# PointMarker 利用者の手引

#### Version 2025年8月版

# はじめに

PointMarkerは、ハイキングマップの画像からポイントやルートをマーキングし、座標データを管理するWeb アプリケーションです。登山計画の作成や、実際に歩いたルートの記録に活用できます。すべての処理はブラウザ内で完結し、プライバシーを保護しながら安全にご利用いただけます。

# システム要件

#### 対応ブラウザ

• 推奨: Chrome 86以降(File System Access API対応)、Edge 86以降

• 对応: Firefox 最新版、Safari 14以降(基本機能利用可能)

• **必要な機能**: HTML5 Canvas、FileReader API、ES6モジュール対応

重要:ローカルサーバーの起動

ES6モジュールを使用しているため、**必ずローカルサーバー経由**でアクセスしてください:

```
# Python (推奨)
python -m http.server 8000
# または Node.js
npx serve .
```

その後ブラウザで http://localhost:8000 を開いてください。

注意:ファイルを直接ブラウザで開く(file://)とCORSエラーで動作しません。

#### ファイル形式

入力画像: PNG形式のみデータ保存: JSON形式

#### ネットワーク

- インターネット接続不要(ローカル処理のみ)
- すべてのデータはローカルファイルに保存
- 外部サーバーへのデータ送信は一切なし

# 基本的な使い方

- 1. アプリケーションの起動
  - 1. ローカルサーバーを起動(上記参照)

- 2. ブラウザで http://localhost:8000 にアクセス
- 3. PointMarkerのメイン画面が表示されることを確認

#### 2. 地図画像の読み込み

- 1. \*\*「PNG画像を選択」\*\*ボタンをクリック
- 2. ハイキングマップのPNG画像ファイルを選択
- 3. 画像が自動的にキャンバスに表示されることを確認

## File System Access API対応ブラウザ(Chrome/Edge)の場合:

- ファイル選択ダイアログが表示されます
- 保存時にファイル名・保存場所を指定可能

#### 注意事項:

- PNG形式の画像のみ対応(JPEG、GIF等は非対応)
- 画像は表示領域に合わせて自動スケーリングされます
- アスペクト比は保持されます

#### 3. レイアウトの選択

画面上部で2つのレイアウトから選択できます:

- **サイドバー**(推奨):地図とコントロールパネルが横並び表示
- **オーバーレイ**: コントロールパネルが地図上に半透明で重ね表示

# ポイント編集機能

## ポイントの配置

- 1. \*\*「ポイント編集」\*\*モードを選択(デフォルト)
- 2. 地図上の任意の場所をクリック
- 3. 赤い円マーカーが表示され、動的ポップアップ入力ボックスが自動表示
- 4. 自動フォーカス: 新規ポイント作成時、カーソルが末尾に自動設定
- 5. ポイントIDを入力(X-nn形式:例 A-01、J-12)

#### 新機能:リアルタイム入力表示

- 入力中の即座反映: 文字を入力すると画面にすぐに表示されます
- insertion point最適化:カーソルが常に適切な位置に設定されます
- フォーカス保持:入力中に他の処理で割り込まれることがありません

## 既存ポイントの編集

- **ポイントクリック**: 既存の赤い円をクリックすると対応する入力フィールドにフォーカス
- カーソル自動配置:フォーカス時、カーソルが自動的に末尾に移動

## ポイントID管理

• 形式: X-nn(英大文字1桁-数字2桁)例:A-01, B-15, Z-99

- 自動補正: 全角→半角変換、小文字→大文字変換、0埋め処理
- 入力制御:
  - 入力中(typing):補正処理なし、リアルタイム表示
  - フォーカス離脱時(blur):自動補正実行
- バリデーション:
  - リアルタイム形式チェック
  - 不正形式時の視覚的エラーフィードバック(薄いピンク背景)
  - ■複チェック: JSON出力時に同一ID存在をエラー検出・処理中断

