価を▼1
- ●会社の株式を1枚のみ購入する
  - ・バンクプールから時価、IPOは設定株価
  - ・同一ラウンド中に売却した株式の 買い直し不可

プライオリティディールを持っているプレイヤーから時計回り 全てのプレイヤーが連続してパスするまで続ける 以下の通りにラウンド終了時の株価を修正する

●全ての株式をプレイヤーが所有している▲1

プライオリティディールを、最後に行動した人の 左隣りに渡す

## プライベート会社のオークション

- ●額面の価格で提供される
- ●手番順に、プレイヤーは以下の1つを実行
  - 一番価格の低いプラベを購入
  - ・それ以外のプラベに入札(¥5以上)
- ●入札の際には、額面以上の資金が手元に必要
- ●最高入札額の間はその分の資金をプラベに置く
- ●プラベが購入された後、次に高いプラベに入札あり:
  - ・1人だけなら、入札価格で購入
  - ・2人以上なら、現在入札している プレイヤーのみで競りを行う
- ●プラベが1つ以上余って、全員がパスした場合:
- ・P1が未売却の場合、P1の価格を¥5下げる 価格が0になったら、手番1が強制購入
- ・ 売却済企業の配当のみ支払う運営ラウンドを行う
- ・どちらにしろ、すぐにプライベート会社の オークションを再開する

## 運営ラウンドー設立された企業ごとの手番

全てのプライベート会社から所有者に配当が支払われる その後、株価の高い順で各会社が以下の行動を順に行う

- ●線路タイルを1枚置くか、アップグレードする
- ●駅マーカーを1つ置く
- ●列車の運行と収益の計算(列車・経路あれば強制)
- ●収益を配当する、あるいは、留保する(収益でたら強制)
  - 配当すれば▶1
  - 留保すれば◀1
- ●列車の購入(複数台購入可)(経路あり列車なければ強制) ・合意があれば、他社から列車購入可能(¥1~) ※フェイズ3以降、手番ならいつでも会社はプライベート カンパニーをプレイヤーから購入してもよい、(要合意) 金額は額面金額の半額~2倍の額まで
- ●株式ラウンドに入る前に現在購入可能な2-4列車 があれば、それを1枚ゲームから除外する これによりフェイズが変わる可能性がある。

プライベートカンパニーは会社に購入されるまで、 指定されたヘクスをブロックする(タイルが置けない)

株価の値動き要因

株式ラウンド終了時に 全ての株がプレイヤーの手元にある



留保した/ 配当が0だった



配当した



- 株式ラウンドに売却された それぞれの株につき
- ・強制購入に伴う、株の 売却につき