

## 一、盒子模型

1. 基础概念
2. 外边距
3. 边框
  - 1) 边框实现
  - 2) 单边框设置
  - 3) 网页三角标制作
  - 4) 圆角边框
  - 5) 轮廓线
2. 内边距
3. 盒阴影
4. 盒模型概念
5. 标签最终尺寸的计算

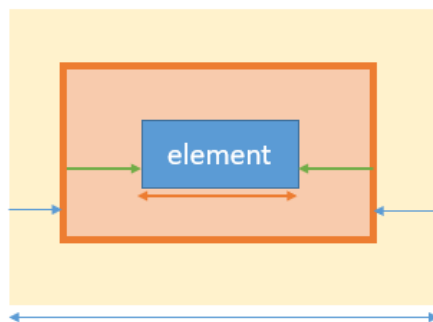
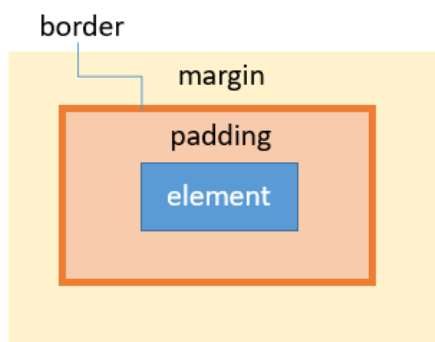
## 二、背景属性

1. 背景颜色
2. 背景图片相关
  - 1) 设置背景图片
  - 2) 设置背景图片的重复方式
  - 3) 设置背景图片的显示位置
  - 4) 设置背景图片的尺寸
3. 背景属性简写

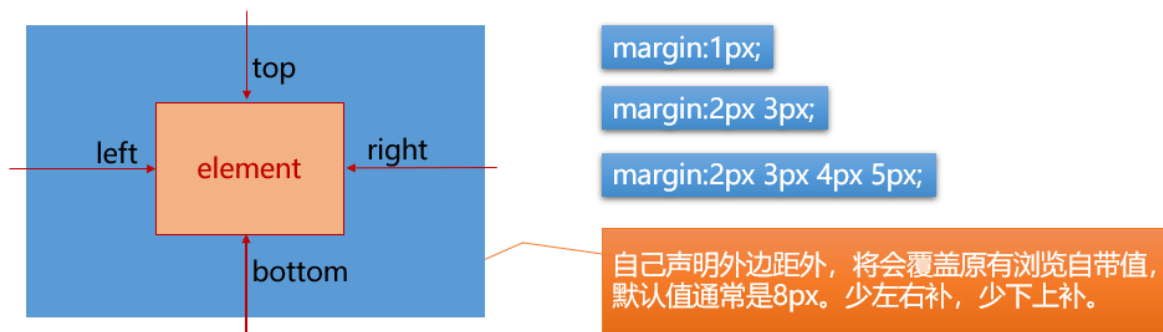
# 一、盒子模型

## 1. 基础概念

盒子模型分别由外边距、边框、内边距和标签内容组成。



## 2. 外边距

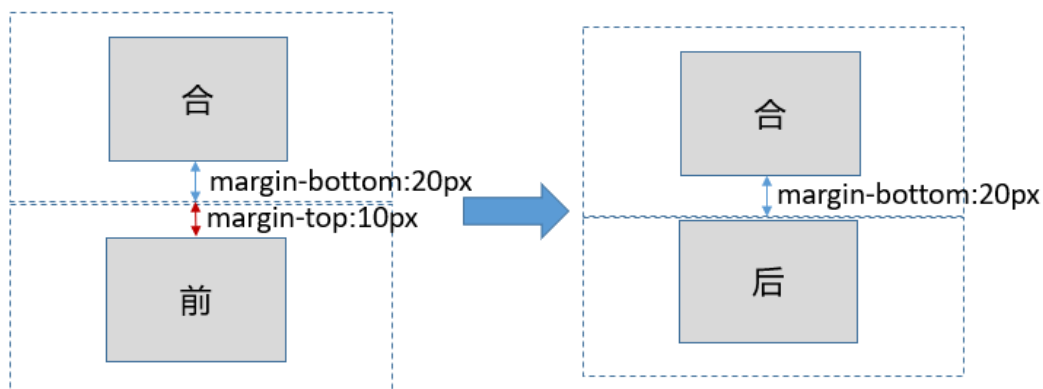


1. 属性: margin
2. 作用: 调整标签与标签之间的距离
3. 特殊: 1) margin:0; 取消默认外边距 2) margin:0 auto; 左右自动外边距，实现标签在父标签范围内水平居中 3) margin:-10px; 标签位置的微调
4. 单方向外边距: 只取一个值

```
margin-top
margin-right
margin-bottom
margin-left
```

