RouteMarker 機能仕様書

概要

RouteMarker(旧PickPoints)は、ハイキングマップのPNG画像からポイントとルートをマーキングし、座標データをJSONファイルとして出力するWebアプリケーションです。

システム構成

- **フロントエンド**: 純粋なHTML5、CSS3、JavaScript (ES6+)
- 依存関係: なし(ブラウザネイティブAPI使用)
- 対応ファイル形式: PNG画像(入力)、JSON(出力・入力)

主要機能

1. 画像読み込み機能

概要

PNG形式のハイキングマップ画像を読み込み、Canvas要素に表示する機能です。

仕様

- 対応形式: PNG画像のみ
- 読み込み方法:
 - 。 File System Access API(対応ブラウザ)
 - 従来のファイル入力(フォールバック)
- **画像表示**: HTML5 Canvasに自動リサイズして表示
- **座標系管理**: 元画像座標とCanvas表示座標の相互変換

実装クラス・メソッド

- PickPoints.handleImageSelection(): File System Access APIを使用した画像選択
- PickPoints.handleImageLoad(): 従来方式でのファイル読み込み
- PickPoints.loadImageFromFile(): 画像ファイルの実際の読み込み処理
- PickPoints.setupCanvas(): Canvas要素のサイズ調整

2. ポイント編集機能

概要

地図上の重要なポイント(山頂、分岐点等)をクリックで配置・管理する機能です。

仕様

- ポイント配置: Canvas上でのマウスクリック
- **ポイント削除**: 既存ポイント上でのクリック

- **ID自動生成**: A-01, A-02...Z-99の形式
- **視覚表現**: 赤い円マーカー + 白抜き文字ID
- **最大ポイント数**: 2.574個(A-01 ~ Z-99)

データ構造

実装クラス・メソッド

- PickPoints.handleCanvasClick(): クリックイベント処理
- PickPoints.addPoint(): ポイント追加処理
- PickPoints.removePoint(): ポイント削除処理
- PickPoints.generatePointId(): ID自動生成ロジック
- PickPoints.clearPoints(): 全ポイント削除

3. ルート編集機能

概要

ポイント間の移動経路を中間点で定義し、ルートデータとして管理する機能です。

仕様

- 開始・終了ポイント: 既存ポイントIDで指定
- **中間点配置**: Canvas上でのクリック
- 中間点削除: 既存中間点上でのクリック
- 視覚表現:
 - 。 中間点: 青い小さな円
 - 。 ルートライン: 開始→中間点→終了を結ぶ線

データ構造

実装クラス・メソッド

- PickPoints.handleRouteCanvasClick():ルート編集時のクリック処理
- PickPoints.addRoutePoint():中間点追加
- PickPoints.removeRoutePoint():中間点削除
- PickPoints.validateStartEndPoints(): 開始・終了ポイント検証
- PickPoints.clearRoute():ルート全削除

4. JSON出力機能

概要

作成したポイントデータやルートデータをJSON形式でファイル出力する機能です。

仕様

- ポイントJSON: 全ポイントの座標とメタデータ
- **ルートJSON**: ルート情報と中間点データ
- ファイル名:
 - 自動生成: 元画像名 points YYYYMMDD HHMMSS.json
 - 。 ユーザー指定: カスタムファイル名入力可能
- ダウンロード方式:
 - File System Access API (推奨)
 - ブラウザダウンロード(フォールバック)

実装クラス・メソッド

- PickPoints.exportJSON(): ポイントデータのJSON出力
- PickPoints.exportRouteJSON(): ルートデータのJSON出力
- PickPoints.downloadJSONWithUserChoice(): ダウンロード処理統合

5. JSON読み込み機能

概要

以前に出力したJSONファイルを読み込み、ポイントやルートを復元する機能です。

仕様

- 対応形式: RouteMarker出力形式のJSONファイル
- 復元内容:
 - o ポイント: 座標、ID
 - o ルート: 開始・終了ポイント、中間点
- 座標変換: JSON内の画像座標をCanvas座標に自動変換
- **エラーハンドリング**: 不正なJSONファイルの検出と警告

実装クラス・メソッド

- PickPoints.handleJSONLoad(): ポイントJSON読み込み
- PickPoints.handleRouteJSONLoad(): ルートJSON読み込み
- PickPoints.loadPointsFromJSON(): ポイントデータ復元
- PickPoints.loadRouteFromJSON(): ルートデータ復元

6. UI・レイアウト機能

概要

操作しやすいユーザーインターフェースを提供する機能です。

仕様

- レイアウトモード:
 - サイドバー(デフォルト):地図とコントロールを左右分割
 - オーバーレイ: コントロールを地図上に重ね表示
- **編集モード切り替え**: ポイント編集⇔ルート編集
- リアルタイム表示:
 - 。 ポイント数カウンター
 - 中間点数カウンター
- **アクセシビリティ**: ARIA属性、キーボードナビゲーション対応

実装クラス・メソッド

- PickPoints.initializeLayoutManager(): レイアウト管理初期化
- PickPoints.setEditingMode(): 編集モード切り替え
- PickPoints.updatePointCount(): ポイント数表示更新
- PickPoints.updateWaypointCount():中間点数表示更新

7. 描画・ビジュアル機能

概要

地図上のポイント、ルート、マーカーを視覚的に表示する機能です。

仕様

• ポイント描画:

- ∘ 赤い円 (半径8px)
- o 白抜き文字でID表示

ルート描画:

- 。 中間点: 青い小円(半径4px)
- 。 ルートライン: 開始→各中間点→終了を結ぶ線
- 。 開始・終了ポイント: 緑色でハイライト

• Canvas管理:

- 画像とマーカーの重ね描画
- 。 高DPI対応

実装クラス・メソッド

- PickPoints.drawImage(): 画像とマーカーの統合描画
- PickPoints.drawPoints():ポイント描画
- PickPoints.drawRoutes():ルート描画
- PickPoints.drawPoint(): 個別ポイント描画
- PickPoints.drawRoute(): 個別ルート描画

技術仕様

ブラウザ要件

- 必須API:
 - HTML5 Canvas
 - FileReader API
 - JSON処理
- 推奨API:
 - File System Access API (Chrome 86+)
- 対象ブラウザ: Chrome, Firefox, Safari, Edge(最新版)

パフォーマンス

- 最大ポイント数: 2,574個
- 最大中間点数:制限なし(実用的には数百点)
- 対応画像サイズ: ブラウザのメモリ制限内

セキュリティ

- ローカル処理: すべての処理はブラウザ内で完結
- 外部通信: なし
- **データ保存**: ローカルファイルのみ

エラーハンドリング

画像読み込みエラー

- PNG以外のファイル形式
- 破損した画像ファイル
- ファイルサイズ超過

データ整合性エラー

- 不正なJSON形式
- 存在しないポイントIDの参照
- 座標値の範囲外エラー

ブラウザ互換性エラー

- File System Access API未対応時の自動フォールバック
- Canvas描画エラーの検出と復旧

今後の拡張予定

- GPX形式データの出力対応
- 複数ルートの同時管理
- ポイント種別(山頂、小屋等)の分類機能
- 距離・標高情報の表示機能