## ディジタル画像処理

佐藤謙成

April 13, 2025

### 目次

1 撮影画角

2 画像の明るさ

3 被写界深度

4 フレームレート

撮影画角

### 画像の明るさ

被写界深度

# フレームレート

[1] や [2] で引用できる.

### Reference i

[1] Stephen Boyd and Lieven Vandenberghe.

### Convex optimization.

Cambridge university press, 2004.

[2] Tomoki Yoshida, Ichiro Takeuchi, and Masayuki Karasuyama.

#### Safe triplet screening for distance metric learning.

In Proceedings of the 24th ACM SIGKDD International Conference on Knowledge Discovery and Data Mining, pp. 2653–2662, 2018.