


Capítulo VIII

Ejercicio 05 : ft_putstr

	Ejercicio: 05
	ft_putstr
	Directorio de entrega: <i>ex05/</i>
	Archivos a entregar: ft_putstr.c
	Funciones autorizadas: write

- Escribe una función que muestre uno a uno en la pantalla los caracteres de un string.
- La dirección del primer carácter del string está incluida en el puntero utilizado como parámetro para la función.
- El prototipo de la función deberá ser el siguiente:

```
void    ft_putstr(char *str);
```

Capítulo IX

Ejercicio 06 : ft_strlen


	Ejercicio: 06
ft_strlen	
Directorio de entrega: <i>ex06/</i>	
Archivos a entregar: ft_strlen.c	
Funciones autorizadas: Ninguna	

- Escribe una función que cuente el número de caracteres de un string y que devuelva el número encontrado.
- El prototipo de la función deberá ser el siguiente:

```
int ft_strlen(char *str);
```

Capítulo X

Ejercicio 07 : ft_rev_int_tab

	Ejercicio: 07
	ft_rev_int_tab
	Directorio de entrega: <i>ex07/</i>
	Archivos a entregar: ft_rev_int_tab.c
	Funciones autorizadas: Ninguna

- Escribe una función que invierta un array de int (el primer elemento va el último, etc).
- Los parámetros son un puntero a int y el número de int en el array.
- El prototipo de la función deberá ser el siguiente:

```
void    ft_rev_int_tab(int *tab, int size);
```