## ポップアップUIの改良

• 統合デザイン:入力フィールドとコンテナが一体化した洗練されたデザイン

• **単一青色枠線**:2重枠線問題を解決、視覚的にすっきりした表示

• 最小余白設計:無駄な余白を排除、効率的な画面利用

#### ポイントの移動

#### ドラッグ&ドロップによるポイント移動:

- 1. 配置済みのポイント(赤い円)の上にマウスを移動
- 2. **マウスカーソル変化**: 移動アイコン (move) に変化することを確認
- 3. ポイントの上でマウスをクリック&ドラッグ
- 4. リアルタイム移動:マウス移動に合わせてポイントが追従
- 5. 希望の位置まで移動してマウスボタンを離す
- 6. 自動再配置:ポイントが新しい位置に移動し、入力ボックスも自動で再配置

#### 制限事項:

- ポイント移動はポイント編集モードでのみ有効
- ルート編集モード中は移動できません
- ホバー検出範囲:ポイント中心から8ピクセル以内

#### ポイントの削除

- **Escapeキー**: 選択中のポイント削除
- **空入力**: ID入力ボックスを空にしてフォーカスを外すと削除

#### 一括操作

- 「ポイントをクリア!: すべてのポイントを即座に削除(確認なし)
- 「ポイントID名の補正」: 全ポイントの一括フォーマット+空ポイント削除
- 「ポイントをJSON出力」:
  - **重複ID検証**→エラーがあれば詳細メッセージ表示・処理中断
  - ポイントデータをJSON形式で保存
- 「ポイントのJSON読込」: 既存JSONファイルからポイント復元・UI再構築

# ルート編集機能

#### ルート編集の準備

- 1. 事前にポイント編集でルートの開始・終了点を配置
- 2. \*\*「ルート編集」\*\*モードに切り替え
- 3. **UI制御**: 既存ポイントの編集が自動的に制限されます

#### ルート編集時のUI変更

#### 完全な視覚的制御:

- **通常ポイント**: コンテナ・入力フィールド共に灰色 (#e0e0e0) 統一
- 開始・終了ポイント: 完全白背景+青枠線で強調表示
- 隙間なし設計: 背景色完全統一により視覚的な隙間を排除
- 無効化表示: 全入力フィールドがdisabled状態、ツールチップで理由説明

#### ルートの作成手順

- 1. **開始ポイント**欄に開始点のID(例: A-01)を入力
  - **リアルタイム入力**:入力中はフォーマット処理なし
  - o blur時補正:X-nn形式自動補正・存在確認
- 2. **終了ポイント**欄に終了点のID (例: B-05) を入力
- 3. 視覚フィードバック:指定されたポイントが自動的に白背景+青枠で強調
- 4. 地図上でルートの中間点をクリックして順次配置
- 5. 青い小円で中間点が表示され、ルートラインで接続

## データ検証(自動実行)

#### ルート出力前に以下を自動チェック:

- 開始ポイントが既存ポイントとして存在するか
- 終了ポイントが既存ポイントとして存在するか
- 中間点が1つ以上配置されているか
- 開始・終了ポイント両方が設定されているか

#### ルートデータの操作

- 「ルートをクリア」: 全中間点と開始・終了ポイント設定を削除
- 「ルートをJSON出力」:
  - 。 総合検証→エラーがあれば詳細メッセージ表示
  - 。 ルートデータをJSON形式で保存
- 「ルートのJSON読込」: 既存ルートJSONからデータ復元・UI再構築