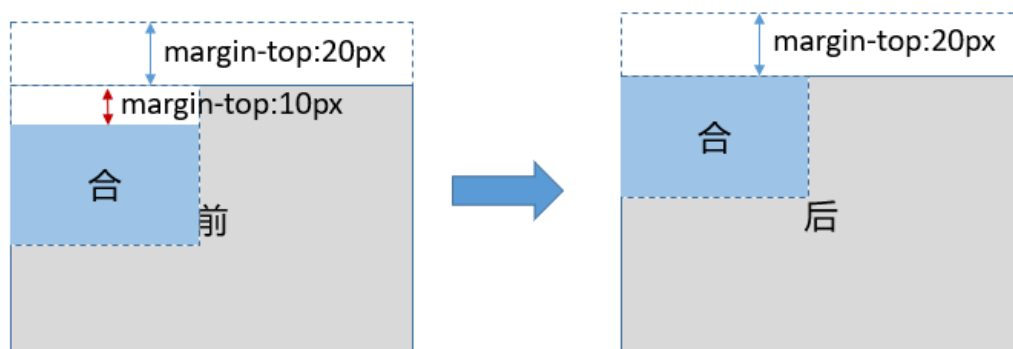
#### 5. 外边距合并: 1) 垂直相遇

- 子标签的 margin-top 作用于父标签上
- 标签之间同时设置垂直方向的外边距，最终取较大的值



#### 2) 包含合并

- 当一个标签包含在另一个标签中时，它们的上面和包含上面的父标签
- 下面和包含下面的外标签的边距之间也会发生合并



## 3. 边框

## 1) 边框实现

语法：

```
border:width style color;
```

边框样式为必填项，分为：

样式取值	含义
solid	实线边框
dotted	点线边框
dashed	虚线边框
double	双线边框

## 2) 单边框设置

分别设置某一方向的边框，取值：width style color;

属性	作用
border-top	设置上边框
border-bottom	设置下边框
border-left	设置左边框
border-right	设置右边框

## 3) 网页三角标制作

- 1. 标签设置宽高为0
- 2. 统一设置四个方向透明边框
- 3. 调整某个方向边框可见色

## 4) 圆角边框



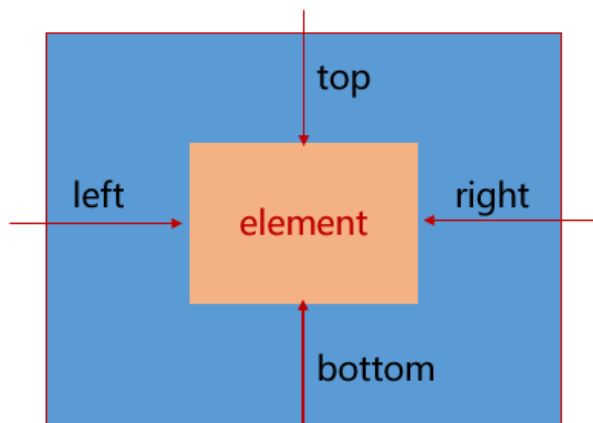
- 1. 属性：border-radius 指定圆角半径
- 2. 取值：像素值或百分比
- 3. 取值规律：

一个值	表示统一设置上下左右
四个值	表示分别设置上下左右
两个值	表示分别设置上下 左右
三个值	表示分别设置上下下，左右保持一致

## 5) 轮廓线

1. 属性: outline
2. 取值: width style color
3. 区别: 边框实际占位, 轮廓不占位
4. 特殊: 取none可以取消文本输入框默认轮廓线

## 2. 内边距



padding:1px;

padding:2px 3px;

padding:2px 3px 4px 5px;

