



オパス

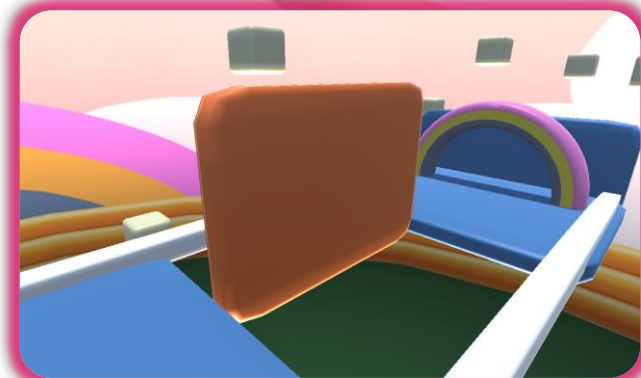
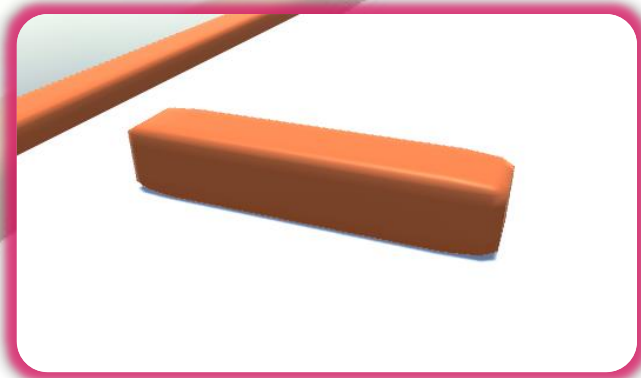
OPERATION SLIME

アクションを選べ

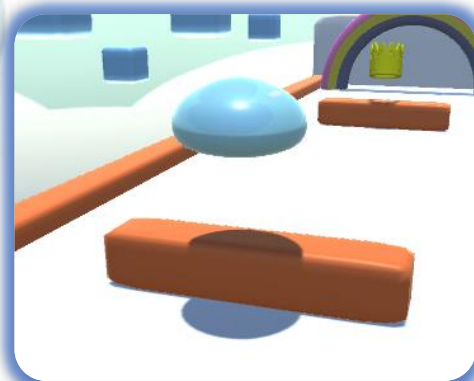
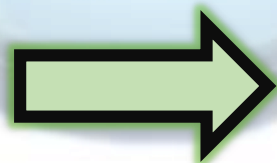
チーム：KO度成長期
芝辻浩志 佐藤航介 辰巳晃聖
近畿コンピュータ専門学校 2年

アクションを選択し、スライムを動かす

ステージには様々な障害物があります



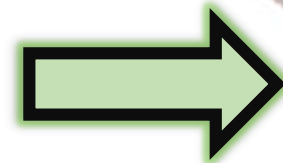
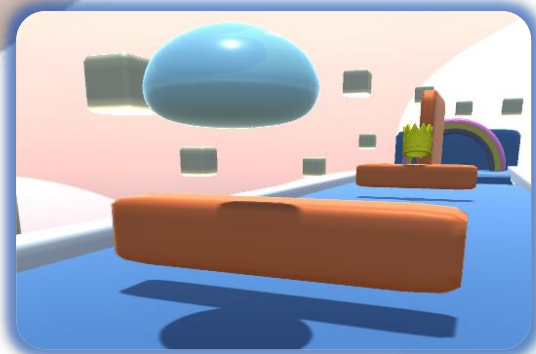
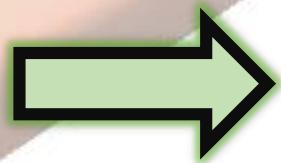
アクションカードを使うことで、スライムは動きます



障害物に合ったアクションを選択しクリアを目指しましょう

突破方法は**1つ**じゃない

同じ障害物でも突破方法は**複数**あります



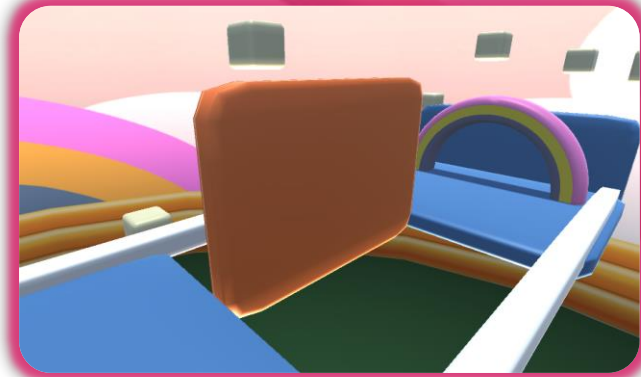
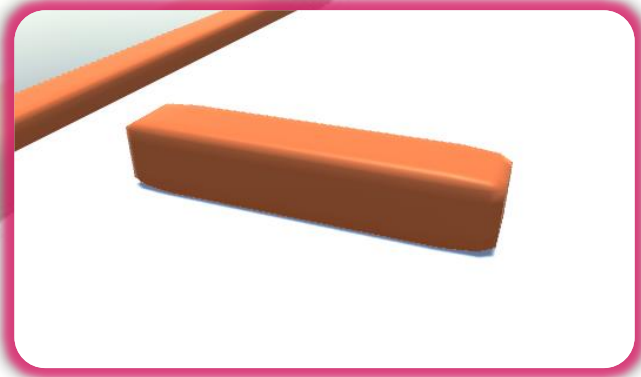
アクションはプレイヤーが**自由**に選択でき、

