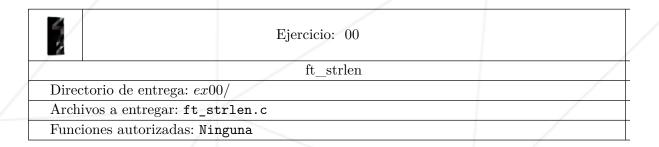
# Capítulo III

# Ejercicio 00 : ft\_strlen

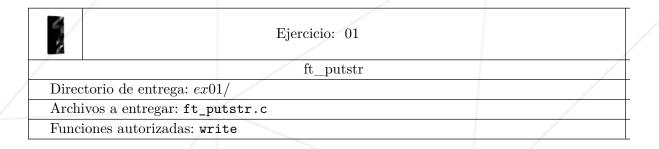


- Escribe una función que cuente el número de caracteres de un string y que devuelva el número encontrado.
- El prototipo de la función deberá ser el siguiente:

int ft\_strlen(char \*str);

### Capítulo IV

# Ejercicio 01 : ft\_putstr

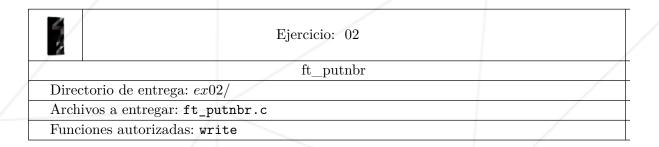


- Escribe una función que muestre uno a uno en la pantalla los caracteres de una cadena de caracteres.
- La dirección del primer carácter de la cadena de caracteres está incluida en el puntero usado como parámetro a la función.
- El prototipo de la función deberá ser el siguiente:

void ft\_putstr(char \*str);

### Capítulo V

### Ejercicio 02 : ft\_putnbr



- Escribe una función que muestre un número pasado como parámetro. La función deberá ser capaz de mostrar todos los valores posibles en una variable de tipo int.
- El prototipo de la función deberá ser el siguiente:

void ft\_putnbr(int nb);

- Por ejemplo:
  - o ft\_putnbr(42) muestra "42".

#### Capítulo VI

### Ejercicio 03: ft\_atoi



- Escribe una función que convierta el principio del string apuntado por str en un entero de tipo int
- str puede empezar con un número arbitrario de espacios (tal y como lo define isspace(3))
- str puede ir seguido de un número arbitrario de signos + y de signos -. El signo hará cambiar el signo del entero devuelto en función del número de signos y si este es par o impar.
- str puede ir seguido de cualquier cantidad de númerod de dígitos en base 10
- Tu función tendrá que leer los caracteres de str, siempre que estos cumplan con las reglas mencionadas anteriormente, y tendrá que devolver el número encontrado hasta entonces.
- No deberías tener en cuenta los desbordamientos (overflows y underflows), en estos casos el resultado se considera indefinido.
- Puedes comparar tu función con la verdadera función atoi, quitando la parte de los signos y del overflow.
- Aquí tienes el ejemplo de un programa que muestra el valor devuelto por atoi:

```
$>./a.out " ---+--+1234ab567"
-1234
```

• El prototipo de la función deberá ser el siguiente:

int ft\_atoi(char \*str);