

オペスラ -Operation Slime-

説明書

遊び方

1. 障害物(ギミック)を確認する
2. 突破出来そうなアクションカードを選択する
3. 矢印を踏んだらスライムがアクションをする

障害物とは

- ・各ステージに一定間隔で配置されている
- ・全ての障害物を突破でクリアになる
- ・突破出来なかった場合、自動的にリトライする

アクションカードとは

- ・カードを選択することでスライムが動く
- ・スライムはカードに従って動き、障害物を突破する
- ・カードはプレイヤーが自由に選択出来る
- ・また、特定のカードは合体させることが出来る
- ・合体させることで出来るアクションが増える

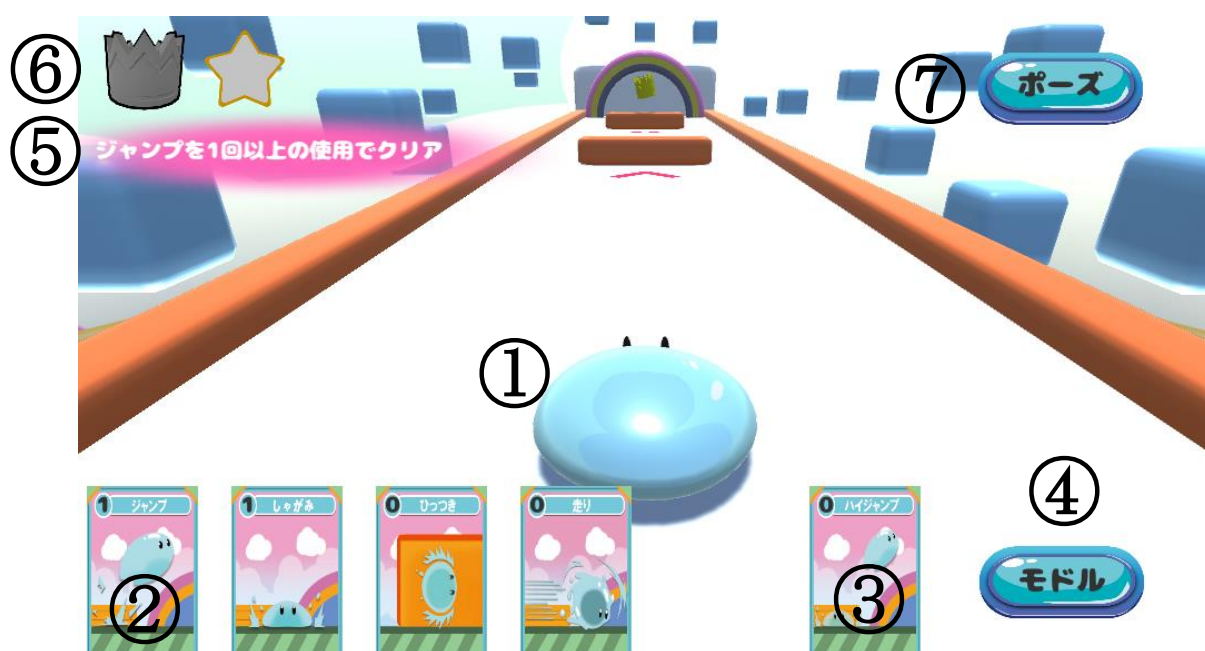
オペスラ -Operation Slime-

ゲーム内選択

選択 : マウスカーソル

決定 : 左クリック

ゲーム画面



①主人公

主人公 : スライム

移動 : 自動

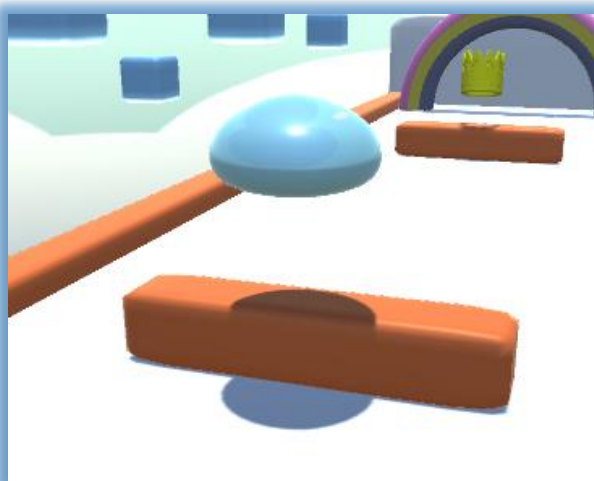
アクション : アクションカード選択

オペスラ -Operation Slime-

②アクションカード

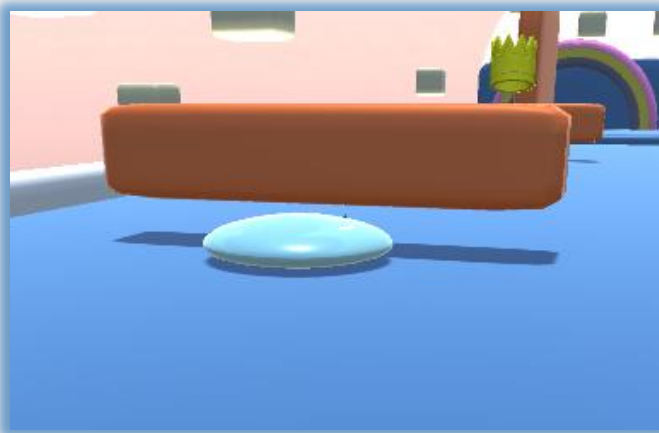
ジャンプ ： 飛ぶ

- ・ 障害物を飛び越える時に使用



しゃがみ ： しゃがむ

