インフラ構築手順書

第1.1版 2025年01月31日

改定履歴

| 版数 | 日付 | 改定内容 | 項番・ページなど |
|-----|-----------------|--------------------------|----------|
| 1.0 | 2024 年 12 月 22日 | 初版作成 | |
| 1.1 | 2025 年 02 月 06 | ECS 構築手順を追記 その他、全体の修正 | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

作成者:佐藤

Confidential (秘密情報)

| 1. | 業 | 務要件 | .3 |
|----|------|--------------------------|----|
| 2. | 機能 | 能・非機能要件 | .4 |
| 2 | 2-1. | 機能要件 | .4 |
| 2 | 2-2. | 非機能要件 | .4 |
| 2 | 2-3. | 画面イメージ | .5 |
| 3. | イ | ンフラ設計 | .7 |
| 3 | 8-1. | アーキテクチャ | .7 |
| 3 | 3-2. | テクノロジースタック(App Runner) | .8 |
| 3 | 3-3. | ソーステクノロジースタック(AppRunner) | .9 |
| 4. | Ap | p Runner インフラ構築手順1 | 12 |
| 4 | -1. | 作業者情報1 | 12 |
| 4 | -2. | 作業実績 | 12 |
| 4 | ·-3. | 構築手順1 | 12 |
| 5. | EC | S(Fargate)インフラ構築手順1 | 18 |
| 5 | 5-1. | 作業者情報 | 18 |
| 5 | 5-2. | 作業実績 | 18 |
| 5 | 5-3. | 構築手順1 | 18 |
| 5 | 5-4. | 今後の予定と課題 2 | 26 |

1. 業務要件

産業用ドローンの需要拡大に伴い、各分野で異なるニーズに応えるためのカスタマイズ要件が求められています。しかし、従来のパッケージ型生産システムでは対応が困難であると判明したため、新たに独自のドローン生産システムを開発することが決定されました。本プロジェクトでは、その生産システムの一部である在庫管理システムを構築します。

本手順書では AWS App Runner の構築、ロギングとモニタリングの設定、 インフラコスト 管理の設定、 ECS を用いたサーバ構築を行います。

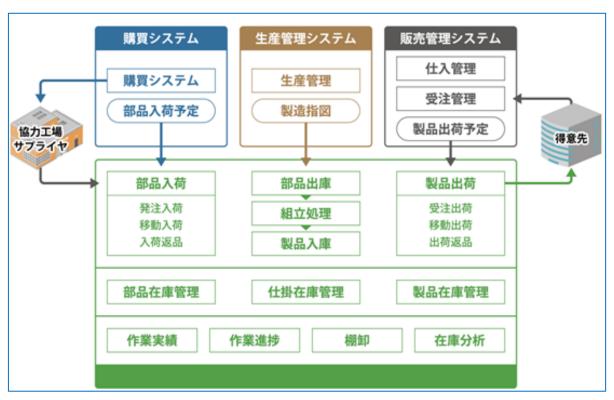


Fig. 1 システムの全体像

2. 機能・非機能要件

2-1. 機能要件

- 部品情報管理
 - o 部品の一覧表示と詳細情報の閲覧
 - 部品の追加、編集、削除機能
 - o 部品カテゴリーの設定と管理
- 在庫管理
 - o 部品の入庫および出庫の記録
 - o 在庫数量の管理
 - o 在庫の閲覧と検索機能(カテゴリー、部品番号、在庫状況などでのフィルタリング)

• 注文処理

- o 部品の注文と受け取りのトラッキング
- 注文履歴の表示と管理
- o 注文ステータスの更新
- o 在庫が一定数以下になった場合の自動発注
- ユーザー管理とアクセス制御
 - o 管理者と一般ユーザーの役割の設定と管理
 - o ユーザーごとのアクセス権限の設定(閲覧、編集、削除など)

2-2. 非機能要件

- パフォーマンス要件
 - o システムの応答時間:ユーザーの要求に対するシステムの応答時間は2秒以内であること。
 - o 同時アクセスのサポート:システムは最大 100 人の同時アクセスをサポートすること。
 - o データ処理速度:在庫データの更新や検索などのデータ処理は高速かつ効率的に行われること。

