

履 歴 書

2022 年 10 月 12 日現在



ふりがな さとう りょうへい		
氏 名 佐藤 瞭平		
2001年 5 月 22日 生 満(21 歳)	男・女	
ふりがな ほっかいどうさっぽろしひがしく よしだがくえん がく せいはいかんかんじょうどおりひがし		
現住所 〒 065-0016		(自宅電話)
北海道札幌市東区北16条東16丁目1-7 吉田学園 学生会館環状通東 308号		(携帯電話)
E-mail 201011@st.yoshida-g.ac.jp		090-7584-2267
ふりがな		(連絡先電話)
連絡先 〒 (現住所以外に連絡を希望する場合のみ記入)		

年	月	学歴・職歴・免許・資格
		学歴
2020	3	北海道北見工業高等学校 卒業
2020	4	吉田学園情報ビジネス専門学校 ゲームスペシャリスト学科 入学
2023	3	吉田学園情報ビジネス専門学校 ゲームスペシャリスト学科 卒業見込み
		免許・資格
2020	3	普通自動車第一種運転免許 取得
2017	6	情報処理技術者 3級 取得
2017	6	計算技術検定 3級 取得
2018	3	品質管理検定 4級 取得
2018	12	ガス溶接技能講習修了証 取得
2019	4	弓道 弐段 取得
2021	2	Excel表計算技能認定試験 3級 取得
2021	2	インターネットベーシックユーザーテスト シルバー 取得
		以上

年	月	学歴・ 職歴・ 免許・ 資格

自己紹介	
自分の長所	
1つのことに集中的に取り組める	
自分の好きな分野・ 科目	
ゲーム制作やモデル制作とモーション制作	
サークル活動(クラブ活動・ ボランティア・ スポーツ・ 文化活動等)	
eスポーツ部	
趣味(特技等)	
弓道 弐段	

志望動機	(希望職種) プログラマー
私は世界中の人々の輪が広がるゲームを作りたいと思っております。貴社の幅広く開発の技術力によって様々な人たちが楽しめるゲームを作れることが私の想いの実現に繋がるのではないかと思います、志望致しました。ゲームプログラマーになるために在学中に色々なゲームに触れ、面白くするための様々な要素を学んできました。その中でも爽快なエフェクトや演出が面白いと感じ、その技術を深く追求したいと考え、演出の再現やエフェクト研究をしやすいするためにツールを制作してきました。入社後は貴社のエフェクト研究で培った技術で貢献できるように頑張っていきたいと思えます。学校での制作の際はリーダーを務め、チーム制作では率先して意見を集めて円滑に物事が進めるように行動してきたため行動力には自信があり、貴社でもその行動力を発揮していきたいと思えます。	