1. пройденный путь
2. Средняя скорость движения
3. Латентный период нахождения норки
4. Первичные ошибки: кол-во ошибочных норок, исследованных ПЕРВЫЙ раз за попытку
5. Вторичные ошибки: кол-во ошибочных норок, исследованных ПОВТОРНО за попытку

Стратегии:

* «Точно в цель»: не более 3х ошибок, все исследованные норки находятся не дальше 2х от истинной.
* «Серийная»: больше 3х ошибок, 75% исследованных норок находятся по соседству, или через одну и животное исследует их по порядку.
* «Рандомная»: больше 3х ошибок, 50% исследованных норок не соседние и не в правильном квадранте ИЛИ больше 2х смен направления или перехода через центр.

Картинка с траекторией

Heatmap

Красить по секторам

центр и края