セキュリティ要件

- アクセス制御:ロールベースのアクセス制御(RBAC)を実装し、ユーザーごとに 適切なアクセス権を付与すること。
- o データの暗号化: 重要なデータはトランジットおよびアットレストで暗号化すること (AES256 など)。
- o ログと監査:システムへのアクセス、変更、操作などのアクティビティをログとして記録し、適切に監査可能な形式で保持すること。

可用性と耐障害性

- o システムの可用性:システムは99.9%の可用性を維持すること。
- o バックアップと復元:定期的なデータバックアップと災害復旧計画を実施し、データの損失を最小限に抑えること。

拡張性と保守性

- o システムの拡張性:将来的なシステムの拡張性を考慮し、新しい機能やユーザーの 追加が容易に行えるアーキテクチャを採用すること。
- o コード品質とドキュメント:コードは適切にコメントされ、保守性が高く、新しい 開発者が迅速に理解できるようにすること。

• ユーザビリティ

- o インターフェースの直感性:ユーザーが簡単に操作できる直感的なインターフェースを提供すること。
- o エラーハンドリング:エラーが発生した場合には、ユーザーに分かりやすいエラー メッセージを表示し、適切な対処方法を提供すること。

• コスト最適化

o インフラコストの最適化:インフラのコストを最適化することによりサービスの持続可能性を高めること。

2-3. 画面イメージ

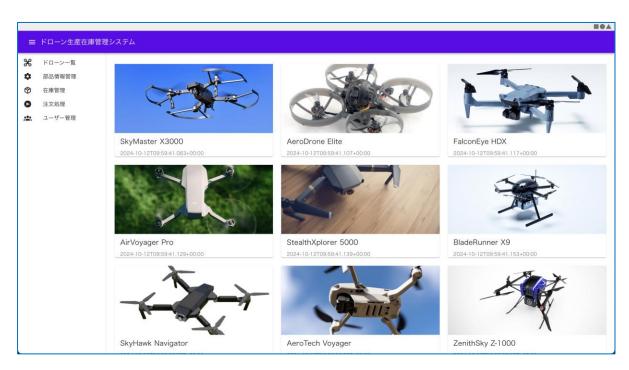


Fig. 2 画面イメージ

3. インフラ設計

3-1. アーキテクチャ

サーバーとして、App Runner を用いる。AWS App Runner はフルマネージド型のコンテナアプリケーションサービスであり、インフラストラクチャやコンテナの経験がなくても、ウェブアプリケーションや API サービスを構築、デプロイ、実行できる。

または、ECS(Fargate)を利用する。App Runner では OS やランタイムの自由度が低く リソース設定やネットワーク設定が限定的なため、ECS を利用することでより柔軟性の高い構築が可能。