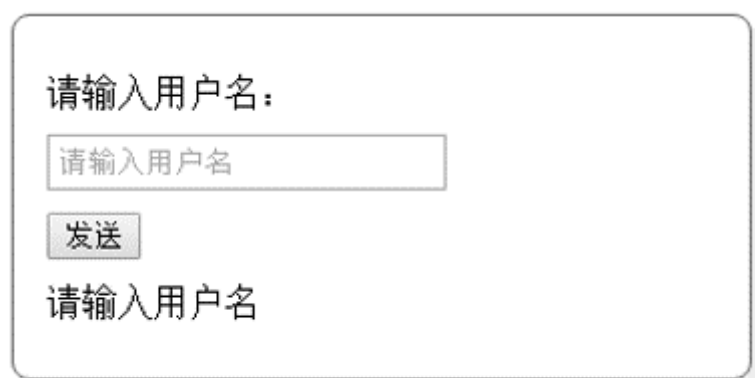
1. 属性: padding
2. 作用: 调整标签内容框与边框之间的距离
3. 取值: 单位是 px 或百分比, 但不允许使用负值

20px;	一个值表示统一设置上右下左
20px 30px;	两个值表示分别设置(上下) (左右)
20px 30px 40px;	三个值表示分别设置上右下, 左右保持一致
20px 30px 40px 50px;	表示分别设置上右下左

4. 单方向内边距, 只能取一个值:

```
padding-top
padding-right
padding-bottom
padding-left
```

## 3. 盒阴影



1. 属性: box-shadow
2. 取值: h-shadow v-shadow blur spread color;

3. 使用：不管是浏览器窗口还是标签自身都可以构建坐标系，统一以左上角为原点，向右向下为X轴和Y轴的正方向

h-shadow	取像素值，阴影的水平偏移距离
v-shadow	取像素值，阴影的垂直偏移距离
blur	取像素值，表示阴影的模糊程度，值越大越模糊
spread	选填，取像素值，阴影的尺寸
color	设置阴影颜色，默认为黑色

## 4. 盒模型概念

1. 在模型中，它规定了标签处理内容、内边距、边框和外边距的方式
2. 最内是内容，包围内容的是内边距，内边距的边缘是边框
3. 边框以外是外边距，外边距默认是透明的

## 5. 标签最终尺寸的计算

1. 盒模型相关的属性会影响标签在文档中的实际占位，进而影响布局
2. 标签设置width/height指定的是内容框的大小
3. 最终尺寸 = width/height+padding+border+margin

# 二、背景属性

## 1. 背景颜色

```
background-color: red;
```

opacity 属性设置元素的不透明级别，如果是图片，则是元素本身，如果是块元素，则是背景色。

## 2. 背景图片相关

### 1) 设置背景图片

```
background-image : url("路径");
```

设置背景图片，指定图片路径，如果路径中出现中文或空格，需要加引号

### 2) 设置背景图片的重复方式

默认背景图片从元素的左上角显示，如果图片尺寸与元素尺寸不匹配时，会出现以下情况：

1. 如果元素尺寸大于图片尺寸，会自动重复平铺，直至铺满整个元素
2. 如果元素尺寸小于图片尺寸，图片默认从元素左上角开始显示，超出部分不可见

```
background-repeat: repeat/repeat-x/repeat-y/no-repeat
```

取值：

- repeat 默认值，沿水平和垂直方向重复平铺
- repeat-x 沿X轴重复平铺
- repeat-y 沿Y轴重复平铺
- no-repeat 不重复平铺

### 3) 设置背景图片的显示位置

默认显示在元素左上角

```
background-position:x y;
```

取值方式：

1. 像素值

设置背景图片的在元素坐标系中的起点坐标

2. 方位值

水平: left/center/right

垂直: top/center/bottom

注：如果只设置某一个方向的方位值，另外一个方向默认为center

精灵图技术：为了减少网络请求，可以将所有的小图标拼接在一张图片上，一次网络请求全部得到；借助于background-position 进行背景图片位置的调整，实现显示不同的图标

### 4) 设置背景图片的尺寸

```
background-size:width height;
```

取值方式：

1. 像素值

1. 500px 500px; 同时指定宽高

2. 500px; 指定宽度，高度自适应

2. 百分比

百分比参照元素的尺寸进行计算

1. 50% 50%; 根据元素宽高, 分别计算图片的宽高

2. 50%; 根据元素宽度计算图片宽高, 图片高度等比例缩放

## 3. 背景属性简写

```
background:color url("") repeat position;
```

注意：

1. 如果需要同时设置以上属性值，遵照相应顺序书写
2. background-size 单独设置