

# オペスラ -Operation Slime-

クリエイタ学科 2年 芝辻 佐藤 辰巳 宮崎 三木

クリエイタ学科 3年 藤原

(敬称略)

## ▣作品概要

このゲームはステージの障害物に対して突破出来そうなアクションカードを考え、**選択して行くゲーム**です。主人公のスライムは自動で進み、選択されたアクションカードに従って、障害物を突破して行きます。上手くアクションカードを選択して、**ステージクリアを目指しましょう。**

## ▣操作方法

### ゲーム内

選択：マウスカーソル

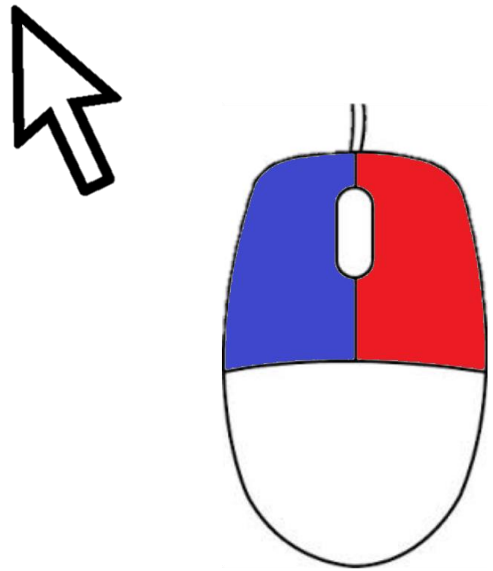
**決定**：左クリック

### ステージ内

カード選択：マウスカーソル

**カード決定**：左クリック

**カード移動**：右クリック



## ▣セールスポイント

スライムのアニメーションや、タッチした時の波紋など、何をしていても必ず画面のどこかが動くように、エフェクトや演出など、見た目の部分を頑張りました。

また、ステージ内の配色にも気を使っていて、色使いを調べたり、皆で話し合いながら制作しました。