بسمه تعالى



دانشگاه صنعتی شریف دانشکده مهندسی کامپیوتر

## تست تحمل بار تمرین سوم برنامهسازی وب

احمدرضا خناری (۹۹۱۷۰۴۱۲) سیدعلی حسینی (۹۹۱۰۹۵۲۸) سیدعلی طیب (۴۰۰۱۵۱۲۶)

> استاد: محمد نظری پاییز ۱۴۰۲

## شرح آزمایش:

ابتدا از هر سرور یک replica و با محدودیت های پردازنده ۵ درصد برای go و ۱۰ درصد برای replica ایجاد میکنیم. همزمان با زدن دستور locust -f locust/locustfile.py ، برنامه locust را اجرا کرده و بهوسیله واسط گرافیکی آن مقدار یوزر ها و نرخ افزایش آنها را تعیین میکنیم. با زدن دستور container stats میتوان میزان مصرف منابع و محدودیت حافظه اعمالشده را در خروجی دستور مشاهده کرد:

```
ali@Ali-PC: ~
                                                                                    MEM USAGE / LIMIT
62.44MiB / 500MiB
11.8MiB / 30MiB
78.62MiB / 15.34GiB
                                                                                                                                             NET I/O
8.9MB / 4.68MB
6.74MB / 6.03MB
17.8MB / 22.6MB
                                                                  CPU %
10.13%
5.23%
CONTAINER ID
                          NAME
                                                                                                                            MEM %
                                                                                                                                                                              BLOCK I/O
                                                                                                                                                                                                      PIDS
                                                                                                                            12.49%
39.35%
                                                                                                                                                                              0B / 0B
0B / 0B
0B / 4.1kB
dfd17646827f
                          src-django_server-2
                          src-go_server-1
src-client-1
                                                                                                                                                                                                      21
21
73684d8e9927
<u>0</u>442cce4371c
                                                                  8.74%
                                                                                                                            0.50%
```

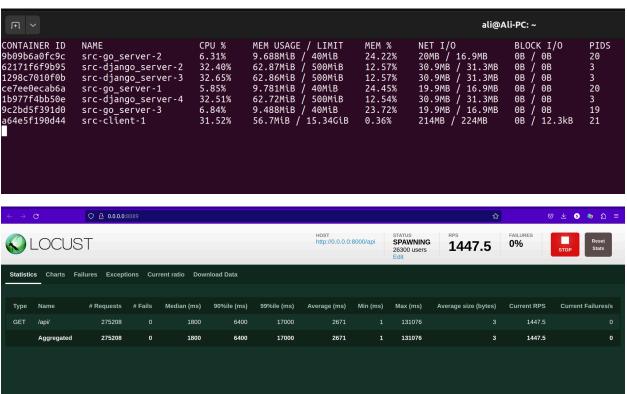
با بالا رفتن تعداد یوزر ها و به تبع آن بالا رفتن تعداد درخواستها بر ثانیه go\_server به محدودیت memory خود نزدیک میشود و crash میکند. (عبارت دقیقتر اینکه kill میشود.) تصویر زیر لحظاتی پیش از kill شدن go\_server را نشان میدهد:

```
ali@Ali-PC: ~
                                                                              MEM USAGE / LIMIT
40.62MiB / 500MiB
29.29MiB / 30MiB
57.18MiB / 15.34GiB
                                                                                                                                     NET I/O
4.13kB / 1.23kB
1.57MB / 955kB
2.46MB / 2.43MB
CONTAINER ID
                         NAME
                                                              CPU %
                                                                                                                    MEM %
                                                                                                                                                                    BLOCK I/O
                                                                                                                                                                                        PIDS
                                                                                                                    8.12%
97.62%
                                                                                                                                                                   0B / 0B
0B / 0B
0B / 0B
dfd17646827f
                                                              9.76%
                         src-django_server-2
                                                                                                                                                                                        2
22
21
                                                              4.10%
7.80%
73684d8e9927
                         src-go_server-1
<u>0</u>442cce4371c
                         src-client-1
```

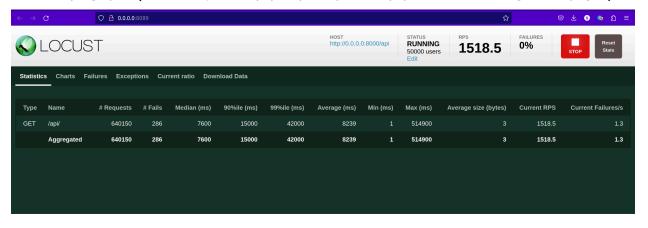
اتفاق جالب اینکه با خارجشدن go\_server از مدار، تعداد درخواستهای fiail شده، که تا الان صفر بود، رو به افزایش مییابد. چراکه این درخواستها به دلیل پایین بودن go\_server با 502 روبهرو میشوند:



در آزمایش بعدی تعداد django ها را به ۳ تا و go ها را نیز به ۳ میرسانیم و محدودیت cpu را روی ۱۰۰ درصد قرار میدهیم تا سرور ها به راحتی از منابع پردازشی استفاده کنند:



به طور کلی هر چه request per second بیشتر میشود، زمان میانگین پاسخگویی زیاد میشود. همچنین از یک جایی به بعد که تعداد درخواستها زیاد شود، درخواستهای fail شده پدیدار میشوند:



پینوشت: اتفاق جالبی که برایم کمی عجیب بود و در این آزمایش دیدم اینکه django خیلی بیشتر از go\_server منابع مصرف میکند که در عکسهای بالا مشهود است.