卓番号：これをしないと、全員が同じ会計になってしまうので、

お客様用から、いく

レバー在庫2個

商品をタッチできるのだが、モーダルで売り切れ表示が出る。

戻る押しても残る

注文取消しを押すと残る

確定ボタンを押すと注文ありがとうと出て、カテゴリー画面に戻る

注文確定ボタンを押すと｛お会計に進むが出る。｝

並び替えできます

補充できまーす

遷移できまーす

ここで商品登録できます。

カテゴリー選択でます

画像登録できます。（メニュー名カテゴリー名選択したらアップできます。）

↓

メニュー７画面に行って見せる

1. 発表始める
2. ログイン画面の説明(index.php)（名前・パスワードの入力を実施しながら）
3. ホーム画面の説明(home.php)（ログインした場合ユーザー名が出ることを説明）

お客様用と、管理者用の違いを説明

1. home.phpからどんな画面に遷移するのか(category.php ・ manager.php)
2. カテゴリー選択画面の説明(category.php)の説明　※1-1
3. メニュー画面(yaki.php ・ arakaruto.php ・ drink.php)の説明
4. 商品のボタンを押してモーダル画面の説明をする(時間のウェイト多め)
5. モーダル画面の”確定ボタンを押すと”注文確定ボタンに遷移することを説明。そして、カテゴリー選択画面に戻ることを説明。（実際に商品を注文すること）
6. その後、(category.php ・ yaki.php ・ arakaruto.php ・ drink.php)にある履歴ボタンについてあっさり説明(各画面にこんなボタンあります～みたいな感じで)

--------------------------------------------------------------------

1. 履歴画面(rireki.php)について説明。※1-1
2. DBに接続ができない場合エラー画面(error.php)に遷移することを説明。
3. 一度ホーム画面に戻り、ボタンを押して、管理者画面(kanri.php)について説明。
4. 管理者確認画面(manager.php)から遷移できることも説明
5. 在庫管理画面について説明(inventory.php)（実際の在庫の補充などしながら説明）
6. 商品管理画面について説明(menu\_manage.php)　（こちらも、商品の登録や消去など実践しながら説明）
7. 在庫管理画面・商品管理画面は行き来できることを説明
8. ユーザー管理画面(user\_manage.php)について説明。（こちらも実践しながら説明）
9. 説明を終わり

※1-1の区間はお客様モードで実践。

※余力があれば、各画面の発表時cssについての説明（この画面はこんなデザインです～。敢えてこんな感じにしました。こんな風に統一しました～みたいな感じ）

※特に機能がない画面の説明はあっさりでいいと思います。

※モーダル画面についてはなるべくしっかり説明した方がいいと思います。

※操作する方、発表される方二人一組でやられた方がよいと思います。

※あくまでもシナリオなので、発表者の方が発表不要だと思う場所があれば、発表しなくても結構です。発表者のかたの裁量のお任せします。

|  |
| --- |
| 安部  **頑張ったところ、工夫したところ**　⇒　デザイン！！  **改善点**　⇒自分が勉強不足なところ  **得たもの**　⇒ 自分で解決する力。考えても分からないもの、できないものがある時は、周りの人に聞くこと。 |

|  |
| --- |
| 小野寺  **頑張ったところ、工夫したところ**　⇒周りの意見を積極的に聞く事  **改善点**　⇒スケジュール管理（期限を決めてそれを守る）  **得たもの**　⇒目標に沿って、役割などを分担して各々が仕事に取組み、時にはお互いの意見を出し合ったり助け合いながら実際の仕事に近いような経験をできた（と思います…） |

|  |
| --- |
| クオン  **頑張ったところ、工夫したところ**　⇒  **改善点**　⇒  **得たもの**　⇒ |

|  |
| --- |
| 鈴木  **頑張ったところ、工夫したところ**　⇒  **改善点**　⇒  **得たもの**　⇒ |