プレイヤーの選択次第で突破方法が**変わ**ります

状況に合わせて最適なアクションを**考え**ましょう

遊び方

① ステージの障害物を見て**突破方法を考えましょ**う



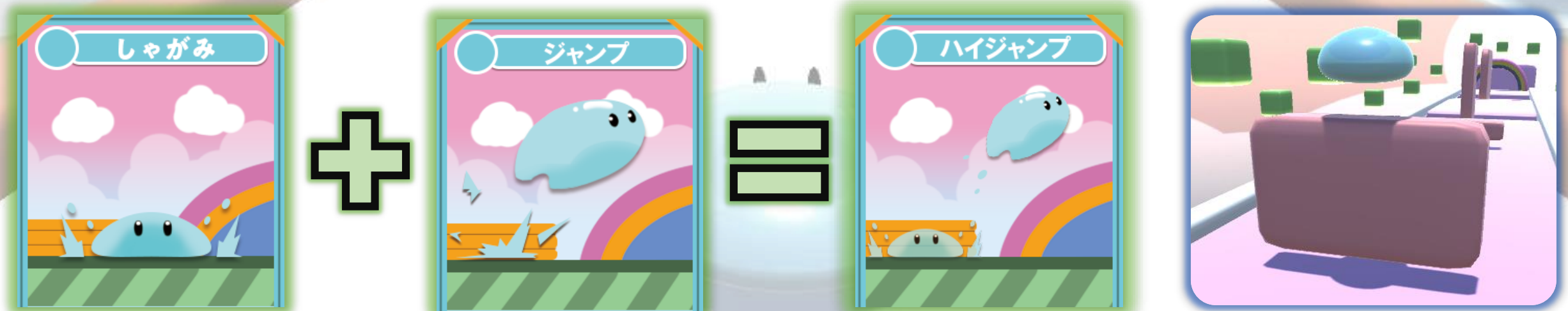
② 必要だと思**う**アクションカードを**選**びましょ**う**



③ 選**ん**だアクションに従ってスライムが**障害物**を**乗**り越えます

組み合わせで変わるアクション

特定のアクションカードは、
他のカードと組み合わせることで**変化します**



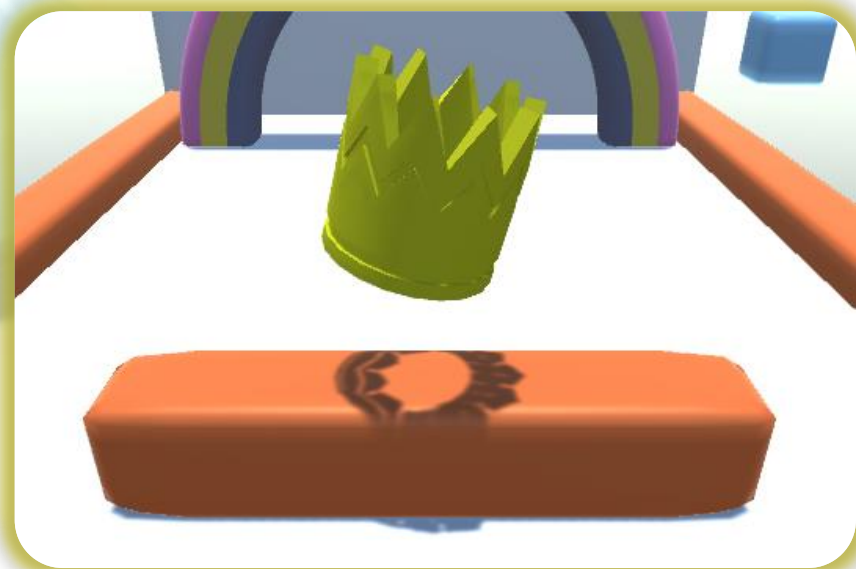
カードを2枚使う代わりに、出来るアクションが**増えます**

ミッションと王冠

各ステージには**ミッション**と**王冠**があります

ミッション達成や王冠取得には

アクションカードの選択方法がカギとなります





動作環境

Windows PC intel CORE i5

使用したゲームエンジン

Unity 2020.3.19f1 (64-bit)