

# スラスラ -SlashSlice-

情報クリエイタ工学科3年 芝辻 佐藤 筈谷 宮崎 三木  
情報クリエイタ工学科4年 鈴木

(敬称略)

## ・作品概要

このゲームは主人公が『スラッシュゴッド』になる為の特訓をする **アクションゲーム** です。

特訓内容は、とにかく **切って切って切りまくる** こと。  
敵を切ることで、コンボが繋がり、スコアが上がります。

コンボを沢山繋ぐとその分スコアも高くなります。

敵を切って、 **目指せ！スラッシュゴッド！**

## ・操作方法

### ゲーム内

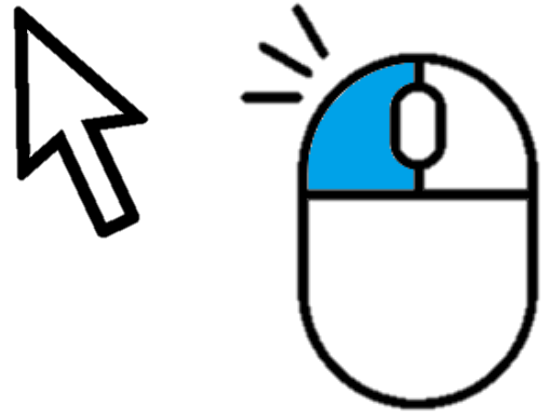
選択：マウスカーソル

**決定**：左クリック

### ステージ内

カーソル移動：マウス

**攻撃・移動**：左クリック



## ・セールスポイント

攻撃をした時の気持ち良さを考えながら制作しました。  
攻撃が当たった時のヒットストップや、エフェクトなどを、  
何度も調整しました。

またキャラクターの動きや、敵の散らばる演出など、  
キャラクターの見せ方にもこだわりました。