# ファイル操作

#### 自動ファイル名生成

### 保存時のファイル名は自動生成されます:

- ポイント: {画像名} points.json
- **ルート**: {画像名} route {開始ポイント} to {終了ポイント}.json

例:hakusan\_route\_A-01\_to\_B-05.json

# 高度な保存機能 (Chrome/Edge)

#### File System Access API対応ブラウザでは:

- ファイル名・保存場所の任意指定
- 既存ファイルの上書き確認
- より直感的なファイル操作

#### 非対応ブラウザ(Firefox/Safari):

- 従来のダウンロード機能で保存
- ブラウザのダウンロードフォルダに自動保存

#### 読み込み機能

- 1. 対応するJSONファイルを選択
- 2. 座標変換: データが自動的にキャンバスに復元、現在の表示に合わせて座標調整
- 3. **UI再構築**:入力ボックス・状態表示も完全復元

#### 注意事項:

- 読み込み前に対応する地図画像を読み込んでください
- 不正なJSONファイルはエラーメッセージを表示
- ファイル破損時は適切なエラーハンドリング

# 画面の見方

### メイン画面の構成

- **キャンバス領域**: 地図画像とマーカーの表示(crosshairカーソル)
- **コントロールパネル**: 操作ボタンとモード切り替え
- 動的ポップアップUI: ポイント位置に表示される統合入力ボックス
- ステータス表示: ポイント数・中間点数のリアルタイム表示

#### マーカーの色分け・視覚表示

- 赤い円: 配置したポイント (IDラベル付き)
- **青い小円**: ルートの中間点
- ルートライン: 開始→中間点→終了を結ぶ連続線

#### ルート編集モード時の特別表示:

- **白背景+青枠**: 開始・終了ポイントの強調表示
- 灰色統一背景: 通常ポイントの無効化表示(コンテナ・入力フィールド完全統一)

#### マウスカーソルの変化

- move (十字矢印): ポイント上でのホバー時 (移動可能状態)
- crosshair (十字線): キャンバス上での新ポイント配置時
- **default (通常)**: ポイント外での通常状態

### レスポンシブ対応

- **デスクトップ**: サイドバーレイアウト推奨
- **モバイル (768px以下)**: レイアウトの自動調整
- **ウィンドウリサイズ**: 自動的にキャンバス・座標・UI要素を調整

# 高度な機能

## 座標系管理(自動処理)

アプリケーションは以下の座標系を内部で自動管理:

- **画像座標系**: 元PNG画像の実ピクセル座標(JSON保存・永続化用)
- キャンバス座標系:表示用スケール座標(描画・UI配置用)
- スクリーン座標系: ブラウザ内絶対座標(ポップアップ配置用)
- マウス座標系: ブラウザイベント座標(入力処理用)

#### 動的ポップアップシステム

- 最適自動配置: ポイント位置に最適な入力ボックス配置
- 画面端考慮: 画面外に出ない位置自動調整・重なり回避
- フォーカス管理: 入力中の再描画回避によるフォーカス完全保持
- insertion point制御: カーソル位置の最適化

#### パフォーマンス最適化

- 必要時再描画: Canvas最適化により不要な描画処理を回避
- **座標キャッシュ**: スケール計算結果の再利用
- イベント効率化: デバウンス処理によるリサイズ最適化
- **メモリ管理**: DOM要素・イベントリスナーの適切な管理

#### アクセシビリティ

- キーボード操作: Tab移動、Escape削除対応
- **ARIA属性**: スクリーンリーダー対応・適切なラベリング
- カラーコントラスト: WCAG準拠の配色設計
- フォーカスインジケーター: 視覚的フォーカス表示

# データ構造

## ポイントJSON形式

```
{
    "totalPoints": 3,
    "imageReference": "sample.png",
    "imageInfo": {
        "width": 1920,
        "height": 1080
},
    "points": [
        {
            "index": 1,
            "index": 1,
            "***
```

#### ルートJSON形式

```
{
    "routeInfo": {
        "startPoint": "A-01",
        "endPoint": "B-03",
        "waypointCount": 5
    "imageReference": "sample.png",
    "imageInfo": {
        "width": 1920,
        "height": 1080
    },
    "points": [
            "type": "waypoint",
            "index": 1,
            "imageX": 320,
            "imageY": 450
   ],
    "exportedAt": "2025-08-27T10:45:00.000Z"
}
```

