

「応募作品情報」記入用紙【2022年用】

■以下に応募作品の概要をご記入ください。作品紹介コメントは別紙にご記入の上、お送りいただくことも可能です。別紙にご記入いただく場合は、必ず「応募作品名」をご記入ください。

応募 作品名	フリガナ リンカー	プラット フォーム	<input checked="" type="checkbox"/> PC
	LINKER		<input type="checkbox"/> Xbox 360コントローラー使用

＜作品紹介コメント＞ ※別紙でも可能

作品の概要が分かる紹介コメントを記入して下さい。

また、今回のテーマとなる「**感触**」をどのように消化し、作品に盛り込んでいるかについてもあわせて記入ください。

・ゲーム概要

このゲームは研究所に閉じ込められた人が、研究所からの脱出を目指すゲームです。

研究所には沢山の扉があり、その扉は電気を繋ぐことで開きます。

電気の流れを見て、ブロックを使い電気を繋げて脱出を目指しましょう。

・感触について

私たちはテーマである「感触」を「物事の雰囲気からそれとなく受ける感じ。印象。」と捉え制作しました。

ゲームが始まったら、まずは部屋を見渡しましょう。

そこから感じる気づきや閃きが、あなたを脱出へと導いてくれるでしょう。

また、ゲーム内ではプレイヤーの心情と一致するようにゲームオーバーが近づくと心臓の鼓動音が鳴り画面が赤くなって行くなとして、緊張感をより味わえる仕組みにしています。