

自己 PR 文

◆「素直さ」を強みとして制作

私の強みは「素直さ」だと考えます。なぜなら、高校の担任の先生に「お前は人一倍素直だ。なぜなら、どんなことを言っても最初に言い訳を言わずに受け止めて考え自分なりの考えを出してくる」とおっしゃっていたからです。そのため、私の強みである「素直さ」を活かして学校でのゲーム発表会で意見を貰い、受け入れることでゲーム作品の向上に努めてきました。

◆思いやりのあるツール制作

私は放課後まで居残り、ゲーム制作やツール制作を行ってきました。

その中でも、ツール制作では在学中に色々なゲームに触れ、作品の向上のためのゲーム研究を行うことで作品の効率化を図るために ImGui を活用したツールやエフェクトツールを制作してきました。ImGui を活用したツールでは効率よく UI の設計を行うために工夫してきたところは 3 つあります。まずは UI のテクスチャを外部テキストファイルに書いてテクスチャを変えられるようにした点です。テクスチャはアニメーションのテクスチャにも切り替えができるようにしました。次に ImGui を使い、手動入力で UI の位置や大きさ、移動量を入力することで変更できるようにした点です。最後に UI の情報を他のところでも活用するために外部ファイルに書き込みできるようにしました。再度、起動した際に同じ設定に配置することができるようになりました。このように工夫をすることによって他の人が触っても分かりやすくなるよう常に心掛けてきました。

◆何事にも興味を持ち前向きに努力

私は学校で行われた学科イベントにも出て、思い描いたゲームを実現するために制作の際はリーダーを務めることもあり、仲間の意見をまとめ、制作スケジュール管理を行ってきました。私が貴社に入社したら、この努力は業務の中でたとえ苦しいことがあったとしても周りと相談をしていき、コツコツと自身を高めていくことで少しずつ貴社に貢献できると私は考えます。