

#### 项目中的方法

1. jQuery hover() 方法
2. jQuery stop() 方法
3. 动画加载页面效果
4. 编辑器使用
5. 本地存储对象
6. 字符与对象的转换

## 项目中的方法

### 1. jQuery hover() 方法

hover() 方法规定当鼠标指针悬停在被选元素上时要运行的两个函数。方法触发 mouseenter 和 mouseleave 事件。

```
$(selector).hover(handlerIn, handlerOut)
```

### 2. jQuery stop() 方法

stop() 方法为被选元素停止当前正在运行的动画。

```
$(selector).stop(stopAll, goToEnd)
```

stopAll 可选。布尔值，规定是否停止被选元素的所有加入队列的动画。默认是 false。goToEnd 可选。布尔值，规定是否立即完成当前的动画。默认是 false。

### 3. 动画加载页面效果

1. html页面引入文件 scrollReveal.js
2. 在需要加载动画效果的 div 或者其他标签中添加 data-scroll-reveal 属性
3. 内容动画效果
4. 然后在js区域加入以下代码：

```
window.scrollReveal = new scrollReveal({reset: true});
```

#### 5. data-scroll-reveal 属性

- enter  
说明: 动画起始方向 值: top | right | bottom | left
- move  
说明: 动画执行距离 值: 数字, 以 px 为单位
- over  
说明: 动画持续时间 值: 数字, 以秒为单位
- after/wait

说明: 动画延迟时间

值: 数字, 以秒为单位

## 4. 编辑器使用

### 1. 引入wangEditor插件

```
<script src="js/wangEditor.js"></script>
```

### 2. 实例化插件

```
var E = window.wangEditor  
var editor = new E('#editor')  
editor.create();
```

### 3. 获取富文本插件框的值

```
editor.txt.text()/editor.txt.html()
```

## 5. 本地存储对象

1. Web 存储 API 提供了 sessionStorage（会话存储）和 localStorage（本地存储）两个存储对象来对网页的数据进行添加、删除、修改、查询操作。
2. localStorage 用于长久保存整个网站的数据，保存的数据没有过期时间，直到手动去除。
3. sessionStorage 用于临时保存同一窗口(或标签页)的数据，在关闭窗口或标签页之后将会删除这些数据。
4. 对象属性

| 属性     | 说明             |
|--------|----------------|
| length | 返回存储对象中包含多少条数据 |

### 5. 对象方法

| 方法                      | 说明                       |
|-------------------------|--------------------------|
| key(n)                  | 返回存储对象中第 $n$ 个键的名称       |
| getItem(keyname)        | 返回指定键的值                  |
| setItem(keyname, value) | 添加键和值，如果对应的值存在，则更新该键对应的值 |
| removeItem(keyname)     | 移除键                      |
| clear()                 | 清除存储对象中所有的键              |

## 6. 字符与对象的转换

### 1. JSON.stringify 方法

方法用于将 JavaScript 值转换为 JSON 字符串。

```
JSON.stringify(value)
```

参数 value 为必需，要转换的 JavaScript 值（通常为对象或数组）

## 2. JSON.parse 方法

方法用来解析JSON字符串，构造由字符串描述的JavaScript值或对象

```
JSON.parse(text)
```

参数 text 为必要参数，表示要被解析成JavaScript值的字符串