# よくある質問・トラブルシューティング

Q: CORSエラーが発生して動作しません

A: **最重要**:必ずローカルサーバー経由でアクセスしてください。

```
python -m http.server 8000
# ブラウザで http://localhost:8000 を開く
```

ファイルを直接開く(file://)は動作しません。

Q: 画像が表示されません

A: PNG形式の画像ファイルであることを確認してください。JPEG、GIF等は対応していません。

## O: 入力した文字がリアルタイムで表示されません

A: 最新版では入力中の即座反映に対応しています。問題が続く場合:

- ブラウザを更新(Ctrl+F5またはCmd+R)
- ローカルサーバーの再起動
- Chrome/Edgeの最新版を推奨

## O: ポイントID名が重複してエラーが出ます

#### A: JSON出力時に重複ID検証を実行します:

- エラーメッセージで重複するIDを確認
- 該当するポイントのIDを修正してから再度出力
- 「ポイントID名の補正」で一括整理も可能

## Q: ポップアップに2重の枠が表示されます

#### A: 最新版では統合デザインにより解決済みです:

- 単一青色枠線のみ表示
- 最小余白設計で無駄なスペースを排除

#### Q: ルート編集モードで背景に隙間が見えます

#### A: 最新版では完全統制により解決済みです:

- コンテナと入力フィールドの背景色完全統一
- 通常ポイント:完全灰色統一
- 開始・終了ポイント:完全白色統一

# Q: ポイントを移動できません

## A: 以下を確認してください:

- **モード確認**: ポイント編集モードになっているか (ルート編集モードでは移動不可)
- 位置確認: ポイント(赤い円)の中心8px以内にマウスカーソルがあるか
- **カーソル確認**: カーソルが十字矢印(move)に変化しているか

## O: ドラッグ中にポイントが正しく移動しません

A:

- ポイントの中心部分をクリックしてドラッグしてください
- マウス移動速度を落とすとより正確に操作可能
- 8ピクセル検出範囲内でクリック開始してください

#### O: JSONファイルが読み込めません

#### A: 以下を確認してください:

• PointMarkerで出力したJSONファイルであること

- ファイルが破損していないこと
- 読み込み前に対応する地図画像を読み込んでいること
- 座標変換処理のため、画像サイズ情報が必要です

#### O: ルートJSON出力でエラーが出ます

A: 自動検証により以下の条件を満たしているか確認:

- 開始・終了ポイント: 既存ポイントとして存在する
- **中間点**: 1つ以上配置されている
- 設定確認: 開始・終了ポイント両方が設定されている
- エラーメッセージで具体的な不足項目を確認してください

# Q: File System Access APIが利用できません

A:

- Chrome/Edge 86+: 完全対応、高度な保存機能利用可能
- Firefox/Safari: フォールバック動作、ダウンロード機能で代替
- 基本機能はすべてのブラウザで利用可能です

# 活用例

#### 登山計画の作成

- 1. 登山ルートマップのPNG画像を読み込み
- 2. **体系的ポイント配置**: 主要ポイント(山頂、山小屋、分岐点等)をX-nn形式で配置
- 3. 精密ルート設定: 計画ルートを中間点で詳細設定
- 4. **重複チェック**: JSON出力時の自動検証でID管理品質確保
- 5. データ保存: JSONデータとして保存し、登山当日にモバイルで参照

#### 実歩行記録の作成

- 1. 実際に歩いたルートの地図を読み込み
- 2. 印象ポイント記録: 立ち寄ったポイントや印象的な場所を記録
- 3. 精密位置調整: ポイント移動機能を活用して位置を精密調整
- 4. **詳細ルート再現**: 実歩行ルートを中間点で精密に再現
- 5. 記録保存: 記録として保存し、後日振り返りや共有に活用