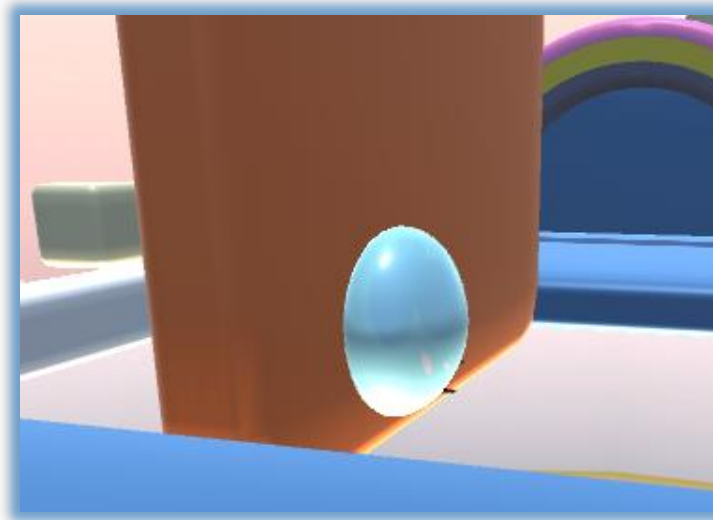
- ・ 障害物をくぐり抜ける時に使用



オペスラ -Operation Slime-

ひっつき : ひっつく

- ・ 壁にひっついて進む時に使用



走り : 走る

- ・ 動く障害物の回避を回避する時に使用

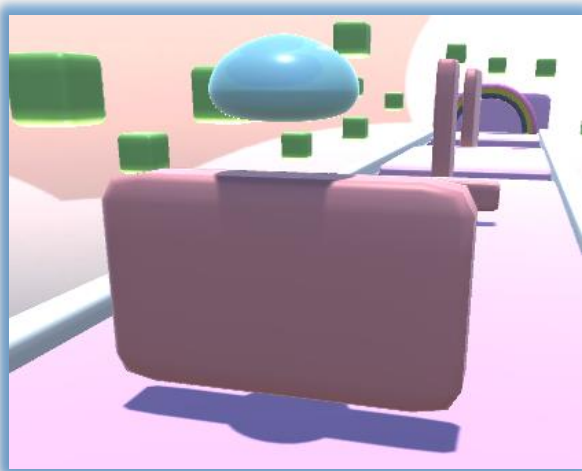


オペスラ -Operation Slime-

③合体アクションカード

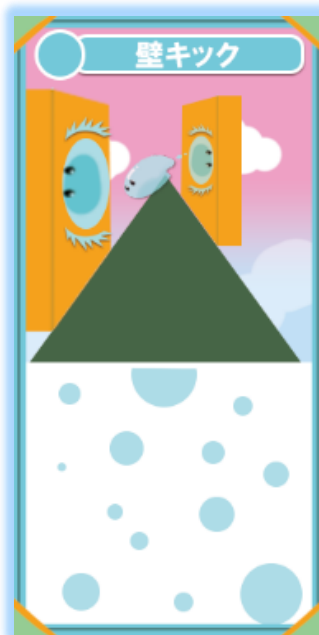
ハイジャンプ : ジャンプより高く飛ぶ

- ・ 高い障害物を飛び越える時に使用
- ・ 「ジャンプ」 + 「しゃがみ」 で発動



壁キック : 壁からジャンプする

- ・ 向かいの壁に飛び移る時に使用
- ・ 「ジャンプ」 + 「ひつつき」 で発動



オペスラ -Operation Slime-

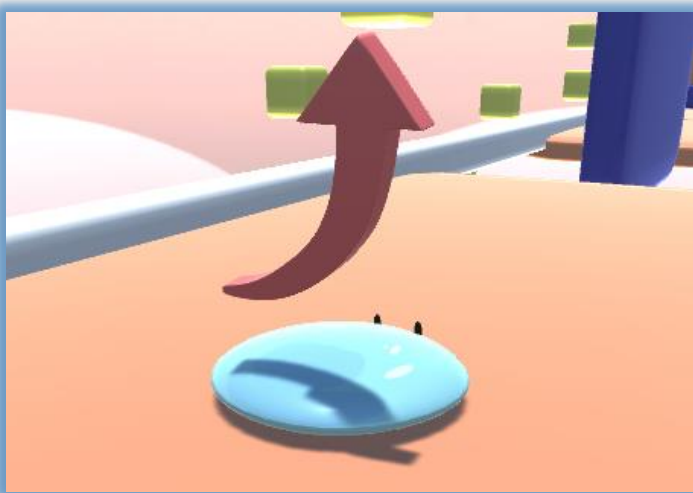
幅跳び : 前に飛ぶ

- ・ 遠くの地面に飛ぶ時に使用
- ・ 「ジャンプ」 + 「走り」 で発動



スライディング : 滑る

- ・ ギミックを回避する時に使用
- ・ 「しゃがみ」 + 「走り」 で発動



オペスラ -Operation Slime-

④カード選択

選択	: マウスカーソル
決定	: 左クリック
