

Đỗ CHÁNH TÍN

FRESHER JAVA DEVELOPER

GIỚI THIỆU

Là một người có niềm đam mê lớn với lập trình, thích được tư duy để giải quyết bài toán. Có khả năng tự tìm kiếm và học tập khá cao. Là một người trung thực, ham học hỏi cái mới, có tính kiên trì.



07/04/1995



dochanhtin07041995@gmail.com



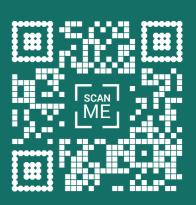
Hương Chữ - Hương Trà - Thừa Thiên Huế



0966257540

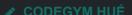


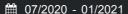
Github: http://bit.ly/35VmV8x



KINH NGHIÊM LÀM VIỆC







Học viên

- Trong 6 tháng học tập, bản thân đã có nhiều tiến bộ rõ qua từng tháng.
- Sau tháng đầu tiên đã nâng cao được tư duy giải quyết bài toán, làm quen và vận dụng được các kiến thức cơ bản của HTML, CSS, Javascript để viết được 1 trang web tĩnh cơ bản, nắm được kiến thức cơ bản về Github để quản lý mã nguồn.
- Sau tháng thứ hai đã có được khá đầy đủ kiến thức cơ bản của Java Core. Đã làm được 1 ứng dụng quản lý học sinh chay trên cửa sổ Console.
- quản lý học sinh chạy trên cửa sổ Console.
 Tháng tiếp theo đã biết kết hợp giữa database
 MySQL và Java J2EE để làm 1 ứng dụng web quản lý Thí sinh thi Hoa hậu Việt Nam.
- 2 tháng cuối cùng đã nắm được kiến thức cơ bản về Spring Freamwork, hệ quản trị cơ sở dữ liệu mới là Postgresql và thực hiện đồ án nhóm Xây dựng trang web quản lý doanh thu bán hàng. Ngoài ra, đã tự tìm hiểu được cách deploy các ứng dụng web Java lên Heroku.

BÁNH MÝ PEWPEW

11/2018 - 04/2020

NHÂN VIÊN PART-TIME

 Nâng cao được tinh thần làm việc trách nhiệm, nghiêm túc. Tăng cường khả năng giao tiếp và làm việc nhóm. Rèn luyện tính kiên trì, tính tập trung cao và chịu áp lực lớn.

🖋 FPTSHOP HUÊ

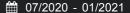
KỸ THUẬT KIỆM SALE

- Làm quen với môi trường làm việc chuyên nghiệp,áp lực cao
- Trau dồi kỹ năng giao tiếp, thuyết phục khách hàng

HỌC VẤN



CODEGYM HUÉ



Học viên Lớp JAVA WEB

• Tốt nghiệp lớp Java Web C0620i1

ÐHKH HUÉ

1 07/2013 - 06/2017

Khoa học Môi trường

 Cử nhân chuyên ngành Quản lý môi trường, khoa Môi trường

SỞ THÍCH



Game LOL

Đá Pes

Bóng đá

MỤC TIỀU



MỤC TIÊU NGẮN HẠN

Phải vượt qua được vòng phỏng vấn và trở thành nhân viên chính thức của công ty. Phải hoàn thành tốt các nhiệm vụ và trở thành Junior trong 3 tháng và trở thành Senior trong 18 tháng tiếp theo.

MUC TIÊU DÀI HAN

Phải trở thành Leader trong 4 năm gắn bó với công ty và thành Manager trong 2 năm tiếp theo.

DƯ ÁN NỔI BẤT



SCRUM ESSENCE (12/2020)

Có thể:

- Tạo được Định nghĩa Hoàn thành phù hợp với tình huống hiện tại
- Tạo và duy trì được Product Backlog
- Quản lý được Sprint Backlog
- Theo dõi được tiến độ của Sprint sử dụng biểu đồ
- Theo dõi được tiến độ của sản phẩm sử dụng biểu đồ burndown

- Lên kế hoạch và quản lý công việc với bảng Kanban.
- Giới hạn công việc đang làm để tập trung hoàn thành từng việc một
- Đặt mục tiêu tốt cho ngắn hạn và dài hạn

ANH VAN B1 (04/2016)

Có thể:

Đọc hiểu được văn bản tiếng anh.



NGƯỜI THAM CHIỀU



Giám đốc điều hành trung tâm CodeGym Huế

Điện thoại: (+84) 98 333 9720 | Email: phuc.le@codegym.vn

🖋 QUẢN LÝ BÁN HÀNG

- Mô tả: Trang web cho cửa hàng nhỏ tạo, lưu, xuất đơn hàng, quản lý doanh thu cửa hàng.
- Trang chủ: https://bit.ly/3ogD1jm
- Trang Admin: http://bit.ly/36gnLNa
- Tài khoản admin: admin@gmail.com; Password@123
- Link Github: http://bit.ly/2KR4EIn
- Ngôn ngữ: Java, Javascript ES6
- Front-end: Bootstrap 4, CSS3, HTML5, template Admin: Gentelella-master, template Login: Login_v16
- Công nghệ: Spring Boot, Spring Security, Ajax, jQuery, Thymeleaf, JPA, Restful API
- Database: PostgreSQL
- Quản lý mã nguồn: Github
- Team: 1 lead, 1 dev (leader phân chia công việc rồi quản lý code thông qua Github)
- Thời gian: 25 ngày
- Công việc đã làm:
- Tham gia vào việc thiết kế Database, Product Backlog, cấu trúc dự án.
- Tìm kiếm template, thiết kế giao diện bán hàng, giao diện quản lý đơn hàng, in/lưu và xuất đơn hàng. CRUD 8/17 bảng của dự án.
- Tạo form đăng ký cho khách thăm trang.
- Thiết lập đăng nhập phân quyền.
- Tìm kiếm sản phẩm trong thao tác bán hàng.
- Tạo, xuất, lưu đơn mua hàng.
- Tạo dựng chức năng upload file cho ứng dụng.
- Validate các form
- Đưa ra giải pháp xử lý bất đồng bộ khi dùng Ajax.
- Deploy ứng dụng lên Heroku.
- Kiến thức thu được: Biết được cách làm việc nhóm thông qua Github, biết cách xử lý bất đồng bộ trong Ajax, biết được cách dùng Spring Security để thực hiện đăng nhập phân quyền, biết validate form cho cả front-end lẫn back-end, biết cách upload file lên server, biết cách xuất đơn hàng. Nắm rõ hơn về mô hình MVC

- Mô tả: Trang web quản lý các hồ sơ đăng ký dự thi hoa hâu Việt Nam
- Trang chủ: http://bit.ly/3t0H6vO
- Trang Admin: http://bit.ly/3a4rsXv
- Tài khoản admin: admin; Password@123
- Link Github: http://bit.ly/3cdCYCt
- Thời gian: 10 ngày
- Ngôn ngữ: Java, Javascript ES6 Front-end: JSP/JSTL, HTML5/CSS3, Bootstrap 4, template AdminLTE
- Công nghệ: Servlet, jQuery
- Database: Postgresql
- Team: cá nhân
- Công việc đã làm:
- Validate thông tin (front-end, back-end)
- Phân tích thiết kế database
- CRUD 4 bảng quan hệ với nhau
- Phân trang bằng backend
- Kiến thức thu được: Biết cách phân trang bằng backend. Cách đổ dữ liệu từ database vào JSP bằng Java Servlet.