PickPoints 機能仕様書

1. プロジェクト概要

1.1 アプリケーション名

PickPoints - ハイキングマップポイント選択ツール

1.2 目的

PNG画像のハイキングマップから視覚的にポイントを選択し、座標データをJSONファイルとして出力する Webアプリケーション。

1.3 技術構成

- フロントエンド: HTML5, JavaScript (ES6+), CSS3
- 描画: HTML5 Canvas API
- ファイル処理: File API, Blob API
- レスポンシブ対応: CSS Grid/Flexbox
- ブラウザ対応: モダンブラウザ (Chrome, Firefox, Edge, Safari)

2. 主要機能

2.1 画像読み込み機能

- 対応形式: PNG画像のみ
- 読み込み方法: File System Access API(対応ブラウザ)またはファイル選択ダイアログ
- **表示**: Canvas要素でのリアルタイム描画
- **リサイズ**: 画面サイズに応じた自動リサイズ (アスペクト比維持)
- ファイルハンドル保存: JSON出力時の同一フォルダ保存用

2.2 編集モード切り替え

2.2.1 ポイント編集モード

- 機能: 個別ポイントの配置と管理
- ID入力: 必須(4文字まで、英数字、自動大文字変換)
- マーカー表示: 赤色円形マーカー (半径4px、白枠1.5px)
- 削除条件: ID名がブランクの場合は自動削除
- **自動フォーカス**: 新規ポイント追加時にID入力欄に自動フォーカス
- 未入力ポイント管理: 直前の未入力ポイントは新規追加時に自動削除

2.2.2 ルート編集モード

- 機能:ルート中間点(waypoint)の配置
- **ID入力**: 不要
- **マーカー表示**: 青色円形マーカー(半径3px、白枠1px)
- 開始/終了ポイント: 別途指定可能(既存ポイントのIDで指定)

- **入力フィールド**: 開始・終了ポイントID(幅60px、4文字制限)
- バリデーション: 出力前に開始・終了ポイントがポイントとして存在するかチェック
- **必須チェック**: 開始・終了ポイントの両方設定が必須

2.3 レイアウト切り替え

2.3.1 サイドバーレイアウト

- 構成: 左側に地図、右側にコントロールパネル (幅240px)
- 適用場面: デスクトップ環境での作業
- モバイル対応: 768px以下で縦積みレイアウトに自動変更

2.3.2 オーバーレイレイアウト

- 構成: 全画面地図、右上にフローティングコントロールパネル
- 適用場面: 大きな地図表示が必要な場合
- **背景**: 半透明白(95%透明度)+ ブラーエフェクト

2.4 座標管理機能

2.4.1 座標システム

- **入力座標**: Canvas相対座標(画面表示位置)
- 出力座標: 画像絶対座標(元画像サイズ基準)
- 変換処理: スケール変換による座標正規化

2.4.2 ポイント管理

- **最大文字数**: ID名4文字まで
- 入力制限: 英数字のみ、自動大文字変換
- 位置調整: 入力ボックスの自動配置(画面端での位置調整)
- 自動削除: 未入力ポイントの自動管理機能

2.5 データ出力機能

2.5.1 ポイントJSON出力

- 保存場所: PNG画像と同じフォルダ(File System Access API対応時)
- ファイル名: {画像名}_points.json
- **キャンセル対応**: ユーザーキャンセル時は出力停止
- フォールバック: 従来のダウンロード方式に自動切り替え

```
{
  "totalPoints": 10,
  "imageInfo": {
     "width": 1920,
     "height": 1080
},
  "points": [
```

```
{
    "index": 1,
    "id": "A001",
    "x": 640,
    "y": 480,
    "isMarker": false
    }
],
    "exportedAt": "2025-01-08T12:34:56.789Z"
}
```

2.5.2 ルートJSON出力

- 保存場所: PNG画像と同じフォルダ(File System Access API対応時)
- ファイル名: {画像名}_route_{開始ポイント}-{終了ポイント}.json
- **例**: hakone_map_route_A1-B5.json
- 事前チェック: 開始・終了ポイントの存在確認
- キャンセル対応: ユーザーキャンセル時は出力停止
- **フォールバック**: 従来のダウンロード方式に自動切り替え

```
"routeInfo": {
   "startPoint": "START",
   "endPoint": "GOAL",
    "waypointCount": 5
 },
  "imageInfo": {
   "width": 1920,
   "height": 1080
 },
  "points": [
      "type": "waypoint",
      "index": 1,
     "x": 320,
      "y": 240
   }
  ],
  "exportedAt": "2025-01-08T12:34:56.789Z"
}
```

2.6 データ読み込み機能

- **ポイントJSON読み込み**: 既存ポイントデータの復元
- **ルートJSON読み込み**: ルートデータと開始/終了ポイントの復元
- 座標変換: 画像サイズ変更に対応した自動スケール調整
- マーカー復元: isMarkerプロパティに基づく表示切り替え