カード移動	: カード右クリック
合体	: カードを2枚右クリック
戻す	: モドルボタン左クリック



⑤ミッション

- ・各ステージに設定されている
- ・ステージによって内容が変わる
- ・達成することで星が光る
- ・達成しなくてもクリアは出来る



⑥王冠

- ・各ステージに設置されている
- ・ステージ内のどこかに設置されている
- ・取得することで王冠が光る
- ・取得しなくてもクリアは出来る



オペスラ -Operation Slime-

⑦ポーズ



- ・ ゲームを一時停止する
- ・ ステージリトライやステージ選択に戻る

リトライ ： 今のステージを最初から

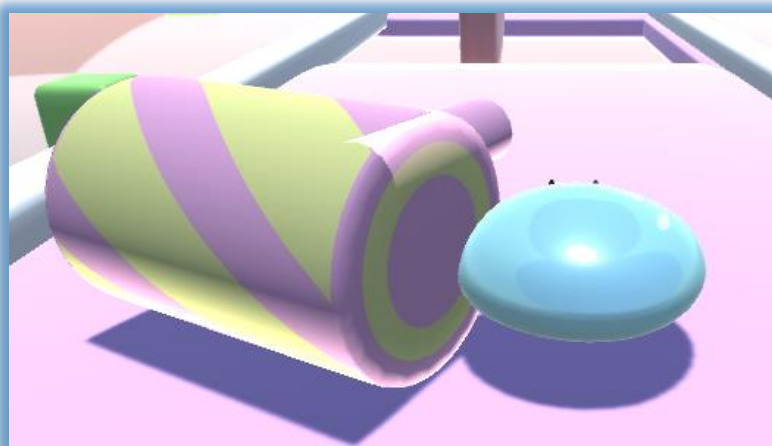
ステージ選択 ： ステージ選択画面に移動

ギミック

- ・ 障害物の中には、スライムが利用出来る物がある
- ・ ギミックは避けずに当たることで効果を発揮する
- ・ 障害物と同じく、アクションで避けることも可能

ハンマー

- ・ 進行ルート変更を使用
- ・ 当たることで隣のレーンに移動する



オペスラ -Operation Slime-

加速床

- ・ 走りアクションと同じ効果を発揮
- ・ 走りを選択しなくても走ることが出来る



上矢印

- ・ ジャンプアクションと同じ効果を発揮
- ・ ジャンプを選択しなくてもジャンプが出来る