#### 複数ルートの比較検討

- 1. **同一地図・複数ルート**: 同一地図で複数のルートパターンを作成
- 2. 個別保存: それぞれ別JSONファイルとして保存
- 3. 比較検討: 必要に応じて読み込み切り替えで比較検討
- 4. 最適化: ドラッグ&ドロップ機能で微調整・最適化

#### 地理情報管理

- 1. エリア体系化: 管理対象エリアの地図にポイント情報を体系化
- 2. **ID統一管理**: X-nn形式による一貫したID管理

- 3. 重複防止: 自動重複検証による品質確保
- 4. データ連携: JSON形式による他システムとのデータ連携

#### チームでの情報共有

- 1. **標準化**: 統一されたX-nn形式によるポイント管理
- 2. **データ交換**: JSON形式によるチーム間データ共有
- 3. 精密調整: 各自が必要に応じてポイント位置を微調整
- 4. 品質管理: 重複チェック機能による一貫性確保

# パフォーマンスガイド

#### 推奨使用環境

- ポイント数: 100個以下で最適性能
- **画像サイズ**: 2000x2000ピクセル以下を推奨
- ブラウザ: Chrome/Edge最新版で最高性能

### 大量データ使用時

- 数百ポイント:動作が重い場合、ブラウザ再起動
- 大容量画像: メモリ不足時、画像サイズ縮小
- 複雑ルート: 中間点数百個でも正常動作

## メモリ最適化

- **定期保存**: 作業中は定期的にJSON保存を推奨
- ブラウザ更新: 長時間使用後は画面更新を推奨
- タブ管理: 他のタブを閉じることでメモリ効率向上

# データバックアップ・管理

## 推奨バックアップ手順

- 1. 作業節目: 重要な作業完了時にJSON保存
- 2. 複数バージョン: 異なる名前でバージョン管理
- 3. 定期保存: 長時間作業では30分ごとに保存推奨

## ファイル管理のコツ

- **命名規則**: {地図名} {作成日} {バージョン} 形式推奨
- **フォルダ整理**: 地域別・目的別でのフォルダ分類
- メタデータ: JSONファイル内のexportedAt情報を活用

# プライバシーとセキュリティ

#### データの安全性

- 完全ローカル処理: すべての処理はブラウザ内で完結
- 外部送信なし: インターネット接続や外部サーバーへのデータ送信は一切なし

- **ローカル保存のみ**: データはローカルファイルのみに保存
- 個人情報保護: 個人情報の収集や追跡は一切行いません

#### セキュリティ対策

- ファイル形式制限: PNG・JSON形式のみ受け入れ、不正ファイル拒否
- 入力検証: 厳密なバリデーションによる不正データ排除
- XSS対策: 動的コンテンツの適切なエスケープ処理

# 困ったときは

## 基本的なトラブル解決

- 1. **ブラウザ更新**: Ctrl+F5またはCmd+Rでページ更新
- 2. **ローカルサーバー確認**: http://localhost:8000 でアクセスしているか確認
- 3. **ブラウザ変更**: Chrome/Edgeへの切り替えを推奨

#### 詳細情報

- 操作方法がわからない場合は、この手引を再度ご確認ください
- 機能の詳細仕様については「funcspec.md」をご参照ください

最終更新: 2025年8月27日

**バージョン**: 3.0

#### 更新内容:

- リアルタイム入力表示・insertion point制御機能の追加
- ポップアップUI統合デザイン(単一枠線・最小余白)対応
- ルート編集モード時の完全UI統制(背景色統一・隙間なし)対応
- 重複ID検証機能・詳細エラーハンドリングの追加
- 既存ポイントクリック時のフォーカス制御機能の追加
- File System Access APIフォールバック対応の詳細説明
- ローカルサーバー必須要件の強調
- パフォーマンス・セキュリティ情報の充実