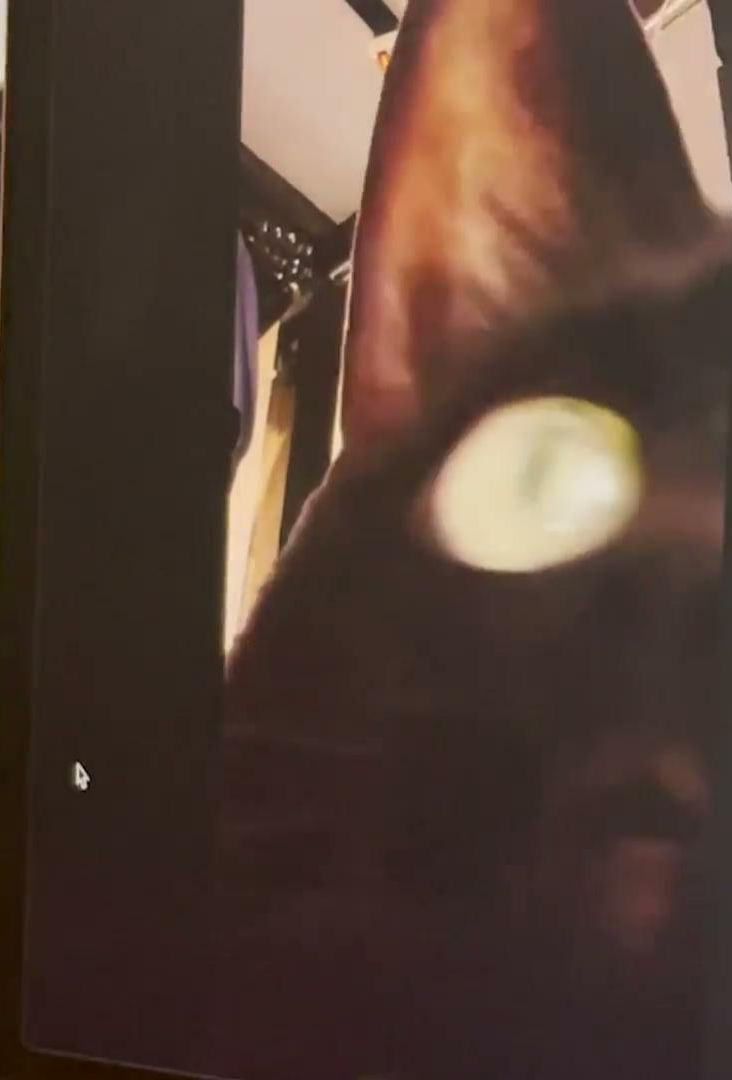




FuwaFuwaTime

by サトリラボ



プロダクトについて

FuwaFuwaTimeは こんなときに大活躍！

懇親会の雰囲気をつわつわに！
MTGの怒られをあいまいに！



気まずい時、離席した時、
ねこちゃん(or わんちゃん)が現れて
みんなHappyに！

実機デモ

構成図 ~ネガティブワードチェック~



② Google Speech-to-Text
で音声情報をテキストに
変換

Deep Learningフレームワーク



HUGGING FACE



PyTorch

③ 感情分析用に fine-tuning した
言語モデル(BERT)を用いて、
ワードのポジティブ/ネガティブ を判
断

技術的アピールポイント

👉 スマートフォンの**カメラ・センサー類**の利用

👉 **React Native + Expo SDK**群を利用して開発の効率化

👉 **透過GIFアニメーション**の作成、カメラ映像にオーバーレイして再生させる

👉 **音声認識と言葉のネガティブさを測る深層学習モデル (BERT)**を用いた
発言内容のチェックを行うAPI実装

開発プロセス

開発プロセス

- **プロダクトの迅速な決定**
 - アイデアソンでベースのアイデアは完成していた
 - 発散 30min 収束 1h で**迅速に意思決定**できた
- **ツール選定**
 - Discordでスレッド、ボイスチャットを活用した開発
 - メンバーが多い利点を活かして随時タスクフォースを結成
 - GitHubのProject(カンバン)で**タスク管理**
 - MUSTの要件とWANTの要件に分けて優先度の決定
 - タスクをIssue化して各メンバーにアサイン
- **1時間に1回進捗を確認するアワリーMTGを導入**
 - **技術選定の大幅な方針転換** (Swift → React Native)
 - 現状の進捗を確認しながらタスクの取捨選択・優先度の見直し

サトリラボ

Active Threads

テキストチャンネル +

一般

RN版調査スレ

Zoomで猫出すアプリ

ボイスチャンネル +

タスクA

赤坂 勝哉

ライブ

tm_paseri

タスクB + ⚙

kobayashi

tan1p0p

まとめ

まとめ

ハッカソンらしい作品ができた！

人数が多いなりに**タスク分配の工夫**ができた

アイデア出しで煮詰まらず、計画的に進められた

SPAJAMを楽しめた！！！！

質疑応答用

プロダクトの使い方

1. スマートフォンを**PCに接続**する
 - SnowなどのアプリをZoomで使うときと同様
2. スマートフォンを**画面共有** or **OBS**を用いた仮想カメラデバイスとして使用