データベースとしては、いずれも RDS / Aurora の PostgreSQL を用いる。

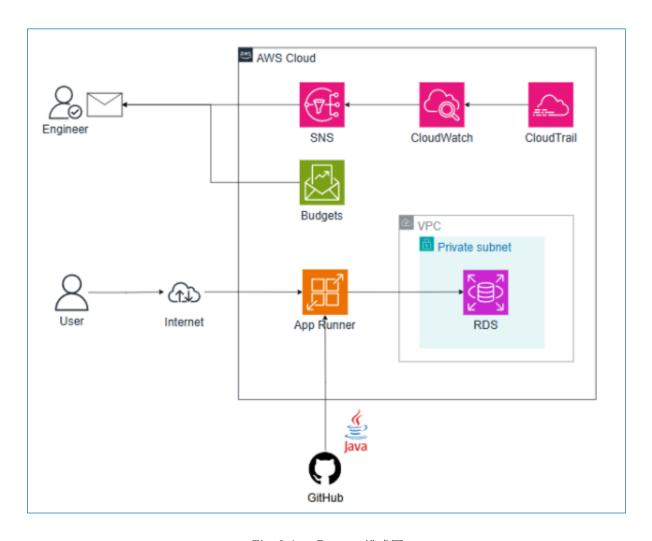


Fig. 3 App Runner 構成図

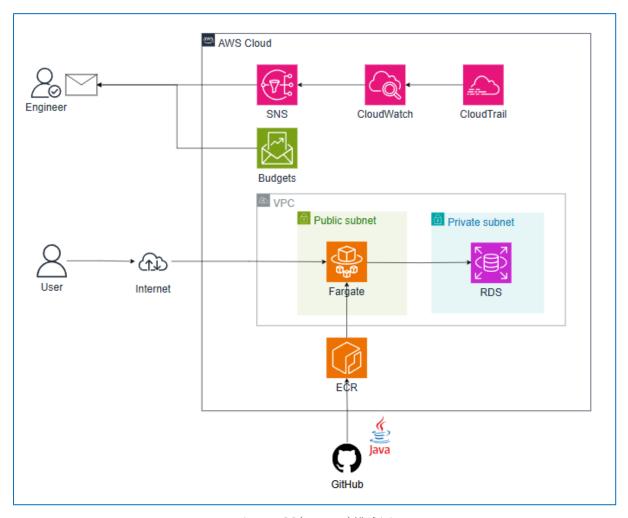


Fig. 4 ECS(Fargate)構成図

3-2. テクノロジースタック (App Runner)

Table 1 テクノロジースタック (App Runner)

| カテゴリ | サービス名 | 用途 |
|----------|-------------------------|------------------|
| アプリケーション | App Runner | コンテナビルド・コンテナイメージ |
| | | 生成・デプロイ |
| リポジトリ | GitHub | ソースコードの管理 |
| データベース | RDS/Aurora (PostgreSQL) | データベースとして利用 |
| 監視 | CloudWatch | メトリクス監視・ログ管理 |
| 監査 | AWS CloudTrail | アクティビティログの記録 |
| アラート通知 | Amazon SNS | リソース超過時の通知 |

3-3. ソーステクノロジースタック (AppRunner)

- アプリケーション
 - o Java 11
 - o Spring 2.7.15
 - o Docker
- アカウント設計

Table 2 アカウント設計 (AppRunner)

| 役職 | IAM ロール | |
|-----|---|--|
| 開発者 | ReadOnlyAccess + 限定的なデプロイ権限 | |
| 管理者 | AdministratorAccess | |
| 運用者 | ReadOnlyAccess + CloudWatchFullAccess + | |
| | AWSAppRunnerFullAccess | |

- CloudWatch 監視項目
 - o システムメトリクス
 - CPU
 - Mem
 - o ログメトリクス
 - ログカウント
 - o サービスメトリクス
 - HTTP リクエスト数
 - HTTP ステータスコード別レスポンス数
 - レイテンシー
 - o CloudWatch logs
 - エラーログ抽出

- メトリクスアラーム
 - 。 CPU 使用率 が80%を超過した場合 、SNS で通知

3-4. テクノロジースタック (ECS)

Table 3 テクノロジースタック (ECS)

| カテゴリ | サービス名 | 用途 |
|----------|-------------------------|------------------|
| アプリケーション | ECS (Fargate) | コンテナのデプロイ・管理 |
| リポジトリ | ECR | コンテナイメージの保存 |
| | GitHub | ソースコードの管理 |
| データベース | RDS/Aurora (PostgreSQL) | データベースとして利用 |
| シェル | CloudShell | ソースコードからコンテナをビルド |
| | | しイメージをプッシュ |
| ネットワーク | VPC | 仮想ネットワーク |

3-5. ソーステクノロジースタック (ECS)

- アプリケーション
 - o Java 11
 - o Spring 2.7.15
 - o Docker
- アカウント設計

Table 4 アカウント設計 (ECS)

| 役職 | IAM ロール | |
|-----|---|--|
| 開発者 | ReadOnlyAccess + 限定的なデプロイ権限 | |
| 管理者 | AdministratorAccess | |
| 運用者 | ReadOnlyAccess + CloudWatchFullAccess + | |
| | AmazonECS_FullAccess | |

