

オペレーティングシステム講義資料 1

スレッドとプロセス

田浦

1 スレッド・プロセス API

- 生成, 終了
- 同期, 実行の制御

2 スケジューリング

- (多数の)スレッドの CPU への割り当て
- 目標: 公平性, 効率性, 応答性

3 スケジューリングの仕組み

- スレッドの状態(実行可, 実行中, 中断)
- 中断の理由(I/O, sleep, 同期, ページフォルト)
- タイマ割り込み
- 実行可能キュー
- 優先度, 適合度