3. ユーザーインターフェース

3.1 レスポンシブデザイン

- ブレークポイント: 768px
- **フォント**: システムフォント(Segoe UI等)、サイズ13px
- カラーパレット:
 - プライマリ: #3498db(青)
 - プライマリダーク: #2980b9 (濃い青)
 - セカンダリ: #2c3e50 (ダークグレー)
 - o 成功: #27ae60 (緑)
 - 成功ダーク: #229954 (濃い緑)
 - 警告: #f39c12 (オレンジ)
 - 警告ダーク: #d68910 (濃いオレンジ)
 - o 危険: #e74c3c(赤)
 - 危険ダーク: #c0392b (濃い赤)
 - 情報: #17a2b8 (水色)
 - 情報ダーク: #138496 (濃い水色)

3.2 操作フロー

- 1. **画像読み込み**: PNG画像を選択
- 2. **編集モード選択**: ポイント編集 or ルート編集
- 3. **レイアウト選択**: サイドバー or オーバーレイ
- 4. ポイント配置: 地図上クリックで配置
- 5. ID入力: ポイント編集時のみ必須(自動フォーカス)
- 6. **データ出力**: JSON形式でダウンロード

3.3 視覚的フィードバック

- **ホバー効果**: ボタンと入力フィールドでの色変化
- **フォーカス効果**: 入力ボックスの拡大表示(1.05倍)
- **状態表示**: ポイント数/中間点数のリアルタイム更新
- **エラー表示**: アラートダイアログでの通知
- 自動削除: 未入力ポイントの視覚的フィードバック

4. 技術仕様

4.1 ファイル構成

PickPoints/
|-- index.html # メインHTMLファイル
|-- app.js # メインJavaScriptロジック
|-- styles.css # スタイルシート
|-- docs/
| -- funcspec.md # 本仕様書
| UsersGuide-202508.md # ユーザー手引
|-- CLAUDE.md # 開発ガイドライン

4.2 主要クラス・メソッド

4.2.1 PickPointsクラス

- constructor(): アプリケーション初期化
- handleImageSelection(): 新しい画像選択処理(File System Access API優先)
- handleImageLoad(): 従来の画像読み込み処理(フォールバック用)
- loadImageFromFile(): ファイルオブジェクトから画像読み込み(共通処理)
- addPoint(): ポイント追加 (ポイント編集モード)
- addRoutePoint(): 中間点追加(ルート編集モード)
- removeTrailingEmptyUserPoints(): 未入力ポイントの自動削除
- createInputBox(): 入力ボックス生成(フォーカス制御対応)
- validateStartEndPoints(): 開始・終了ポイントの存在チェック
- generateRouteFilename(): ルート用ファイル名生成
- exportJSON(): ポイントデータJSON出力
- exportRouteJSON(): ルートデータJSON出力
- downloadJSONWithUserChoice(): File System Access APIによる保存
- loadPointsFromJSON(): ポイントデータ読み込み
- loadRouteFromJSON(): ルートデータ読み込み

4.3 制約事項

- PWA非対応: デスクトップブラウザ推奨
- オフライン動作: 不可
- ファイルサイズ: 大容量PNG画像は動作に影響の可能性
- **ブラウザ互換性**: IE11以前は非対応
- File System Access API: Chrome 86+, Edge 86+のみ対応(その他ブラウザは従来方式)

5. データ仕様

5.1 座標系

- Canvas座標: 0,0が左上角の相対座標
- 出力座標: 元画像サイズ基準の絶対座標
- 精度: 整数值 (Math.round処理)

5.2 ポイントデータ構造

フィールド	型	必須	説明
index	number	0	連番(1から開始)
id	string	0	識別子(最大4文字)
х	number	0	X座標(画像絶対座標)
у	number	0	Y座標(画像絶対座標)
isMarker	boolean	0	マーカーフラグ

5.3 ルートデータ構造

フィールド	型	必須	説明
type	string	0	固定値 "waypoint"
index	number	0	中間点番号
х	number	0	X座標
у	number	0	Y座標

6. 動作環境

6.1 推奨環境

• OS: Windows 10/11, macOS 10.15+, Ubuntu 18.04+

• ブラウザ: Chrome 90+, Firefox 88+, Edge 90+, Safari 14+

• **画面解像度**: 1024×768以上

• メモリ: 4GB以上推奨

6.2 開発環境

• サーバー: 静的ファイルサーバー(python -m http.server等)

• デバッグ: ブラウザ開発者ツール

• **バージョン管理**: Git推奨

7. 今後の拡張可能性

7.1 機能拡張案

- GPXファイル出力対応
- 複数画像の重ね合わせ表示
- ポイント間距離計算
- ルート描画機能
- 印刷機能
- ポイント検索・フィルタ機能
- バッチ処理機能

7.2 技術改善案

- TypeScript化
- PWA対応
- WebAssembly活用(大容量画像処理)
- オフライン対応
- データベース連携
- クラウドストレージ対応

作成日: 2025年1月8日

バージョン: 1.2

更新内容: File System Access API対応、ルートファイル名自動生成、開始・終了ポイント存在チェック、ファイル選択改善

作成者: Claude Code