• VPC

Table 5 VPC

| 項目 | 設定内容 |
|---------------|-------------------------|
| VPC CIDR | 10.0.0.0/20 |
| パブリックサブネット | 10.0.0.0/24、10.0.1.0/24 |
| インターネットゲートウェイ | あり |
| セキュリティグループ設計 | 80、8080 (全開放) |

4. App Runner インフラ構築手順

4-1. 作業者情報

氏名:佐藤

連絡先: satoushouta1205@gmail.com

4-2. 作業実績

工数:7h

結果:正常完了

4-3. 構築手順

• AWS リソースの命名規則

下記の命名規則に従って構築する。

{sysname}-{env}-{user}-{service}-{予備}

Table 6 リソースの命名規則

| 要素 | 詳細 | |
|---------|---------------------|--|
| sysname | 固定値として drone を使用 | |
| env | 固定値として dev を使用 | |
| user | (個別) IAM user 名 | |
| service | (個別) 対象サービ ス | |
| 予備 | 一意にできない場合に使用 | |

タグの命名規則

作成したリソースに以下の命名規則でタグ付けする。

Table 7 タグの命名規則

| キー | 値 |
|---------|--------------------------|
| Cost | drone_ IAM user 名 |
| Project | (固定) infra-course-drone |
| Name | リソース名 |

| createdBy | (個別) IAM user 名 |
|-----------|------------------------|

- (1) AWS App Runner の構築
 - 1. App Runner で「サービスの作成」をクリック
 - ソースおよびデプロイ
 「ソースコードリポジトリ」を選択して GitHub と連携
 GitHub 連携の「ソースディレクトリ」は「/dev」を指定
 - 3. 構築を設定

ランタイムは「Corretto 11」を選択

デプロイ設定は「自動」を選択

「構築コマンド」を入力

\$ mvn clean package

「開始コマンド」を入力

\$ java -Xms256m -jar target/dev-0.0.1.jar



Fig. 5 App Runner

4. サービスを設定

命名規則に従い「サービス名」を入力し、「タグ」を設定

- (2) CloudWatch ダッシュボードの作成
 - 1. CloudWatch > ダッシュボード から「ダッシュボードの作成」をクリック 「ダッシュボード名」を入力して作成
 - 「ウィジェットの追加」から「線またはスタックされたエリア」を選択 必要なメトリクスを選択し、ダッシュボードにウィジェットを追加 下記の各メトリクス分、操作を繰り返す

AppRunner >インスタンスメトリクス> CPUUtilization
AppRunner >インスタンスメトリクス> MemoryUtilization
ログ > ロググループメトリクス> IncomingLogEvents

AppRunner >サービスのメトリクス> Requests

AppRunner >サービスのメトリクス> 2xxStatusResponses

AppRunner >サービスのメトリクス> 4xxStatusResponses

AppRunner >サービスのメトリクス> 5xxStatusResponses

AppRunner >サービスのメトリクス> RequestLatency

ログに関する情報をダッシュボードに掲載する
 「ウィジェットの追加」からデータ型「ログ」を選択
 クエリを下記に変更し、ダッシュボードに追加

fields @timestamp, @message, @logStream, @log
| filter @message like /PAUSED/ or @message like /pause/
| sort @timestamp desc
| limit 100

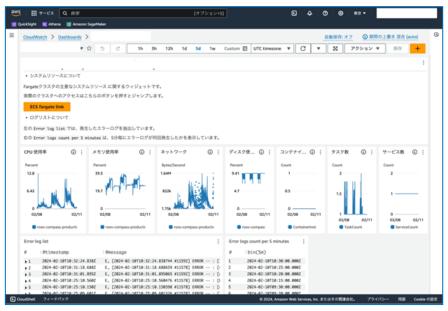


Fig. 6 ダッシュボード

(3) CloudWatch Alarm の作成

- 1. CloudWatch > すべてのアラーム から「アラームの作成」をクリック
- 2. 監視する CPU メトリクスを選択しアラートを作成する CPU の閾値設定は以下とする

Table 8 CPU 閾値設定

| 項目 | 設定内容 |
|--------------------|----------|
| 閾値 | 80%より大きい |
| データ取得間隔 | 5分 |
| アラームを発生させるデータポイント数 | 3 |
| 評価期間数 | 3 |

