

Peer Review

У цьому завданні я переглянув моделі створені Ігорем Ольховатим.

1. Наскільки моделі є зрозумілими, наскільки вони описують предметну область, структуру та поведінку відповідної системи?
Мені сподобалися моделі створені Ігорем. Вони дають чітке розуміння для чого створена і як працює програма.
2. Чи є якісь аспекти, які видаються важливими, але не відображені в моделі (на діаграмах)?
Я не помітив такого, в діаграмах відображені всі основні аспекти.
3. Чи є в моделі щось зайве, якісь аспекти описані занадто детально?
Іноді на діаграмах можна побачити деякі утилітарні методи, які можна було не додавати, але їх небагато, тому вони не псують картину.
4. Наскільки доцільно використані різні типи діаграм?
Всі типи діаграм доречні. Разом вони дають гарне розуміння структури проекту.
5. Наскільки коректно використана нотація UML, різні елементи та конектори?
Ігор дуже вміло скористувався всіма інструментами UML. Робота виконана професійно, студент добре підготувався перед початком роботи над завданням.
6. Наскільки вдалим є глосарій? Чи всі важливі поняття предметної області описано? Чи немає неоднозначностей?
Глосарій добре покриває предметну область. Після прочитання в мене не виникло питань щодо компонентів використаних в проекті.
7. Чи всі важливі сценарії використання описано в моделі? Наскільки зрозумілі різні сценарії, зв'язки між ними?
Проект не має багато сценаріїв, тому всі вони були покриті діаграмами. Сценарії та зв'язки є цілком зрозумілими.

8. Наскільки доцільним є поділ системи на частини/компоненти/модулі/...?

Я б запропонував розділити деякі великі компоненти на декілька маленьких. Це покращить читаємість та зрозумілість проекту, а також буде доцільним з точки зору об'єктно орієнтованого дизайну.

9. Наскільки доцільними є зв'язки між компонентами/класами/об'єктами? Чи немає занадто тісно зв'язаних компонентів?

Зв'язки є цілком доцільними, проблем з цим я не помітив.

10. Наскільки object-oriented design відповідає загальним принципам?

Загалом, проект відповідає загальним принципам. Так, як я казав раніше, можливо потрібно провести роботу по розділенню великих компонентів програми на дрібні, або виділити деякий функціонал у бібліотеки.