

Глоссарій

Словник проекту:

Контроллер - обробляє запит користувача, створює відповідну Модель і передає її для відображення.

Репозиторій - реалізація шаблону DAO, яка забезпечує операції CRUD (створення, читання, оновлення, видалення) для доступу та маніпулювання даними в базі даних. Репозиторій забезпечує простий узгоджений інтерфейс для взаємодії програми з базою даних, а також інкапсулює деталі того, як дані зберігаються та витягуються.

Реалізація - це термін, який використовується для опису класу або інтерфейсу, який забезпечує реалізацію методів, визначених іншим інтерфейсом або абстрактним класом. Коли клас реалізує інтерфейс або розширює абстрактний клас, він повинен забезпечити реалізацію для всіх абстрактних методів, визначених цим інтерфейсом або абстрактним класом.

Сервіс - У веб-програмі, створеній з використанням архітектури Model-View-Controller (MVC), рівень сервіс зазвичай обробляє бізнес-логіку програми. Він відповідає за обробку даних, отриманих від рівня веб-контролера, виконання обчислень і взаємодію з рівнем доступу до даних (зазвичай DAO) для отримання або збереження даних.

Компоненти проекту:

Controllers:

- BookController - Головний Контроллер проекту
 - listBooks (Model theModel) - Метод для виводу списку
 - showFormForAdd (Model theModel) - Метод для виводу форми додавання
 - showFormForSort (Model theModel) - Метод для виводу форми сортування
 - search (Model theModel, String keyword) - Метод для пошуку
 - saveBook (@ModelAttribute("book") Book theBook) - Метод для зберігання
 - delete (@RequestParam("bookId") int theId) - Метод для видалення
- SortingController - Контроллер сортування

DAO:

- AuthorRepository - Репозиторій авторів
- BookRepository - Репозиторій книжок
 - getByKeyword (@Param("keyword") String keyword) - Метод пошуку за кодовим словом
- CharacterRepository - Репозиторій персонажів
- SeriesRepository - Репозиторій серій

Entities:

- Author - Клас авторів
 - addSeries (Series theSeries) – Метод для додавання серії до автора
 - addBook (Book theBook) – Метод для додавання книги до автора
 - toString () – Вивід у строку
- Book - Клас книжок
 - addCharacter (Character theCharacter) – Метод для додавання персонажа до книги
 - toString () – Вивід у строку
- Character - Клас персонажів
 - toString () – Вивід у строку
- Series - Клас серій
 - addBook (Book theBook) – Метод для додавання книги до серії

Service:

- **AuthService** - Сервіс авторів
 - findAll () - Метод для отримання всіх авторів
 - findById (int theId) - Метод для отримання всіх авторів
 - save (Author theAuthor) - Метод для збереження
 - deleteById (int theId) - Метод для видалення за Id
- **AuthServiceImpl** - Реалізація Сервісу авторів
- **BookService** - Сервіс книжок
 - findAll () - Метод для отримання всіх книжок
 - findById (int theId) - Метод для отримання всіх книжок
 - save (Book theBook) - Метод для збереження
 - deleteById (int theId) - Метод для видалення за Id
 - getByKeyword (String keyword) - Метод для отримання книжок за кодовим словом
- **BookServiceImpl** - Реалізація Сервісу книжок
- **CharacterService** - Сервіс персонажів
 - findAll () - Метод для отримання всіх персонажів
 - findById (int theId) - Метод для отримання всіх персонажів
 - save (Character theCharacter) - Метод для збереження
 - deleteById (int theId) - Метод для видалення за Id
- **CharacterServiceImpl** - Реалізація Сервісу персонажів
- **SeriesService** - Сервіс серій
 - findAll () - Метод для отримання всіх серій
 - findById (int theId) - Метод для отримання всіх серій
 - save (Series theSeries) - Метод для збереження
 - deleteById (int theId) - Метод для видалення за Id
- **SeriesServiceImpl** - Реалізація Сервісу персонажів

Sorting:

- **Sorting** - Клас з алгоритмами сортування

Testing:

- **TestingWebApplicationTests** - Клас з тестами