3. SNS(Simple Notification Service)を利用し、自身のメールへ通知が来るように 設定を行う

設定を作成後、「AWS Notification - Subscription Confirmation」という件名でAWS より認証メールが届くため承認する

- (4) CloudTrail での監査
 - 1. CloudTrail で特定ユーザーの利用ログを確認する

CloudTrail > イベント履歴 から、「[ルックアップ属性] : ユーザー名」として、利用ログを確認する

- (5) インフラコスト管理の設定
 - 1. AWS の利用状況を監視する

AWS Billing and Cost Management を利用する

- 2. 「請求とコスト管理」 > 「コスト分析とレポート」 > 「Cost Explorer」でレポートを作成、保存する
- 3. AWS の予算を設定して、予算超過のタイミングで管理者にメールでアラートを 通知する

「請求とコスト管理」 > 「予算」 でアラートを月次コスト予算を設定する



Fig. 7 Cost Explorer

5. ECS(Fargate)インフラ構築手順

5-1. 作業者情報

氏名:佐藤

連絡先: satoushouta1205@gmail.com

5-2. 作業実績

工数:8h

結果:正常完了

5-3. 構築手順

- AWS リソースの命名規則4-3 と同じとする
- タグの命名規則4-3 と同じとする
 - (1) ECR リポジトリ作成
 - 1. AWS マネジメントコンソールから ECS を検索
 - 2. 左側のメニューから「Amazon ECR」を選択
 - 3. 右側の「リポジトリの作成」をクリック
 - 4. プライベートリポジトリ作成画面

命名規則に従い「リポジトリ名」を入力し、「作成」をクリック (※暗号化設定はデフォルトの AES-256 とする)



Fig. 8 リポジトリ作成画面

次の作業で使用するプッシュコマンドを表示
 作成したリポジトリを選択し、「プッシュコマンドの表示」をクリック



Fig. 9 プッシュコマンド表示

- (2) CloudShell でコンテナビルドしイメージを ECR にプッシュ
 - 1. AWS マネジメントコンソールから CloudShell を検索して起動
 - GitHub リポジトリをクローンするコマンドを入力し、
 Dockerfile があるリポジトリに移動

\$ git clone https://github.com/satoushouta1205/infra-course-drone.git

\$ cd infra-course-drone

ECR の「プッシュコマンドを表示」で表示された
 macOS / Linux 用コマンドの手順に従って CloudShell へ入力

4. ECR でプッシュしたイメージの URI をコピーして控えておく



Fig. 10 イメージ URI

(3) VPC の作成

1. VPC>お使いの VPC から「VPC を作成」をクリック 下記の通り設定し、作成する

Table 9 VPC 設定

| 項目 | 設定内容 |
|-----------------|-------------------|
| 作成するリソース | VPC など |
| 名前タグの自動生成 | チェックを入れ、命名規則に従い入力 |
| IPv4 CIDR ブロック | 10.0.0.0/20 |
| アベイラビリティゾーンの数 | 2 |
| パブリックサブネットの数 | 2 |
| プライベートサブネットの数 | 0 |
| パブリックサブネット CIDR | 10.0.0.0/24 |
| ブロック | 10.0.1.0/24 |
| NAT ゲートウェイ | なし |
| VPC エンドポイント | なし |

2. VPC>セキュリティグループ から

「セキュリティグループを作成」をクリック

下記の通り設定し、作成する

Table 10 セキュリティグループ設定

| 項目 | 設定内容 |
|-------------|-----------------------|
| セキュリティグループ名 | 命名規則に従い入力 |
| 説明 | any port 8080 |
| VPC | 作成した VPC を選択 |
| インバウンドルール | カスタム TCP/8080 ポートを全開放 |



