

「操作方法」記入用紙【2022年用】

■以下に応募作品の操作方法をご記入ください。別紙にご記入の上お送りいただくことも可能です。
別紙にご記入いただく場合は、必ず「応募者作品名」をご記入ください。

応募作品名	LINKER
プラットフォーム	<input checked="" type="checkbox"/> PC <input type="checkbox"/> Xbox 360コントローラー使用
動作に必要なアプリケーション	<div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="font-size: 3em; margin-right: 10px;">{</div> <div> 1. 有り 名称 : 2. 無し </div> <div style="font-size: 3em; margin-left: 10px;">}</div> </div>

<作品操作方法> ※別紙でも可能

・ゲーム内

選択:マウスカーソル

決定:マウス左クリック

メニュー:Eキー

・主人公

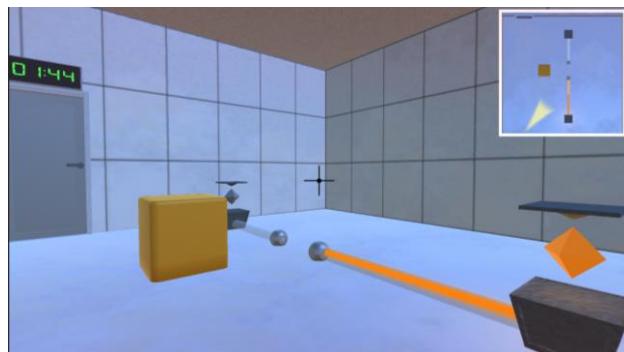
視点移動:マウス

前移動:Wキー

左移動:Aキー

右移動:Dキー

後移動:Sキー



掴む:マウス左クリック

置く:「掴む」使用后、再度マウス左クリック