Fig. 11 セキュリティグループの作成画面

- (4) ECS でのデプロイ設定
 - 1. ECS > クラスター から、「クラスターの作成」をクリック クラスター名を入力し、作成する



Fig. 12 クラスターの作成

2. ECS > タスク定義 から、「新しいタスク定義の作成」をクリックp. 22



Fig. 13 新しいタスク定義の作成

- 3. 新しいタスク定義の作成画面以下の通り設定し、作成する
 - ・タスク定義ファミリー:命名規則に従い入力
 - ・インフラストラクチャの要件

Table 11 インフラストラクチャの要件の設定

| 項目 | 設定内容 |
|-------|-------------|
| 起動タイプ | AWS Fargate |
| CPU | .5 vCPU |
| メモリ | 1GB |

・コンテナ

Table 12 コンテナの設定

| 項目 | 設定内容 |
|----------|--------------------------|
| 名前 | 命名規則に従い入力 |
| イメージ URI | ECR にプッシュしたイメージの URI を入力 |
| ポートマッピング | 80 (デフォルト) |

4. タスク定義を元にサービスを作成

作成したクラスターを開き、サービスタブから「作成」をクリック



Fig. 14 サービスの作成

5. 作成画面

下記の通り設定し、作成する

デプロイ設定

Table 13 デプロイ設定

| 項目 | 設定内容 |
|-------------|--------------|
| アプリケーションタイプ | サービス |
| タスク定義 | 作成したファミリーを選択 |
| サービス名 | 命名規則に従い入力 |

・ネットワーキング

Table 14 ネットワーキング設定

| 項目 | 設定内容 |
|------------|--------------------|
| VPC | 作成した VPC を選択 |
| セキュリティグループ | 作成したセキュリティグループのみ選択 |

- (5) ECS のアプリケーションにアクセス
 - 1. 作成されたサービスのタスクからパブリック IP を確認



Fig.15 パブリック IP

2. 下記 URL にアクセスし、アプリケーションが表示されることを確認 http://<パブリック IP>:8080/

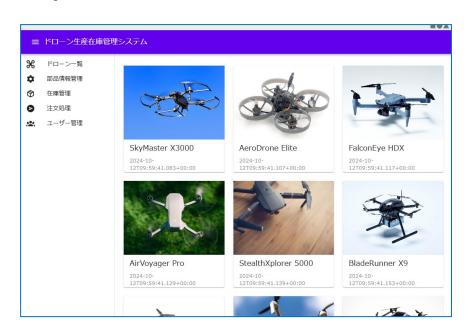


Fig. 16 ブラウザ画面

5-4. 今後の予定と課題

今後の予定

- CloudWatch にて適切な監視運用の設定する
- 監査ログは CloudTrail を確認する
- Cost Explorer でのコスト分析を行う
- セキュリティ強化のため HTTPS/SSL の設定
 - AWS Certificate Manager (ACM) を利用して SSL/TLS 証明書を取得し、ロードバランサーで HTTPS を有効にする
- 任意のドメイン名を取得し、DNSの設定
 - o ドメインを取得し、Amazon Route 53 で DNS ホスティングを設定
 - o ドメインまたはサブドメインに対して、A レコードまたは CNAME (/エイリアス) レコードを作成し、ECS サービスのパブリック IP または、ロードバランサーの DNS 名を指定する

課題

- パフォーマンス要件を満たす適切なリソース設定の調査が必要
 - シミュレーション環境や負荷テストツール(例: Apache JMeter、 Locust など)を用いて、実際のユーザーアクセスを模したテストを実施 し、応答時間やスループットを測定する
- 99.9%の可用性を維持するための運用整備が必要
 - o 自動スケーリング設定や、適切な監視設定、アラート設定を行う
 - o 定期的な障害復旧テストを行う
- バックアップと DR 計画の策定が必要
 - o AWS Backup や、各サービス(RDS、EBS、DynamoDB、S3 など)が 提供するバックアップ機能を活用し、スケジューリングする
 - o 必要に応じて別のリージョンへバックアップをレプリケートする
- データの適切な暗号化が必要

- o Github のソースコードは非公開リポジトリ上に配置する
- o CloudShell 上の一時データは明示的に暗号化されているか不明瞭のため、利用に問題がないか検討が必要
- o 今後他サービスを利用する場合においても適切な暗号化設定を行う

以上